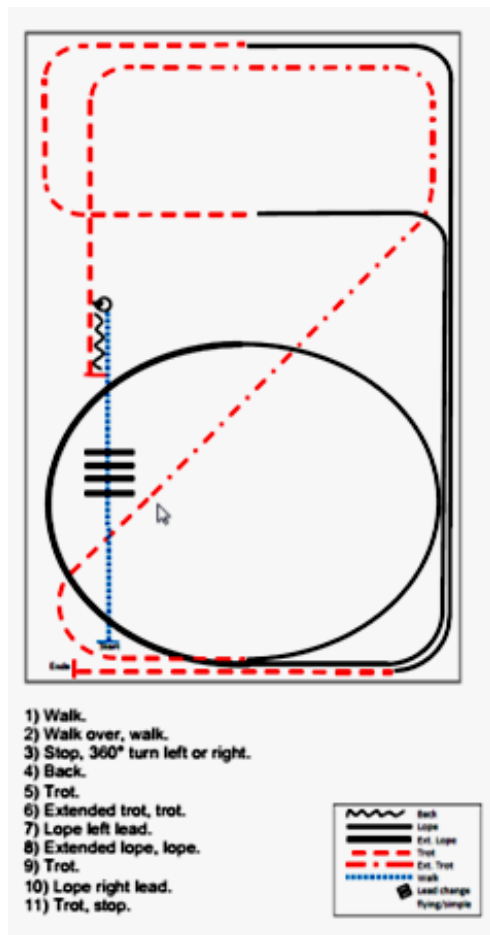
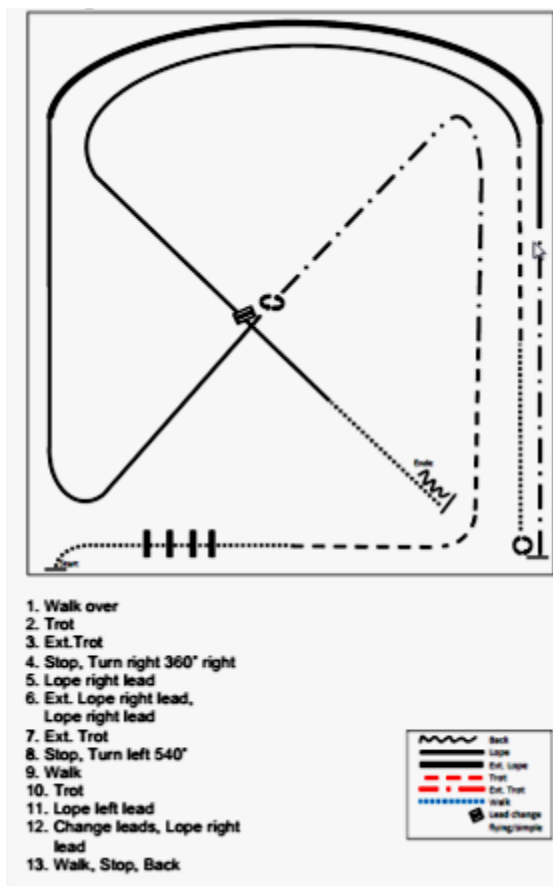


