

Pattern Übersicht Turnier : AQ+C Dönsel

Bei Zusammenlegung werden immer die Pattern der Jugendlichen bzw. der junior Pferde geritten.

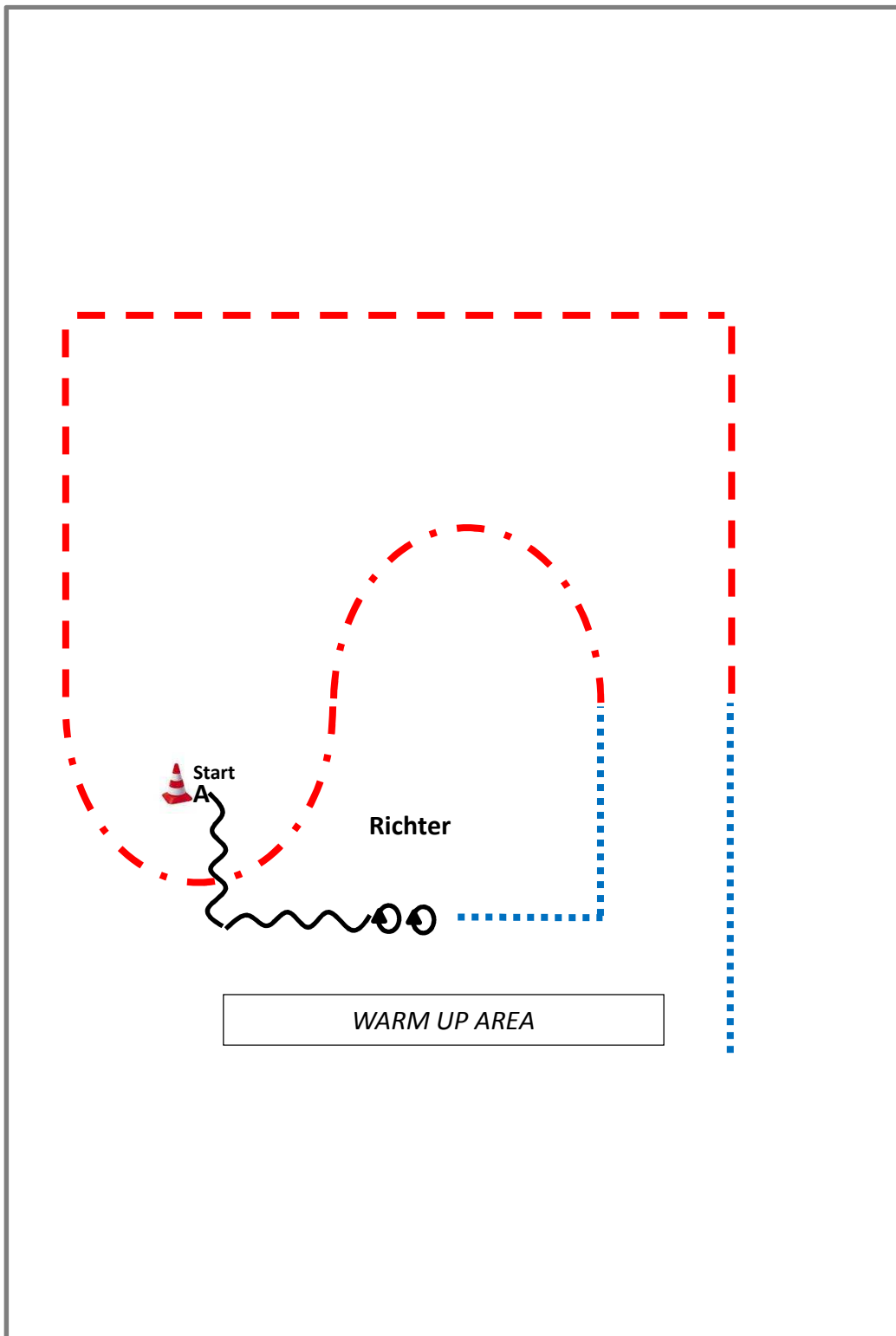
Disziplin	Pattern (Regelbuch)
RN Q LK 1/2 A sen., Q 1/2B	11
RN Q LK 1/2 jun.	8
RN LK 1A sen., 1/2B	7
RN LK 2A (sen.+ jun.)	11
RN LK 1 jun.	11
RN LK 3A	11
RN LK 4 (A+B)	14
WR Q LK 1/2 (A+B jun.+sen.)	8
WR LK 2 A sen.	2
WR LK 1 (A+B jun.+sen.)	7
WR LK 3	7
SUHO Q LK 1/2 A/B	1
SUHO LK 1/2 (A+B)	2
JUPF RN 4 j.	1
JUPF RN 5 j.	2
JUPF BA 4 j.	2
JUPF BA 5 j.	2
JUPF TH 4 j.	4
JUPF TH 5 j.	5
Youngstar Challenge	1
Youngstar Reining	8 (RN)

Pattern Übersicht Turnier : AQ+C Dönsel

Bei Zusammenlegung werden immer die Pattern der Jugendlichen bzw. der junior Pferde geritten.





