

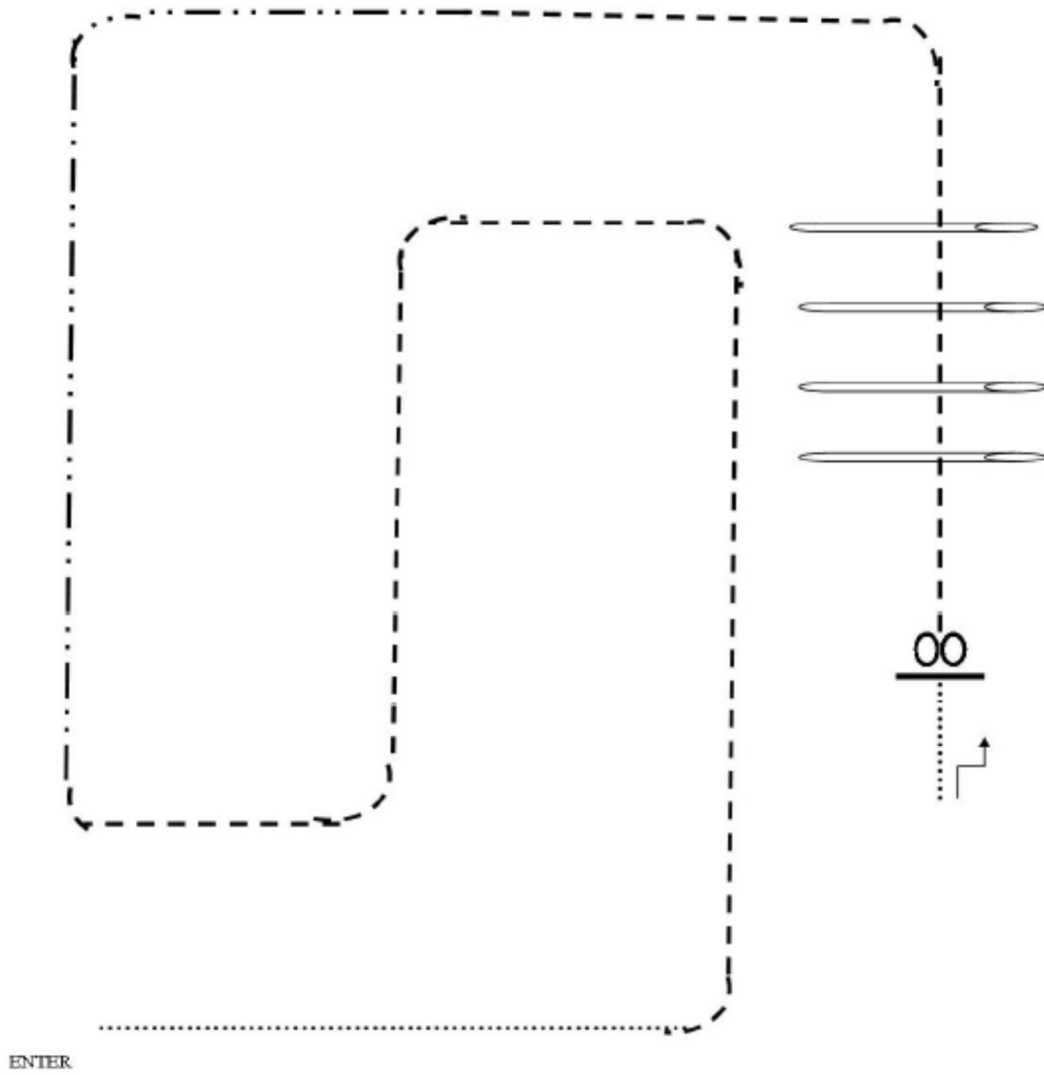
Pattern C-Turnier

Double W Ranch in Herzberg

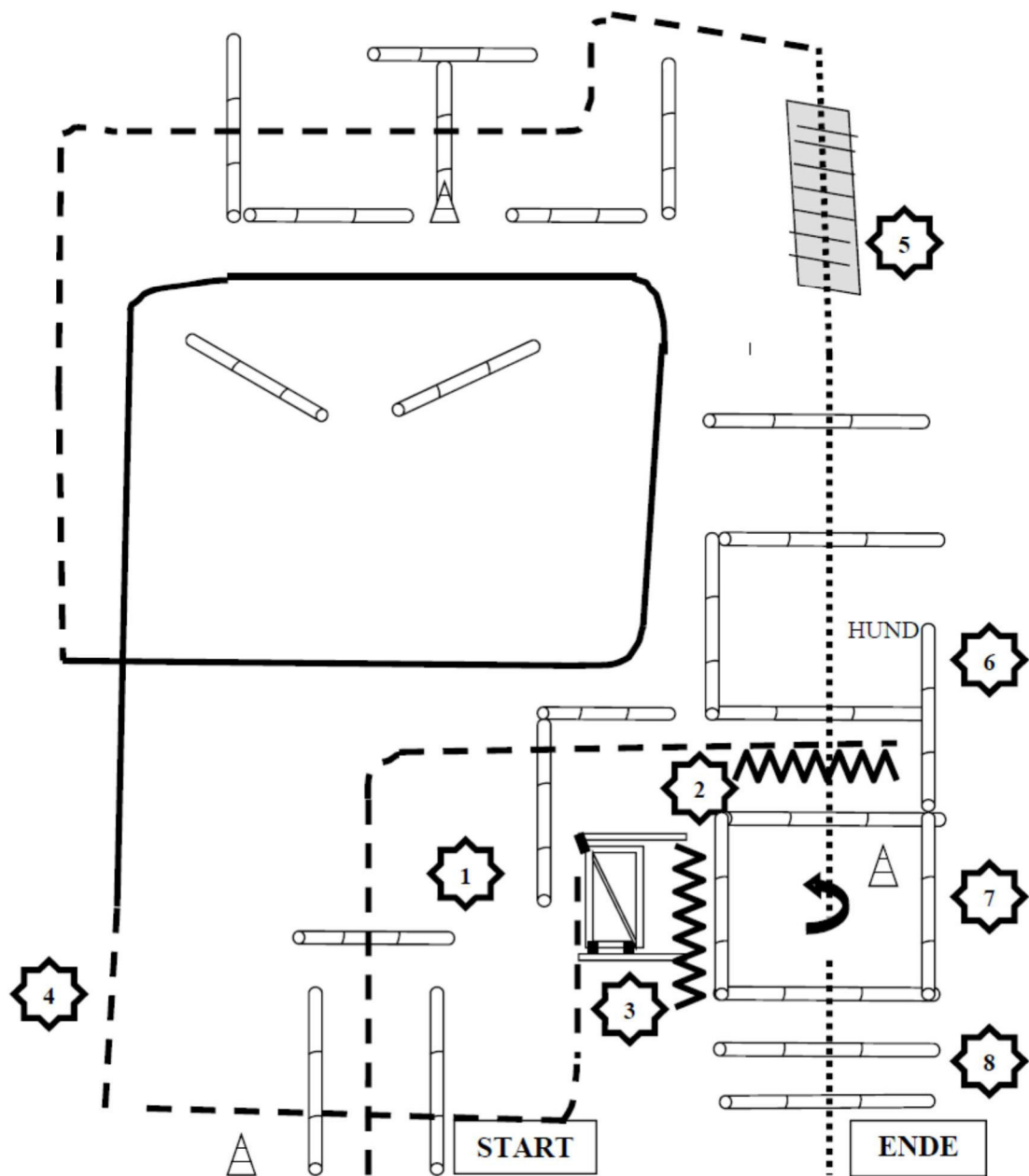
Ranch Riding	
LK 1	#22
LK 2	#22
LK 3	#24
LK 4 A/B	#27
LK 5 A/B	#27
Jackpot Ranch Riding LK 1-5	#32
Greenhorse	JUPF RR #1
Western Riding	
LK 1-3	#13
Superhorse	
LK 1/2 sen	#1
Reining	
LK 1-3	#6
LK 4	#15
Greenhorse	JUPF RN #1
Greenhorse Basis	JUPF Basis #1
Trail	
LK 1	Set 2 #2
LK 2	Set 2 #2
LK 3	Set 2 #3
LK 4/5 A/B	Set 2 #4
Greenhorse	JUPF TH #1