RR LK 4, 5

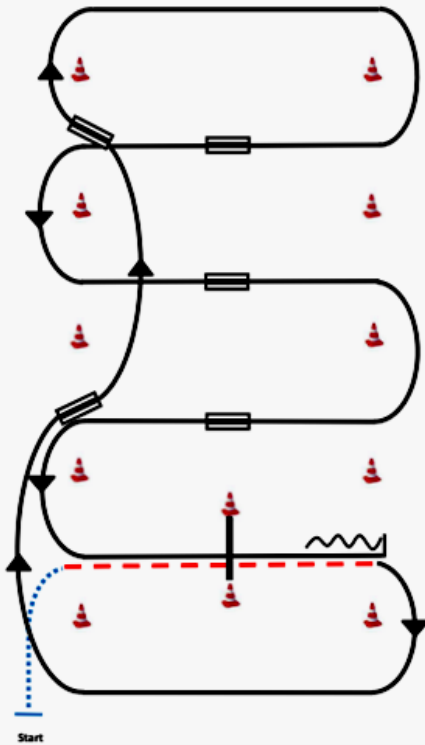


RR LK 3

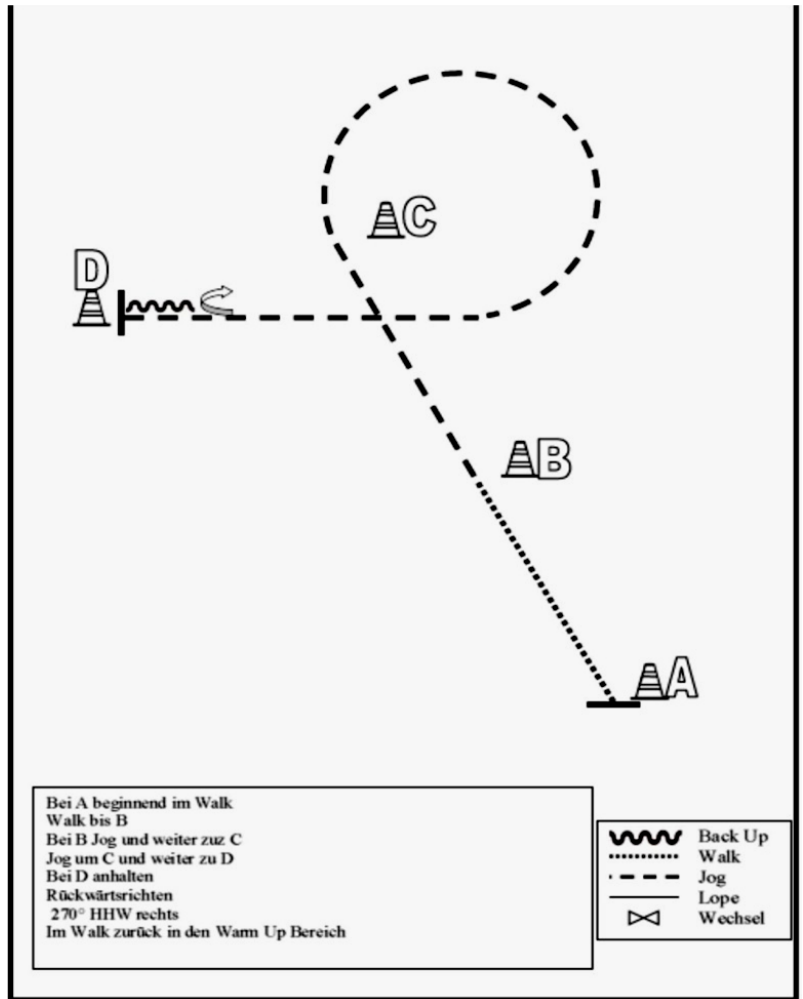
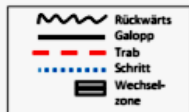


WR LK 1 – 3

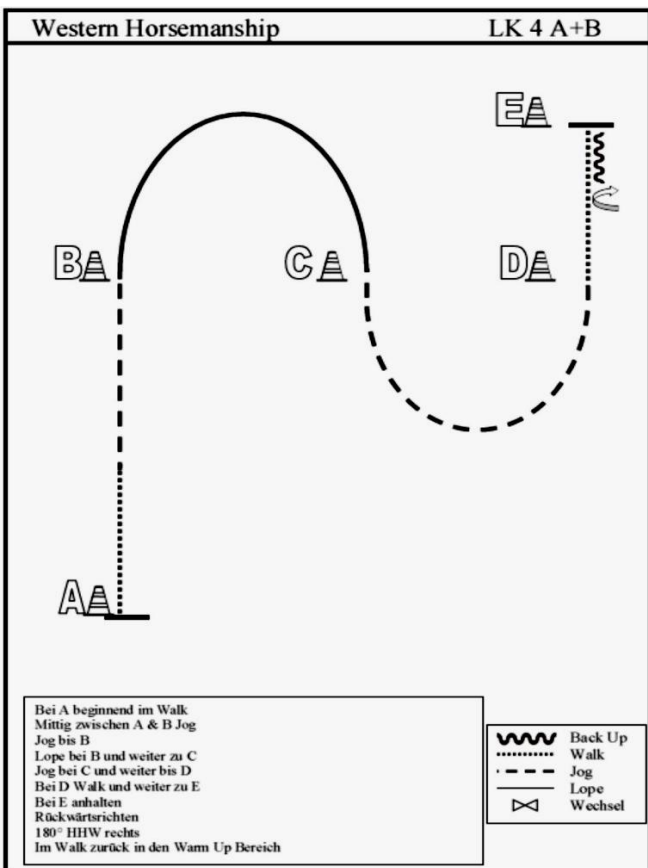
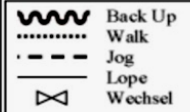
WHS LK 5