Disziplin	Pattern (Sonstige)
TH Q LK 1/2 A sen., Q 1/2B	2015 #3 sen. (folgende Seite)
TH Q LK 1/2 jun.	2015 #3 jun. (folgende Seite)
TH LK 1/2 A sen., 1/2B	Folgende Seite
TH LK 1/2 jun.	Folgende Seite
TH LK 3 A/B	Folgende Seite
TH LK 4 A/B	Folgende Seite
TH LK 5 A	Folgende Seite
SSH Q LK 1/2 A/B	Folgende Seite
SSH LK 1A + 2A/B	Folgende Seite
SSH LK 3 A	Folgende Seite
SSH LK 4/5 A + 3/4B	Folgende Seite
WHS Q LK 1/2 A/ B	2015 #17 (folgende Seite)
WHS LK 1/2 A/B	Folgende Seite
WHS LK 3 A/B	Folgende Seite
WHS LK 4 A/B + 5A	Folgende Seite
RR Q LK 1/2 A sen., Q1/2B	2017 #6 (folgende Seite)
RR Q LK 1/2 jun.	2017 #2 (folgende Seite)
RR LK 1/2 A sen., 1/2B	2017 #5 (folgende Seite)
RR LK 1/2 jun.	2017 #3 (folgende Seite)
RR LK 3 A/B	2017 #1 (folgende Seite)
Horse/Dog LK 1/2 A/B	2015 #1 (folgende Seite)
Horse/Dog Q LK 1/2 A/B	2015 #1 (folgende Seite)
SO RTH LK 1-2 A/B	Folgende Seite
SO RTH LK 3-5 A/B	Folgende Seite

Pattern SSH Q 1/2 A/B

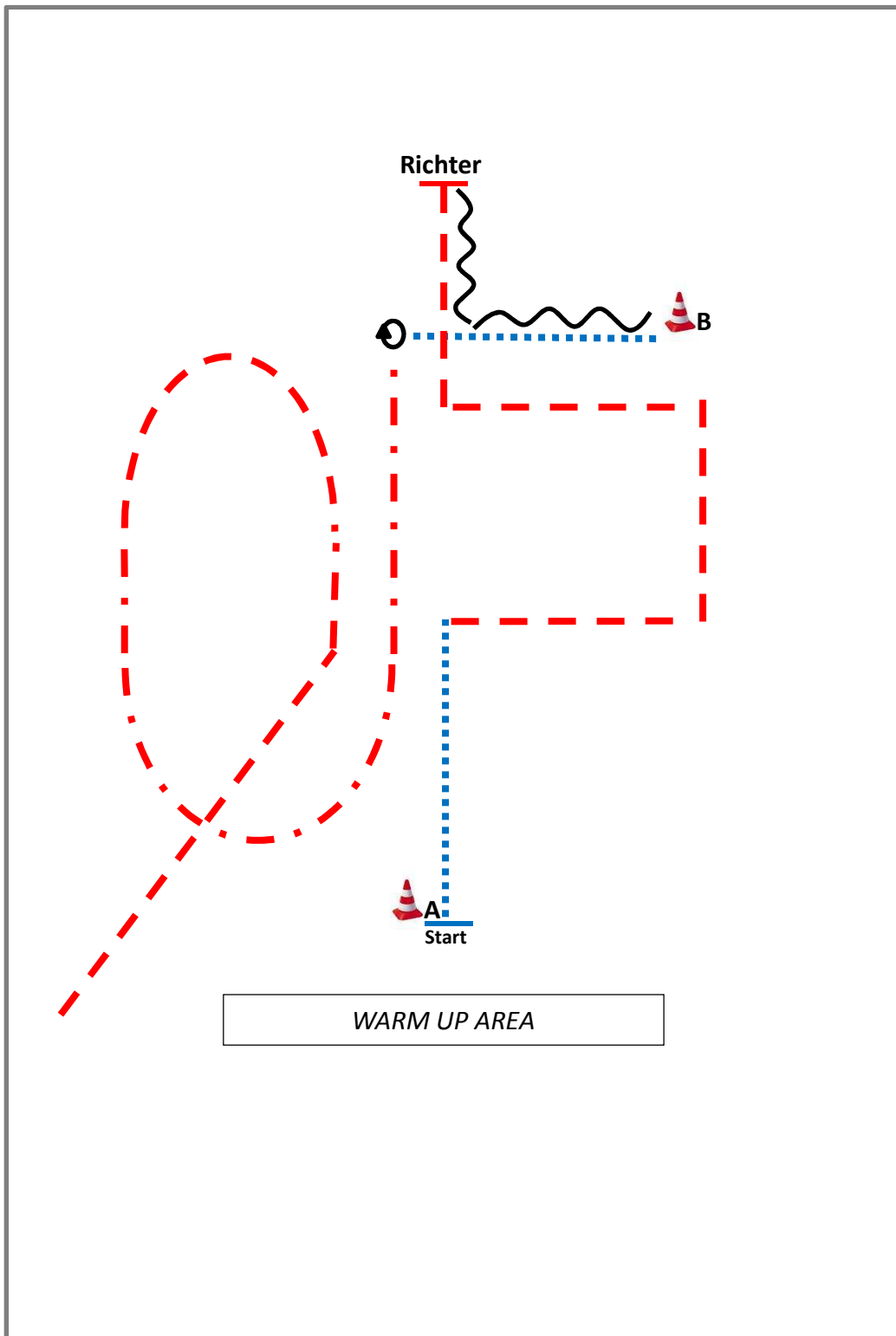


Be ready at A (short set up = Aufstellung)

- 1) Back.
- 2) Turn 450.
- 3) Set up.
- 4) Turn 90, walk corner, extended trot serpentines.
- 5) Trot corner, walk, walk out (kein Anhalten erforderlich).