Walk Trott Ranch Riding

- | | | | |
|--------------------|--------------------|----------|---------|
| 1. WALK | 6. TROT over RAILS | WALK | |
| 2. TROT | 7. STOP | TROT | - - - - |
| 3. TROT SERPENTINE | 8. 360 both ways | EXT TROT | - · - |
| 4. EXT TROT | 9. WALK | | |
| 5. TROT | 10. STOP and BACK | | |



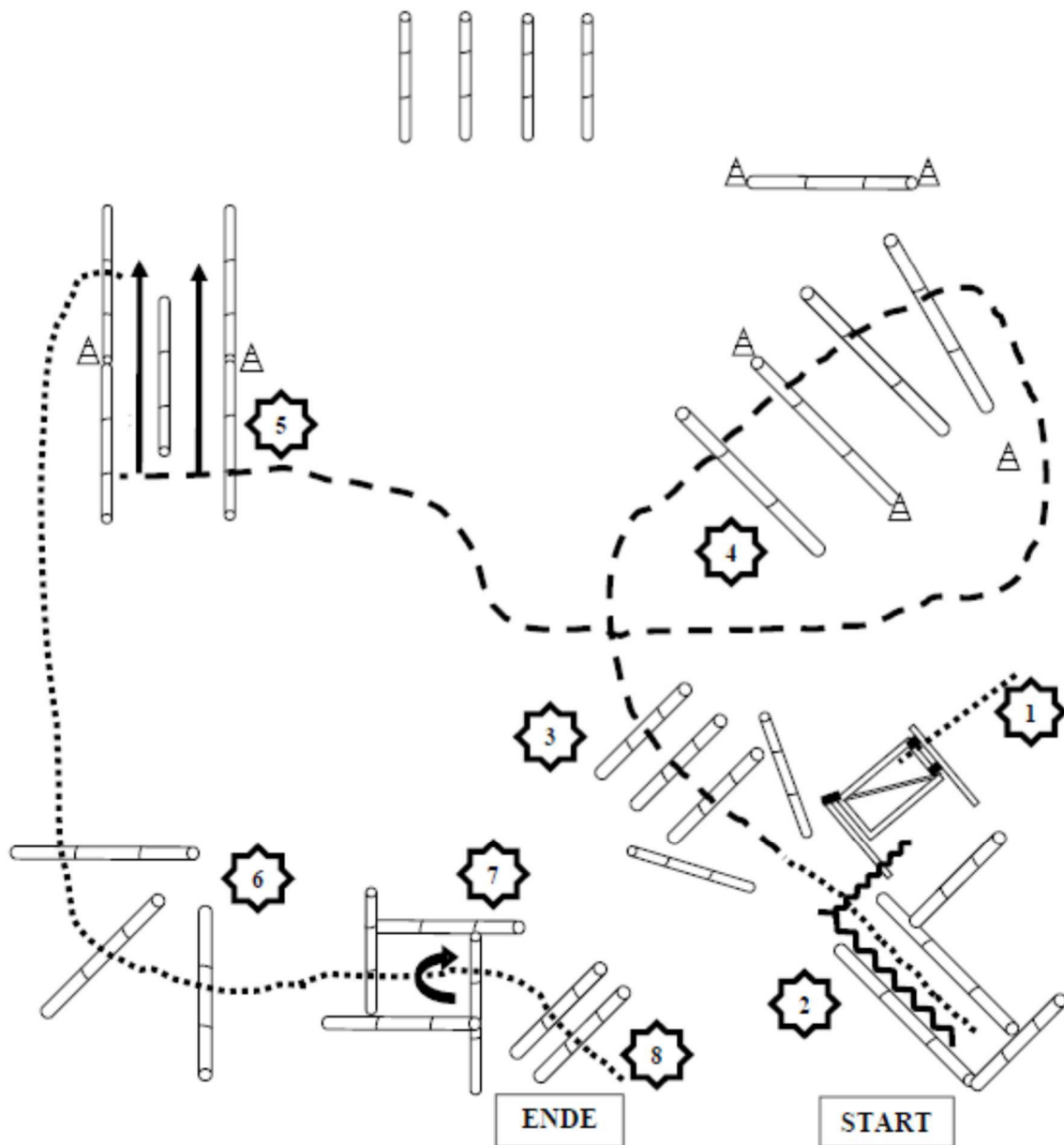
LK 1-5 Horse & Dog-Trail



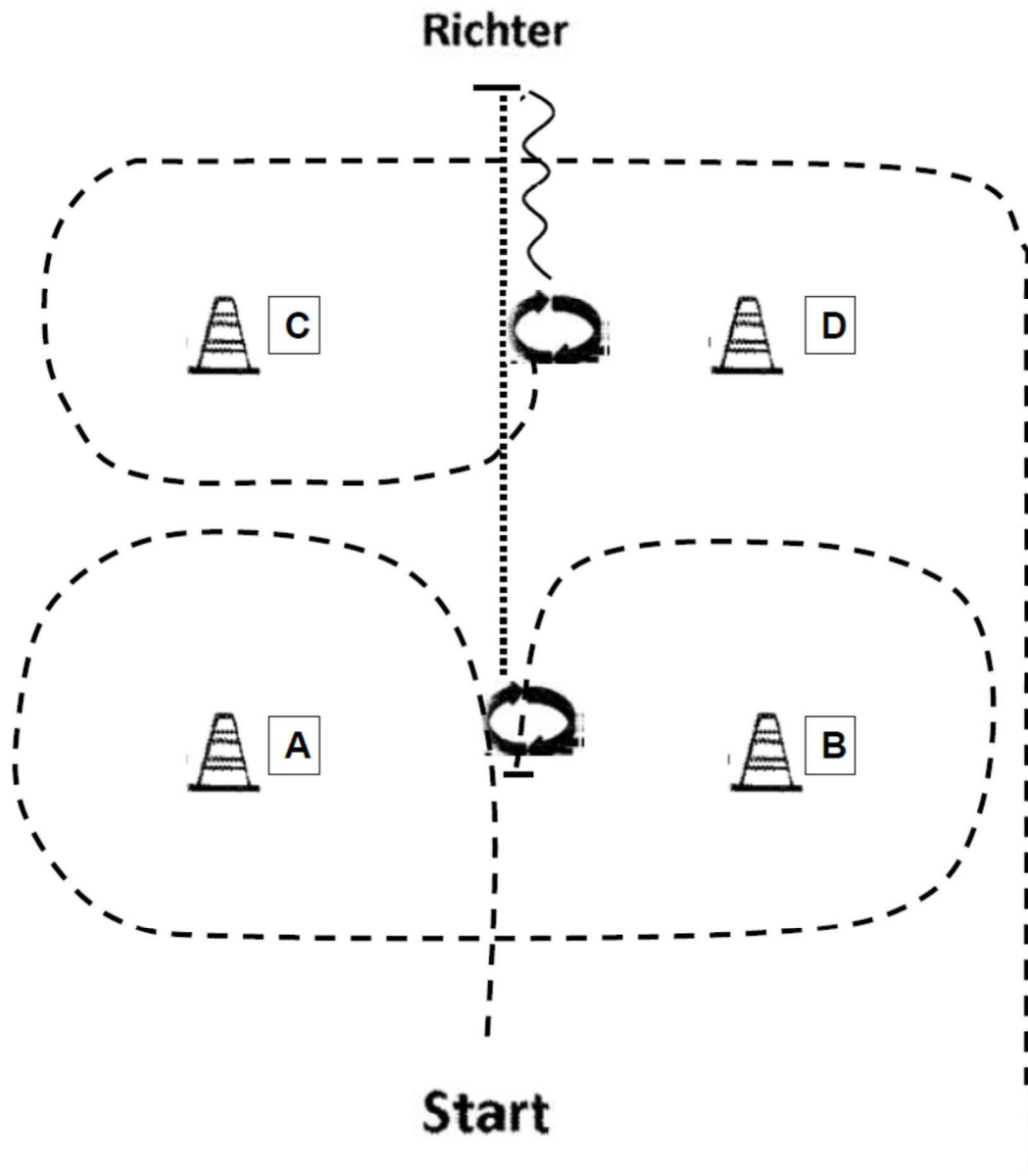
Hund Ableinen

1. Jog over Poles, Hund bei Fuß, Anhalten, Hund an Pylone ablegen
 2. Rückwärts zum Tor
 3. Tor mit linker Hand, öffnen, schließen, Hund durch das geschlossene Tor rufen
 4. Jog over Poles, Hund bei Fuß
 5. Lope, Hund bei Fuß
 6. Jog over Poles, Hund bei Fuß
 7. Brücke, Hund ablegen und hinterher rufen