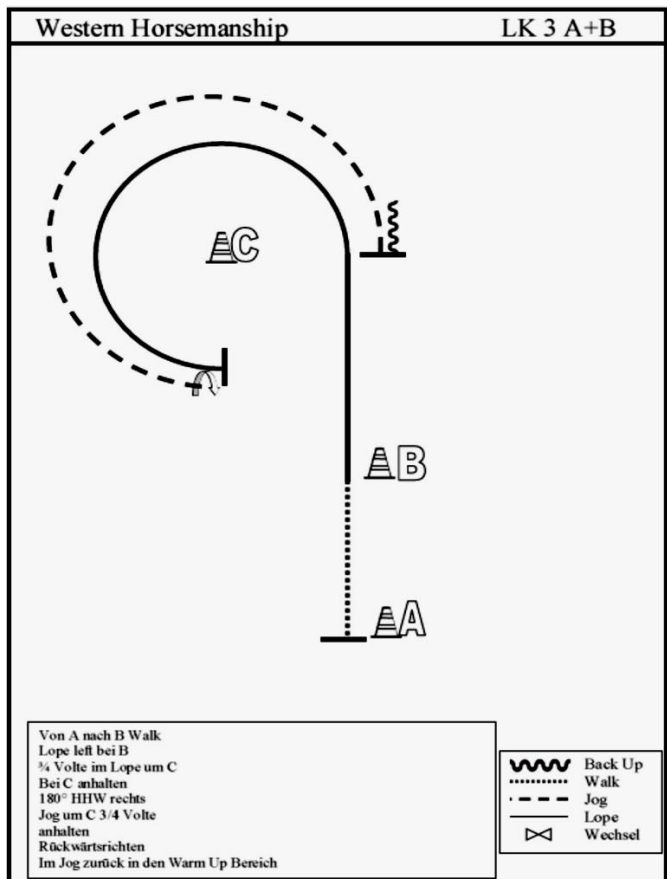
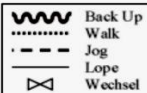
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.



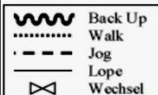
- Bei A beginnend im Walk
Walk bis B
Bei B Jog und weiter zu C
Jog um C und weiter zu D
Bei D anhalten
Rückwärtsrichten
270° HHW rechts
Im Walk zurück in den Warm Up Bereich



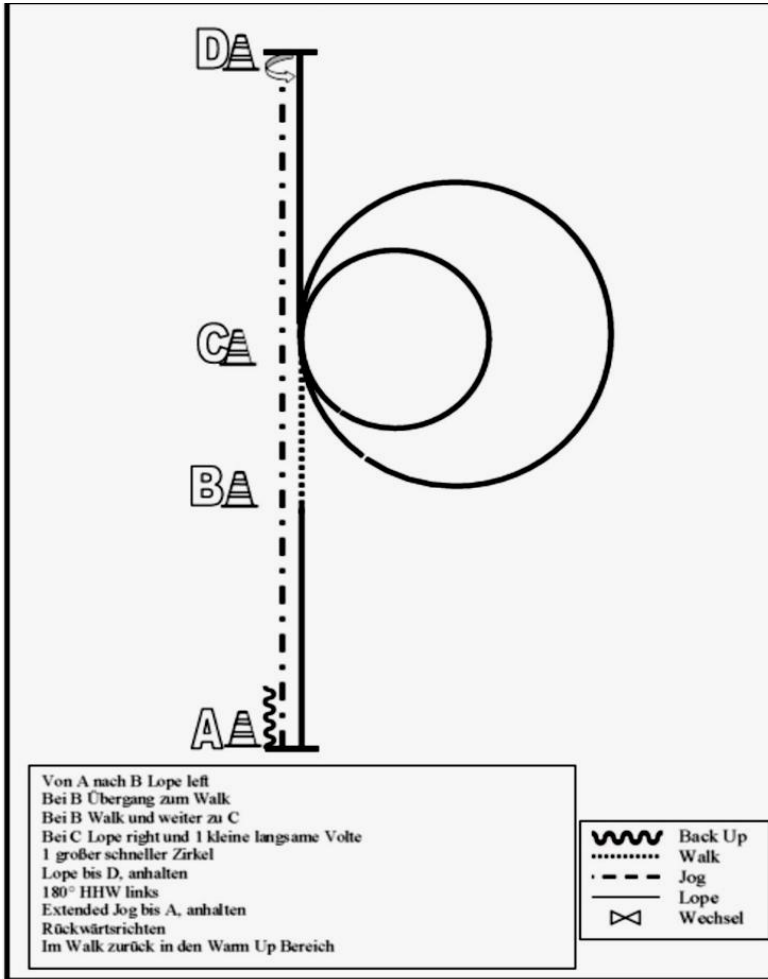
- Bei A beginnend im Walk
Mittig zwischen A & B Jog
Jog bis B
Lope bei B und weiter zu C
Jog bei C und weiter bis D
Bei D Walk und weiter zu E
Bei E anhalten
Rückwärtsrichten
180° HHW rechts
Im Walk zurück in den Warm Up Bereich



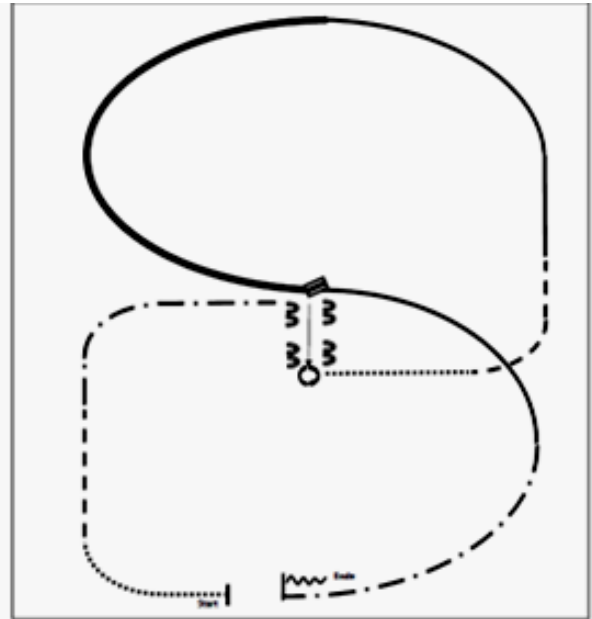
- Von A nach B Walk
Lope left bei B
¼ Volte im Lope um C
Bei C anhalten
180° HHW rechts
Jog um C 3/4 Volte
anhalten
Rückwärtsrichten
Im Jog zurück in den Warm Up Bereich