 8. Walk over Poles in 2. Box, Hund bei Fuß, Hund aus der Bewegung in 1. Box ablegen
 9. Turn 360°, Hund abrufen, Schrittstangen, Hund bei Fuß
- Anleinen

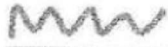




Trail In Hand



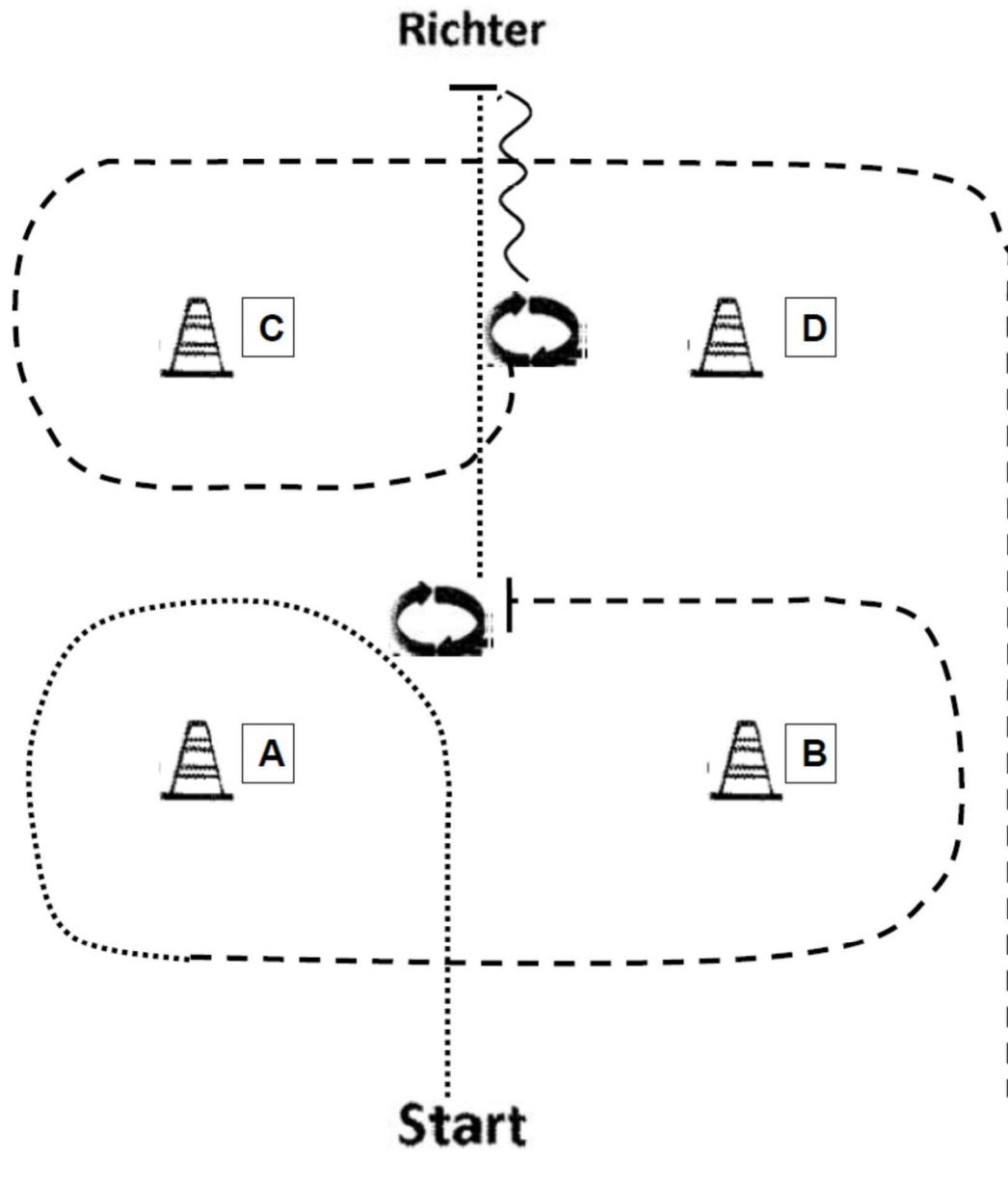
1. Schritt zum Tor, Tor mit linker Hand
2. Rückwärts, Schritt
3. Trab über Stangen
4. Trab über Stangen
5. Stop zwischen den Stangen, seitwärts über die mittlere Stange, im Schritt über die Stange hinaus
6. Schritt über Stangen ins Viereck
7. 360° Drehung rechts oder links, Schritt raus
8. Schritt über Stangen



1. Aufstellung, Jog um A und B, Stop
 2. HHW 180° rechts, Walk, Stop
 3. Set Up for inspection
 4. Back Up, HHW 180° rechts
 5. Jog
- Im Walk zurück in den Warm-Up-Bereich.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