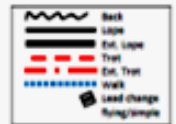
WHS LK 1 / 2



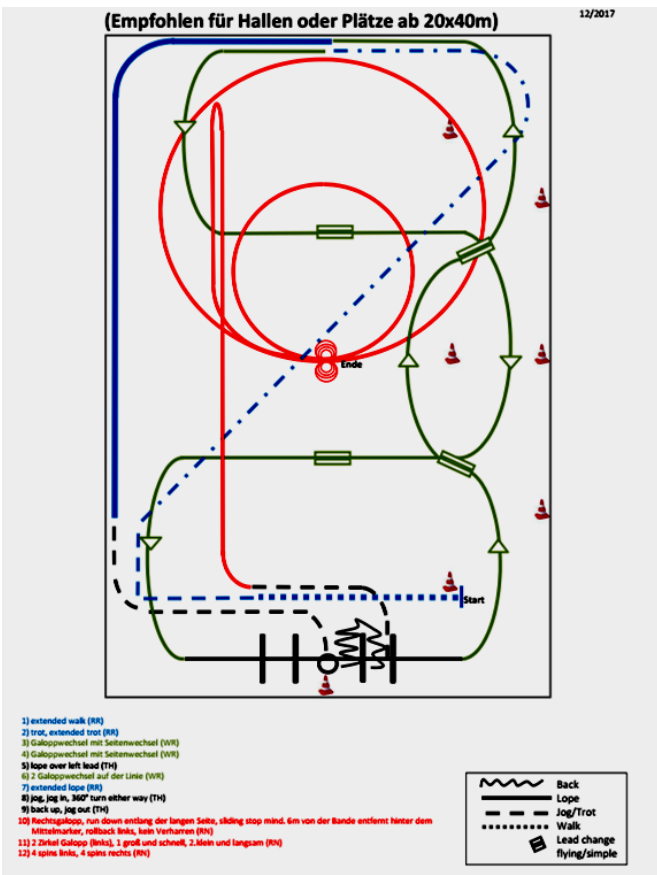
RR LK 1 / 2



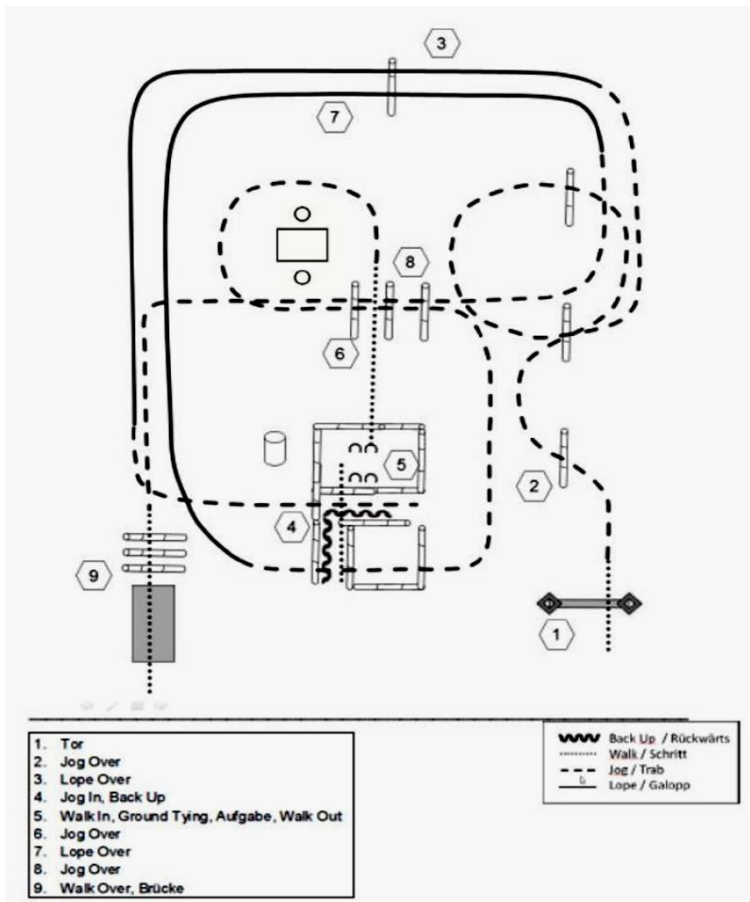
1. Walk
2. Trot
3. Ext. Trot to the center
4. Stop, Sidepass right
5. Turn 360° each direction (either way first)
6. Walk
7. Trot
8. Lope left lead
9. Ext. Lope left lead
10. Change leads
11. Lope right lead
12. Ext. Trot
13. Stop, Back