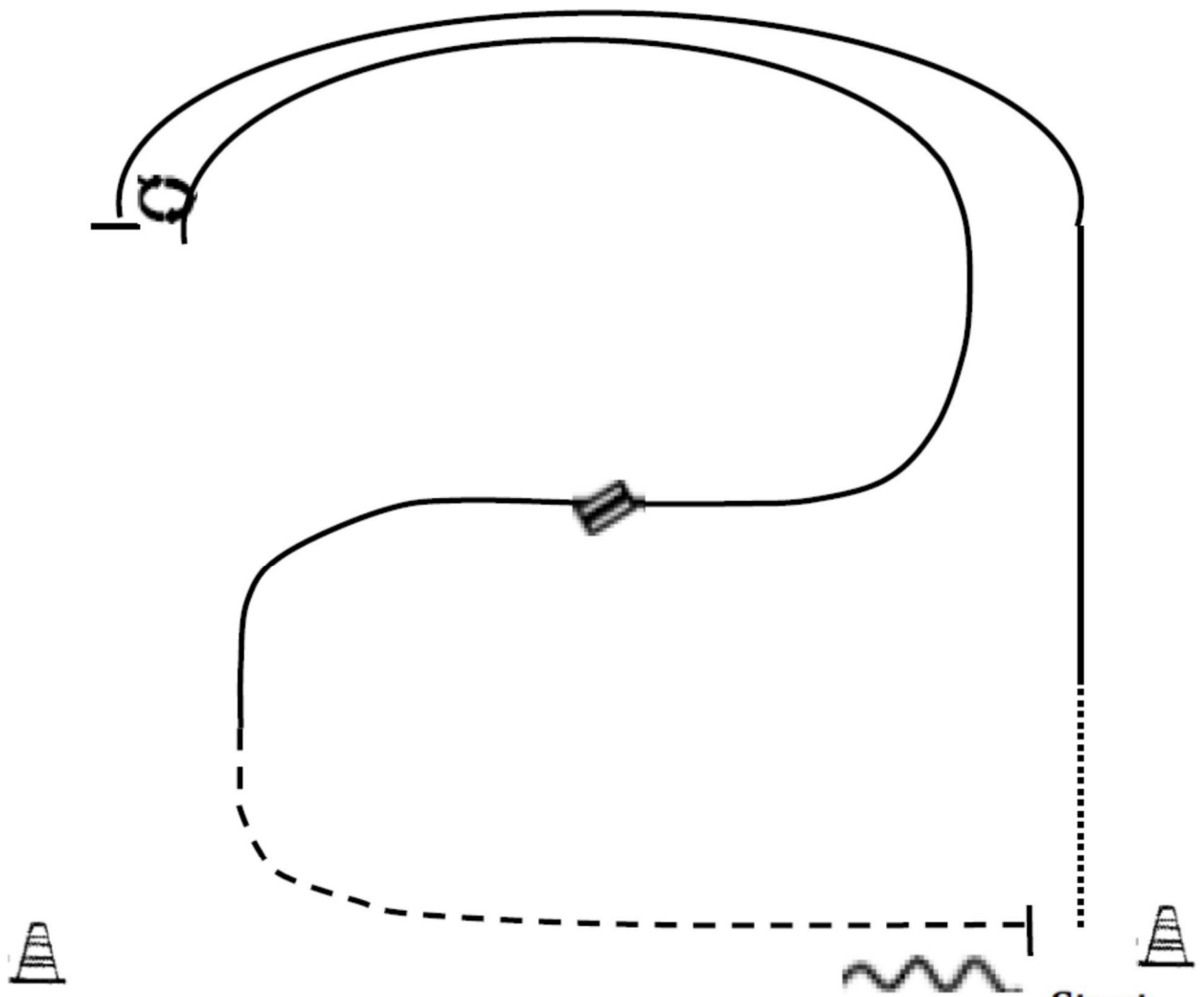
LK 4/5 A/B SSH



1. Aufstellung, Walk um A, Jog um B, Stop
 2. HHW 90° rechts, Walk, Stop
 3. Set Up for inspection
 4. Back Up, HHW 180° rechts
 5. Jog
- Im Walk zurück in den Warm-Up-Bereich.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

LK 1/2 A/B WHS

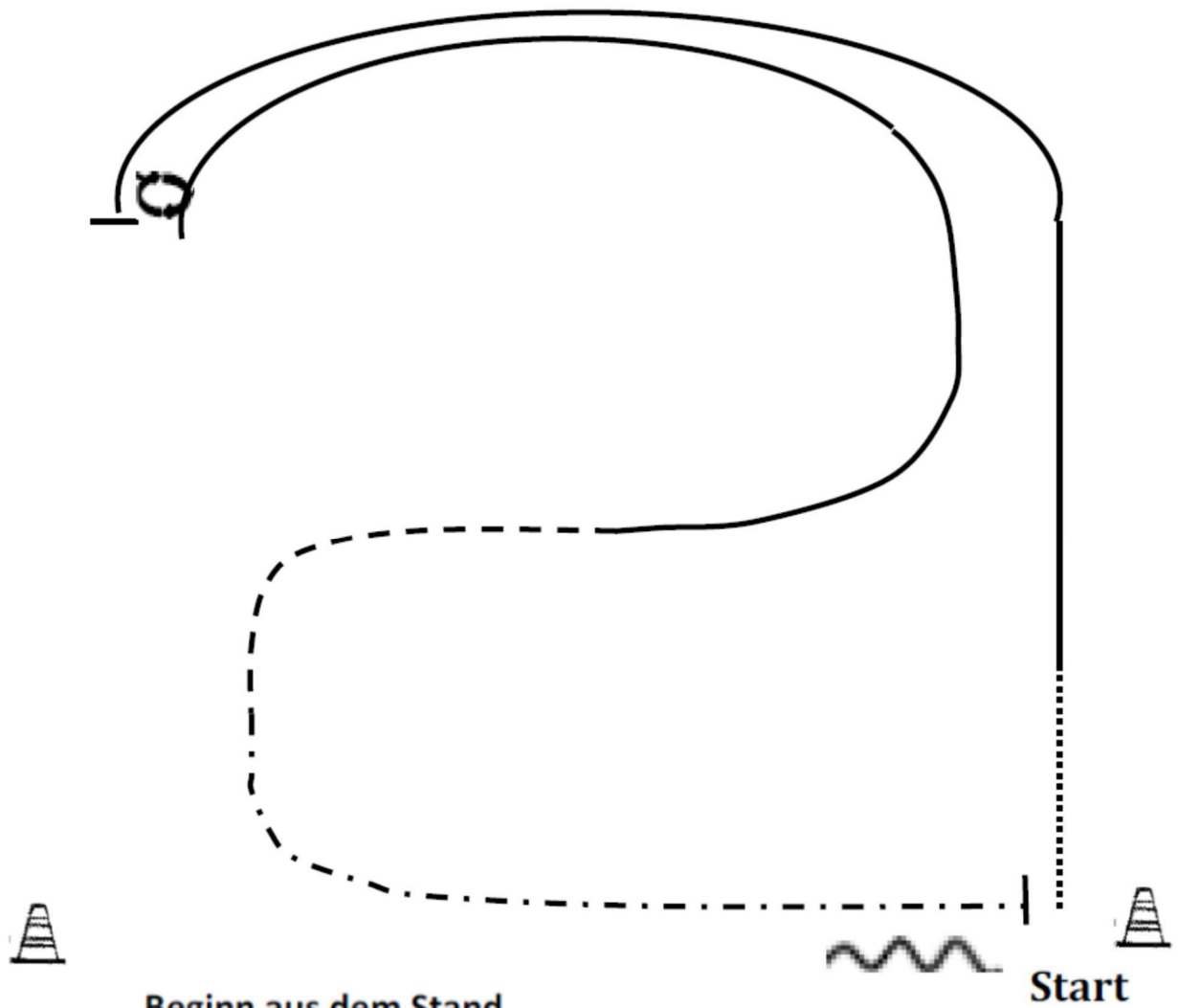


Beginn aus dem Stand

1. Walk
2. Lope left lead
3. Stop, Turn 540° right
4. Lope right lead
5. Change leads
6. Lope left lead
7. Jog
8. Stop, Backup



LK 3 A/B WHS



Beginn aus dem Stand

1. Walk

2. Lope left lead

3. Stop, Turn 540° right

4. Lope right lead

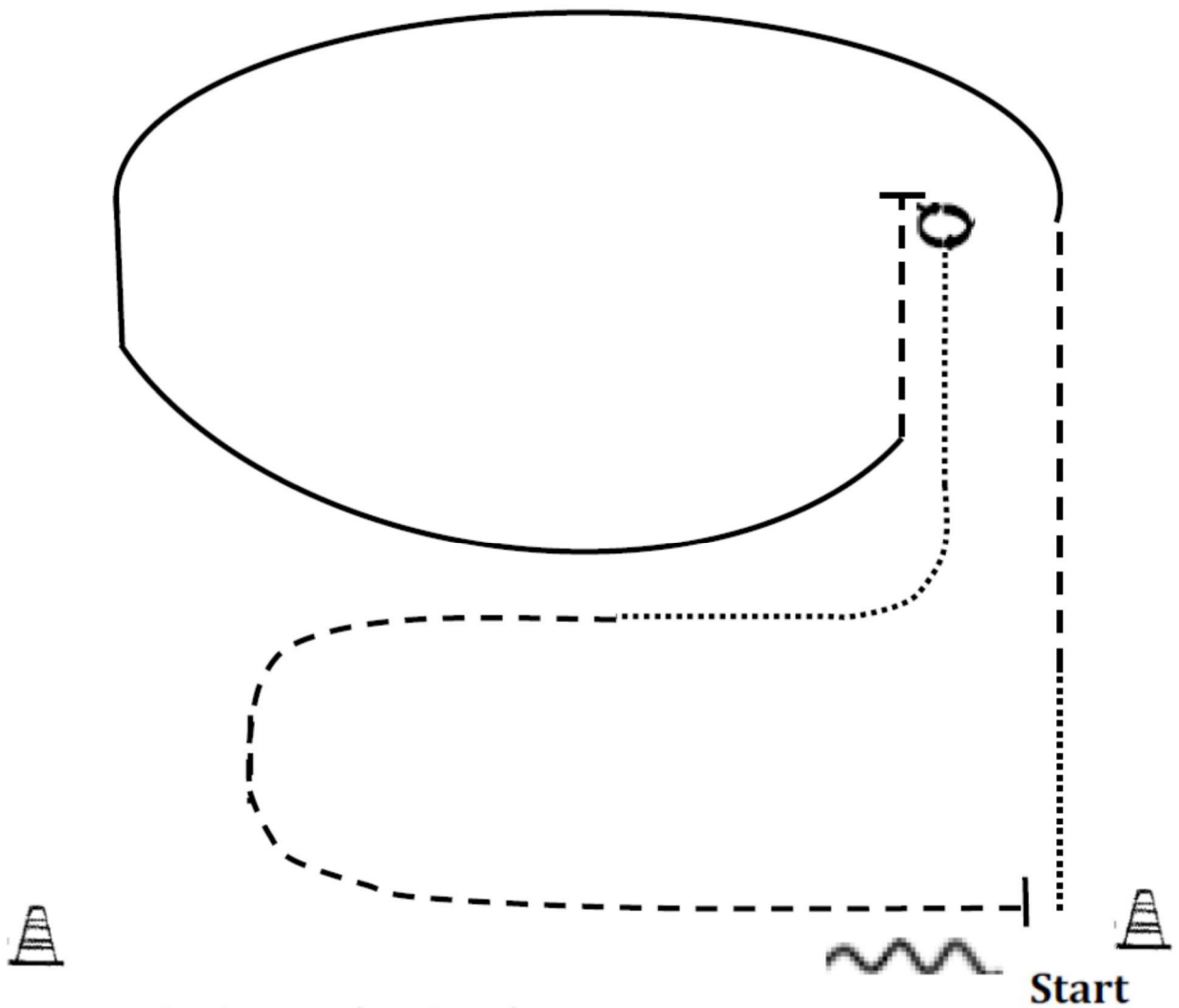
5. Jog

6. Extended Jog

7. Stop, Backup



LK 4/5 A/B WHS

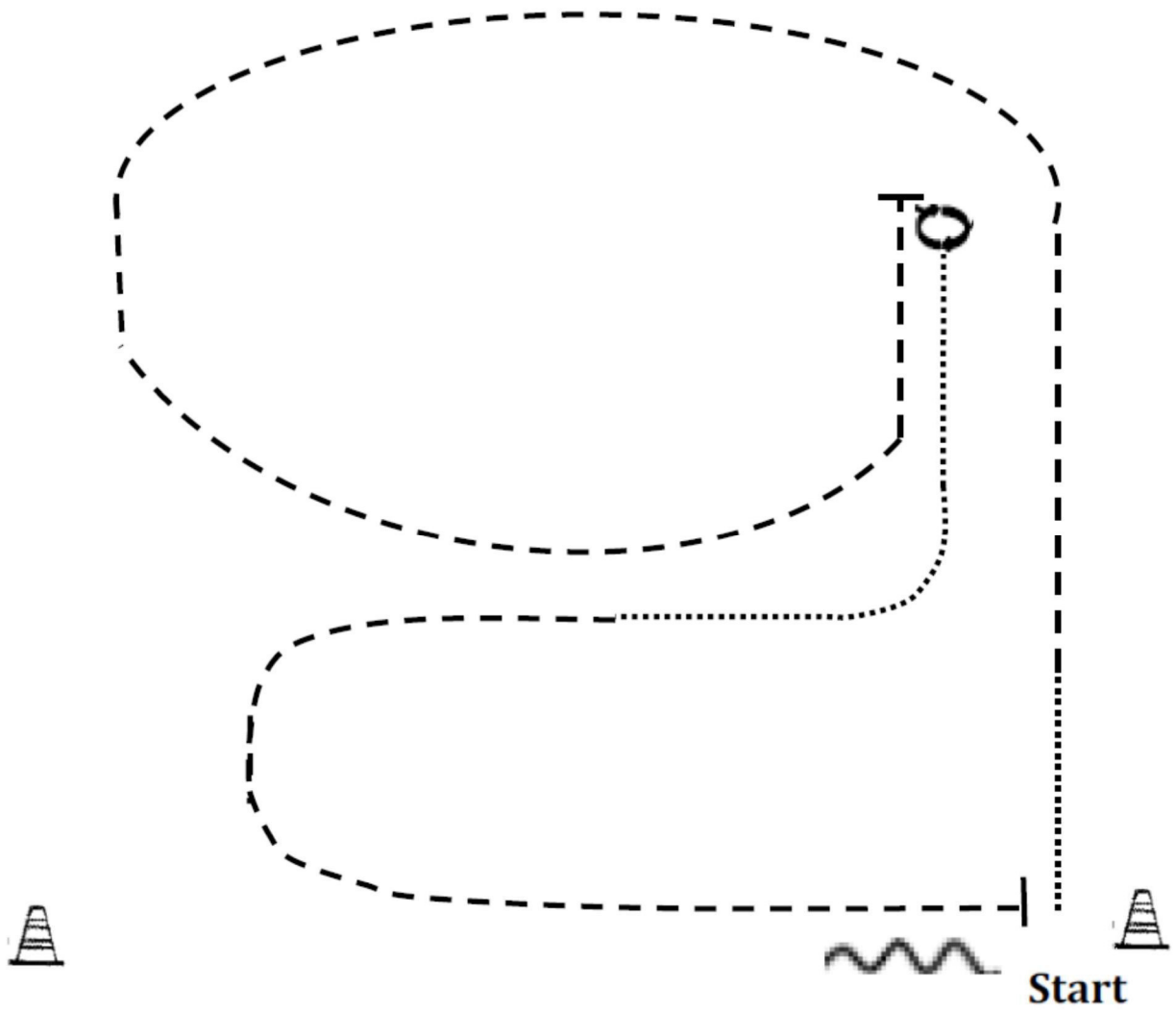


Beginn aus dem Stand

1. Walk, Jog
2. Lope left lead
3. Jog, Stop
4. Turn 180° left or right
5. Walk
6. Jog
7. Stop, Backup

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change
	Flying/simple

WT WHS



Beginn aus dem Stand

1. Walk, Jog

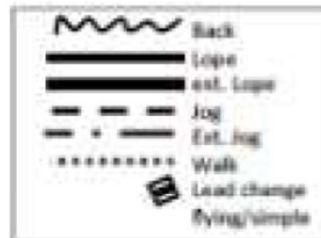