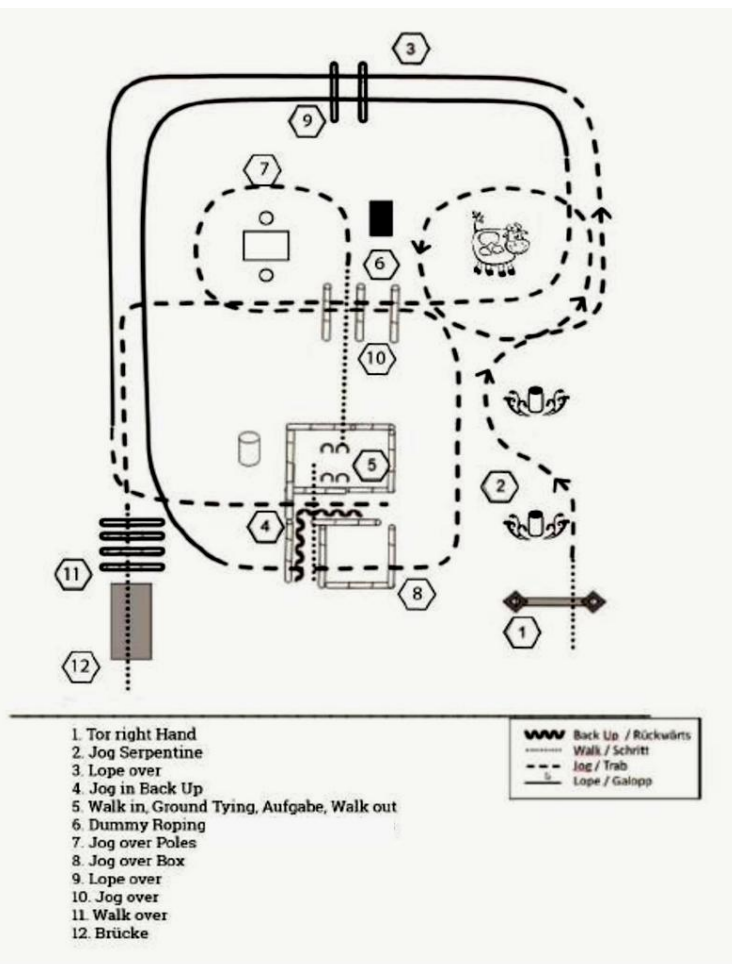
sen. Suho LK 1 / 2



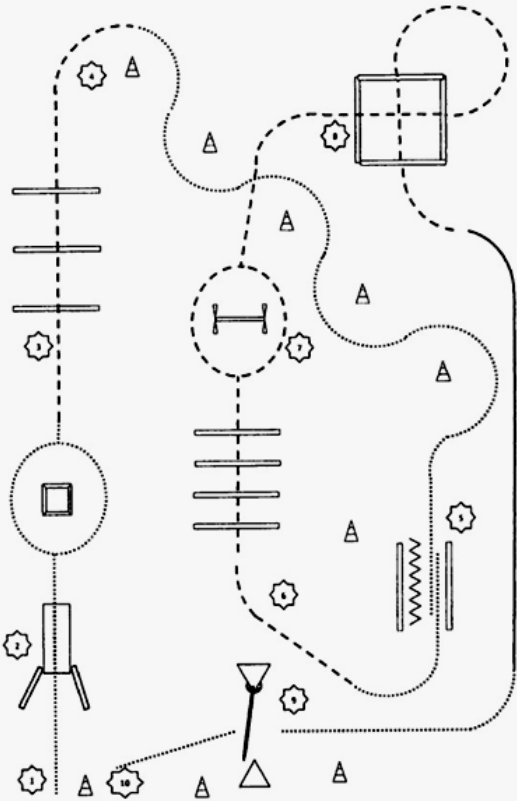
RT LK 4-5



RT LK 1-3

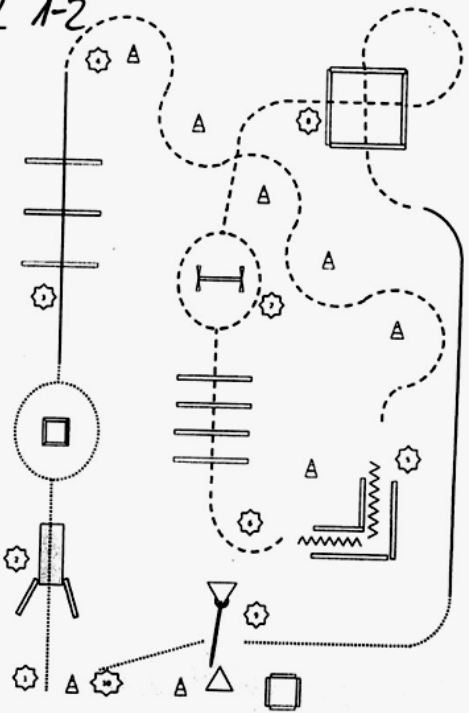


H+D Trail 3-5



Pferd & Reiter	Hund
1 An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2 Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Jog zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3 Jog over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4 Walk Slalom. Walk zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5 Anhalten. Walk in, Back Up, Walk out. Walk zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund ablegen an der Pylone. Hund bei Fuß.
6 Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7 Im Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8 Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9 Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10 Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