2. Jog, Stop

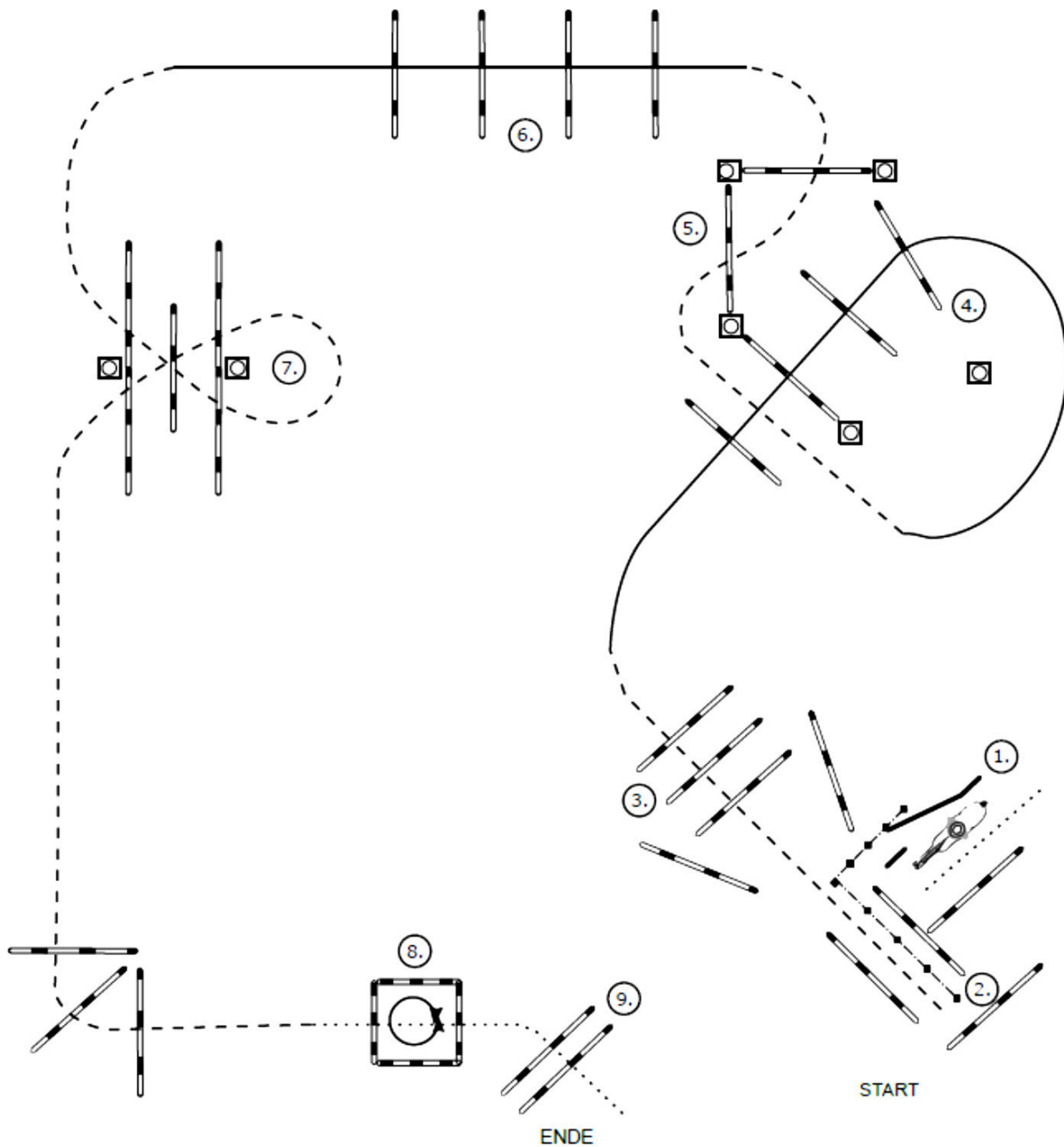
3. Turn 180° left or right

4. Walk

5. Jog

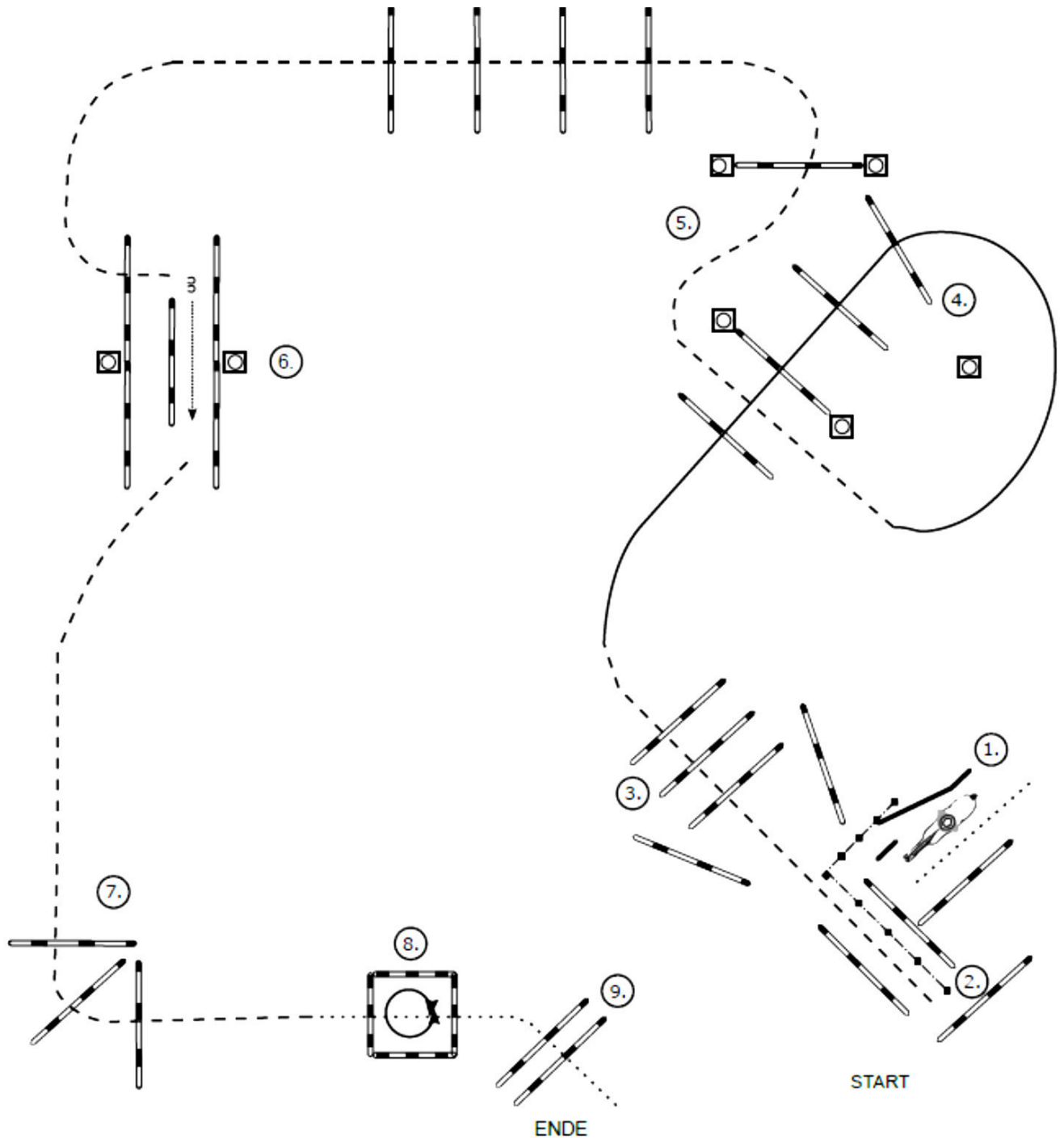
6. Stop, Backup





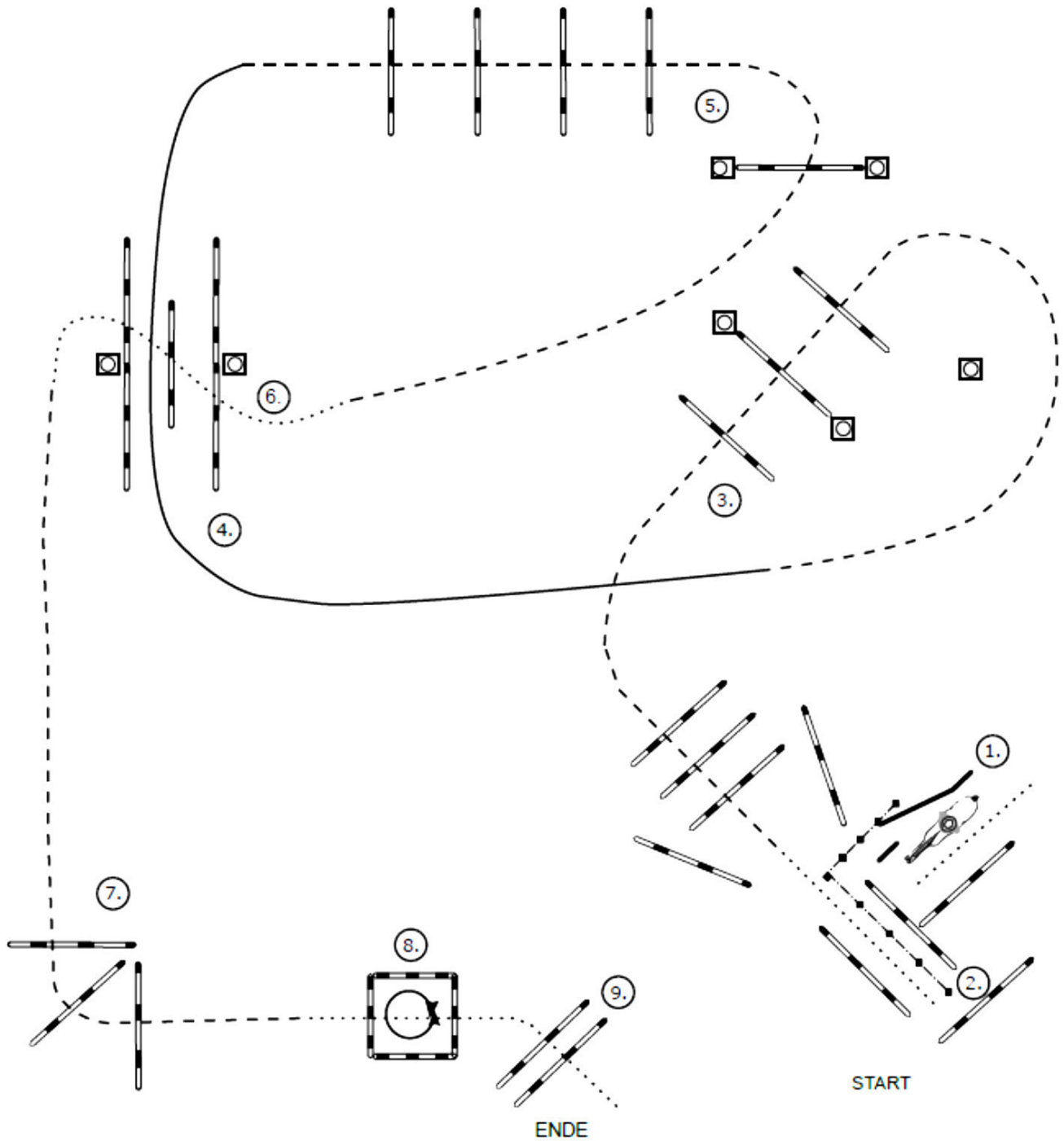
- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Jog over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Lope over
- (7) Jog over
- (8) Walk in, 360° Turn (recht oder links), Walk out
- (9) Walk over

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◆ —◆—◆ Backup
- ◆—◆—◆ Sidepass
- X — Lead Change



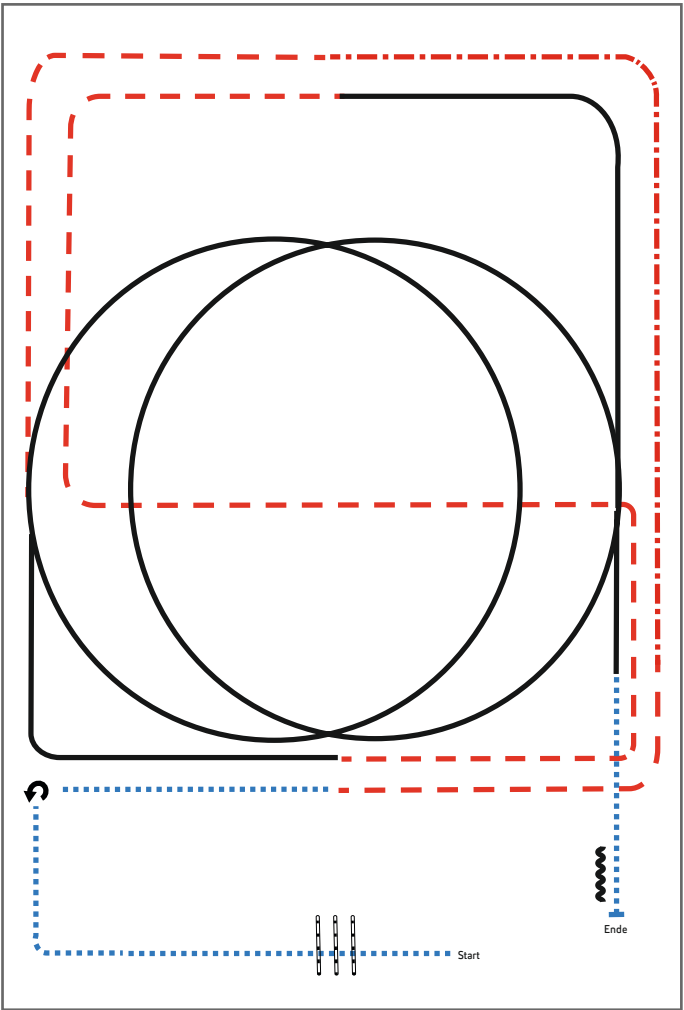
- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Jog over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Jog in Stangengasse, Sidepass rechts
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (9) Walk over

- Walk
- Jog
- Lope
- Backup
- m----- Sidepass
- X——— Lead Change



- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Walk, Jog over
- (4) Lope thru
- (5) Jog over
- (6) Walk over
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder Links), Walk out
- (9) Walk over

Ranch Riding Jungferde Pattern 1 (4j.)

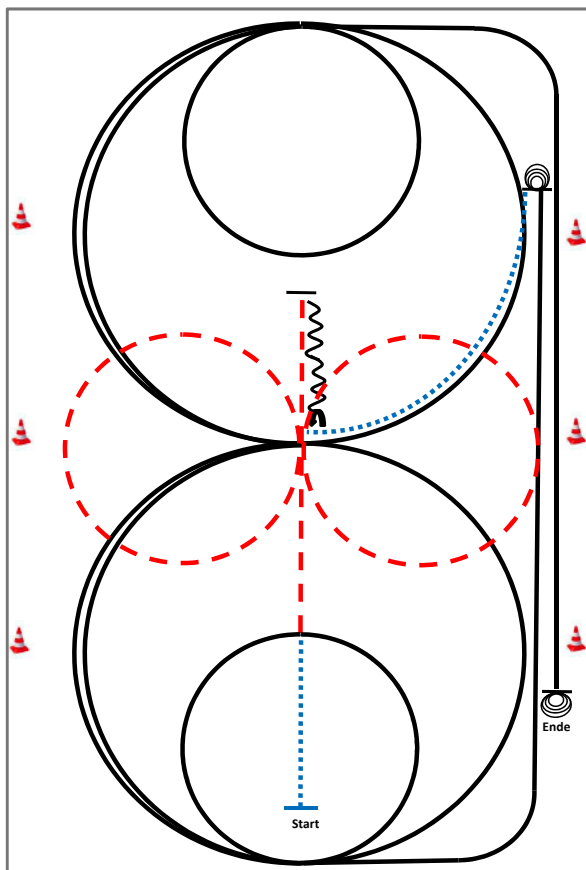


- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL circle, Lope, Walk
- 6) Stop, Back up

Legende:

Walk	
Trot	
Extended Trot	
Lope	
Extended Lope	
Back-up	

Jungferde Reining Pattern 1 (4j./5j.)

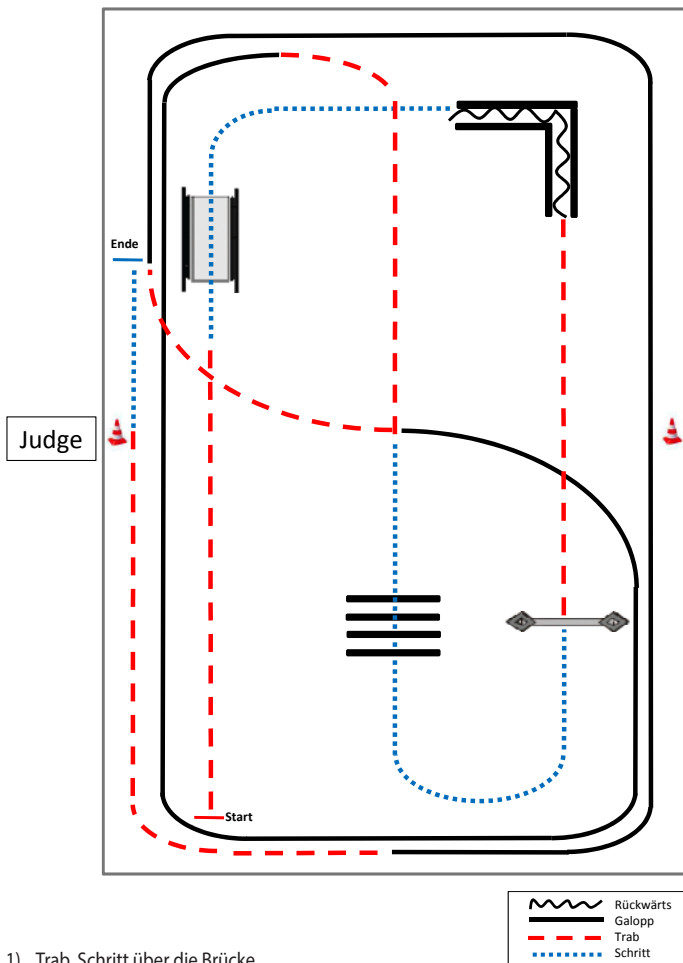


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. li./re. beginnend), Trab
- 2) Stop hinter X, Rückwärtsrichten bis X, ¼ Turn **links**
- 3) 2½ Zirkel Galopp (**links**), 1½ groß, **2. klein**
(alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**
- 5) 3½ Spins **links**, Verharren
- 6) Schritt bis X, 2½ Zirkel Galopp (**rechts**), 1½ groß, **2. klein**
(alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 7) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**
- 8) 3½ Spins **rechts**, Verharren

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

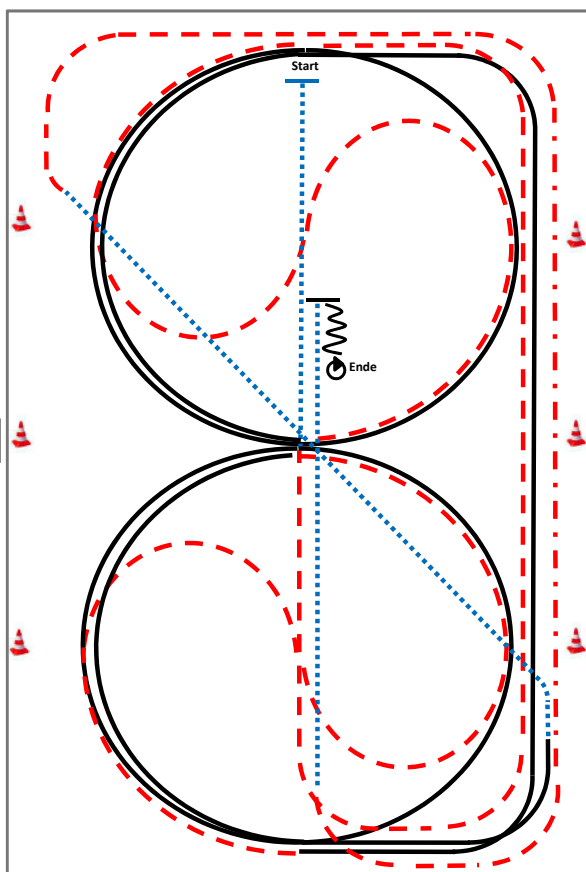
Jungpferde Trail Pattern 1 (4j./5j.)



- 1) Trab, Schritt über die Brücke
- 2) Schritt, Rückwärtsrichten L
- 3) Trab, Tor
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,60 m)
- 5) Trab, Linksgalopp, Trab
- 6) Rechtsgalopp, Trab, Schritt, Anhalten

Jungferde Basis Pattern 1 (4j./5j.)

Judge



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X Antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 2) Bei X Rechtsgalopp $1\frac{1}{2}$ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 3) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X Linksgalopp $1\frac{1}{2}$ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn, nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 5) Vor Erreichen des Hufschlags Trab, an der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt), Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden, Schritt
- 6) Nach X Anhalten, Rückwärtsrichten bis X, HHW 360° **rechts**

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.