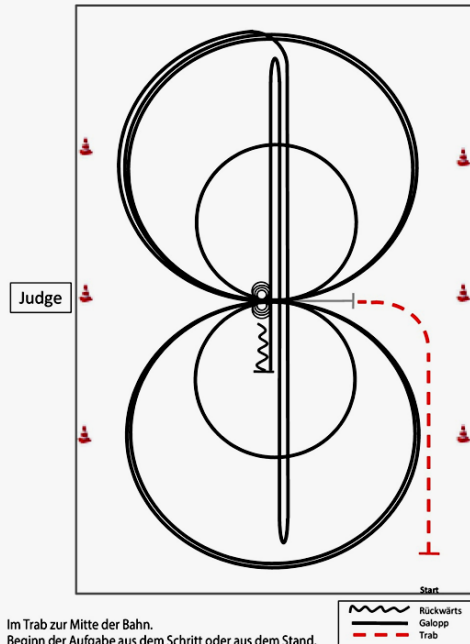
H+D Trail 1-2



1 An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2 Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3 Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4 Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5 Anhalten. Turn, Back up "L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6 Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7 Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8 Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9 Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10 Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

RN LK 1 -3

57835 Reining-Pattern 11

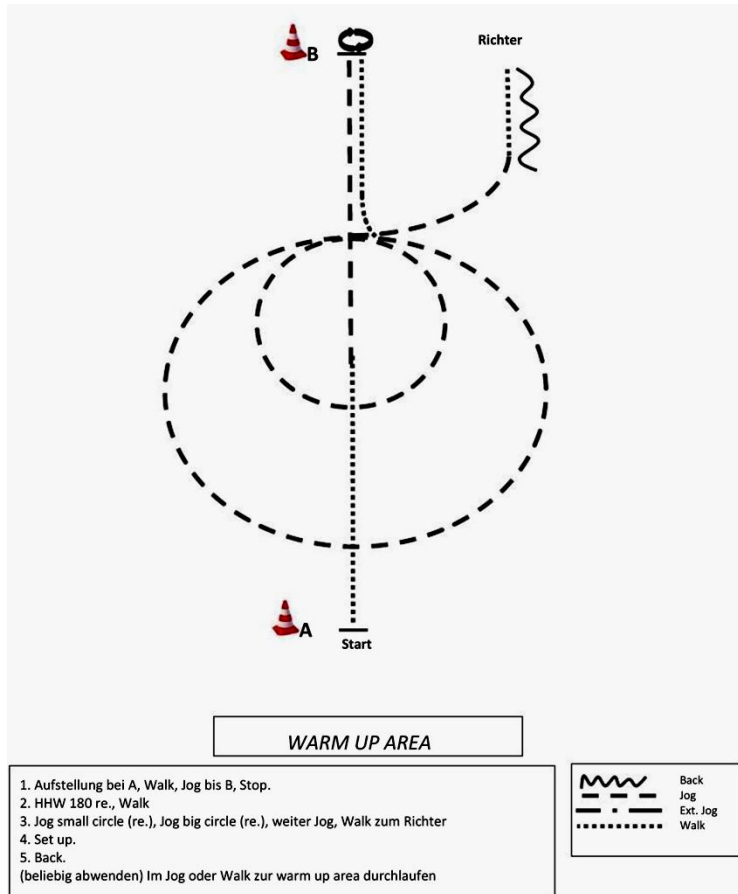


Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

SSH LK 4-5

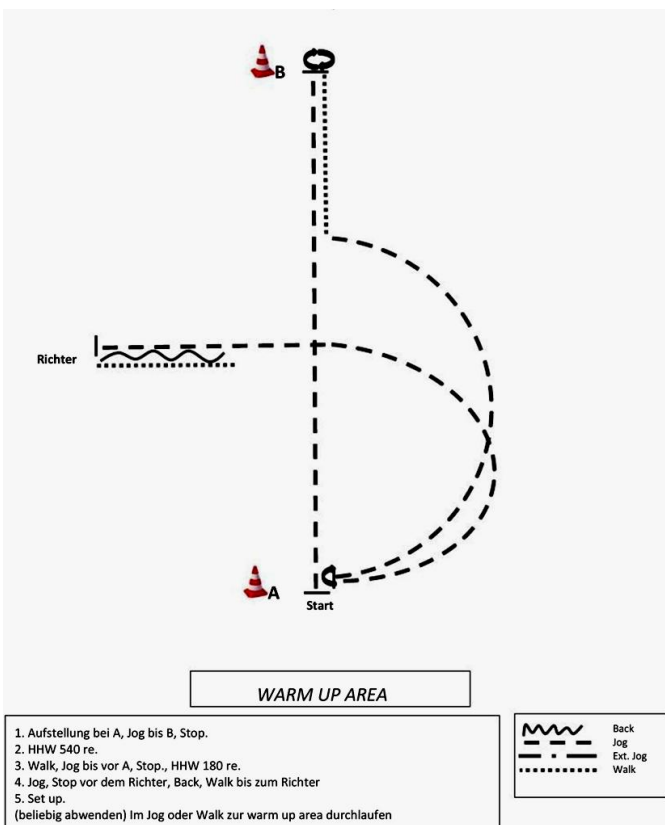


WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Walk, Jog bis B, Stop.
 2. HHW 180 re., Walk
 3. Jog small circle (re.), Jog big circle (re.), weiter Jog, Walk zum Richter
 4. Set up.
 5. Back.
- (beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen

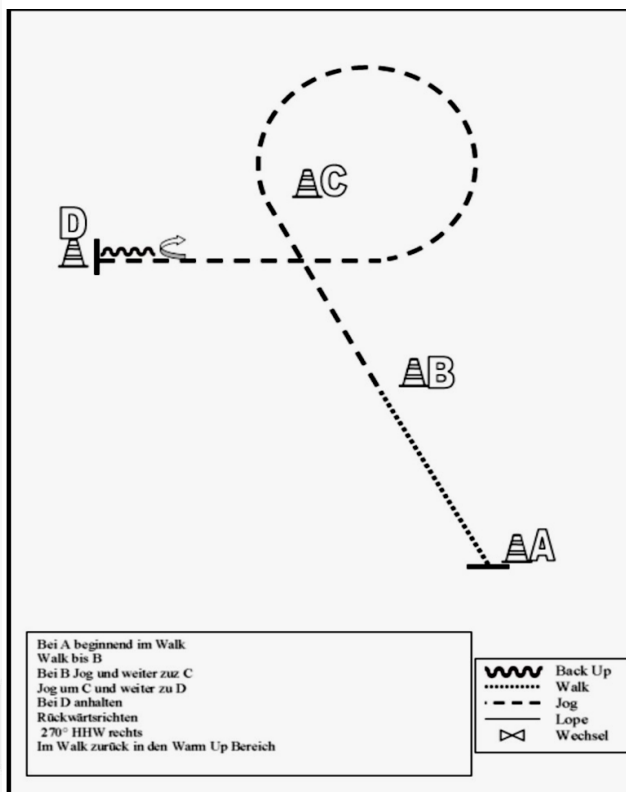
SSH LK 1-3

WHS Walk Trot



WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Jog bis B, Stop.
 2. HHW 540 re.
 3. Walk, Jog bis vor A, Stop., HHW 180 re.
 4. Jog, Stop vor dem Richter, Back, Walk bis zum Richter
 5. Set up.
- (beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen



- Bei A beginnend im Walk
Walk bis B
Bei B Jog und weiter zu C
Jog um C und weiter zu D
Bei D anhalten
Rückwärtsrichten
270° HHW rechts
Im Walk zurück in den Warm Up Bereich

Back Up
Walk
Jog
Lope
Wechsel