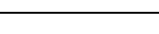
	Back
	Trot
	Ext. Trot
	Walk

Pattern SSH 1A +2 A/B

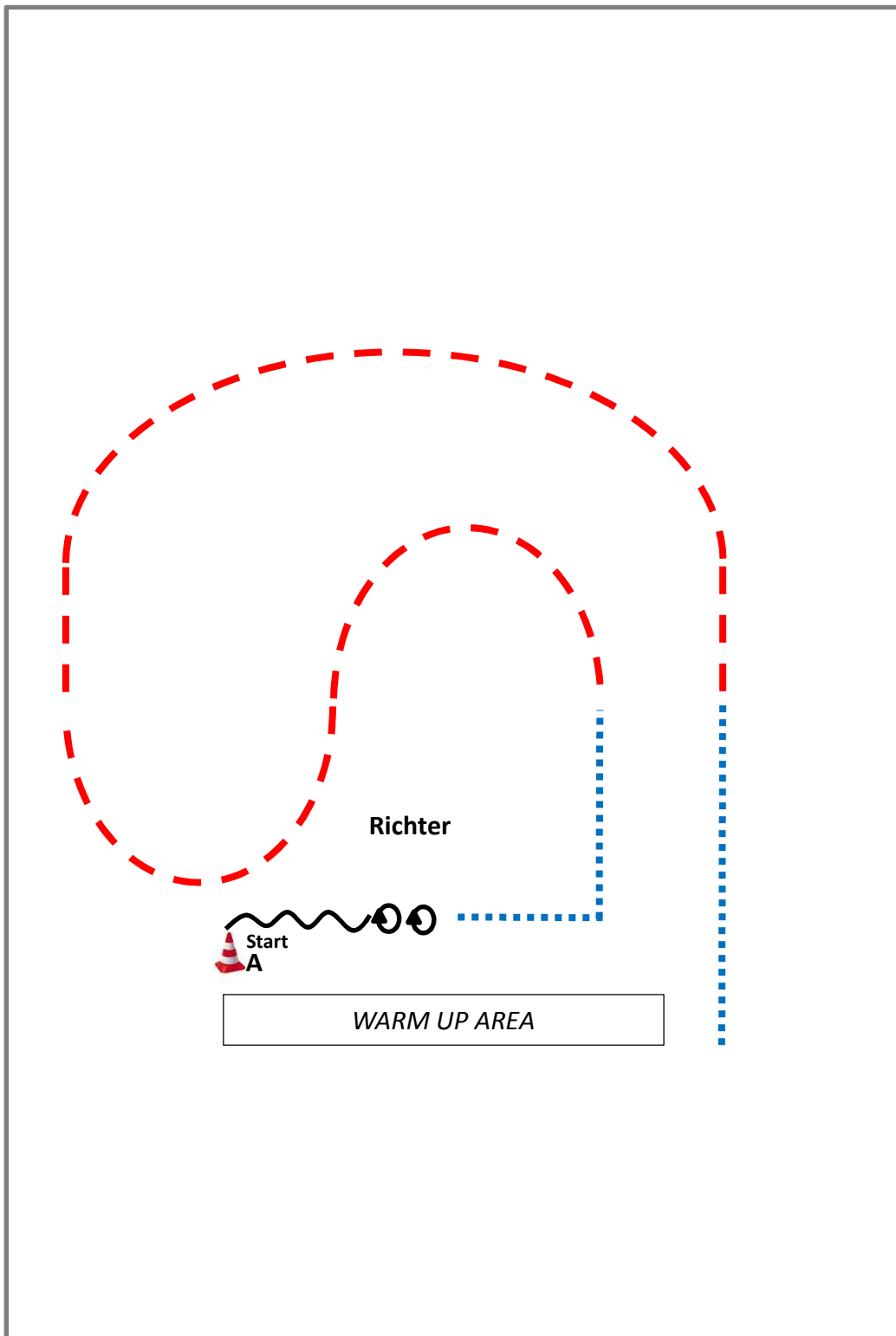


Be ready at A (short set up = Aufstellung)

- 1) Walk, trot corner, stop.
- 2) Set up.
- 3) Back to B, walk, stop.
- 4) Turn 630.
- 5) Extended trot, trot, trot out (kein Anhalten erforderlich).





	Back
	Trot
	Ext. Trot
	Walk

Pattern SSH 3 A

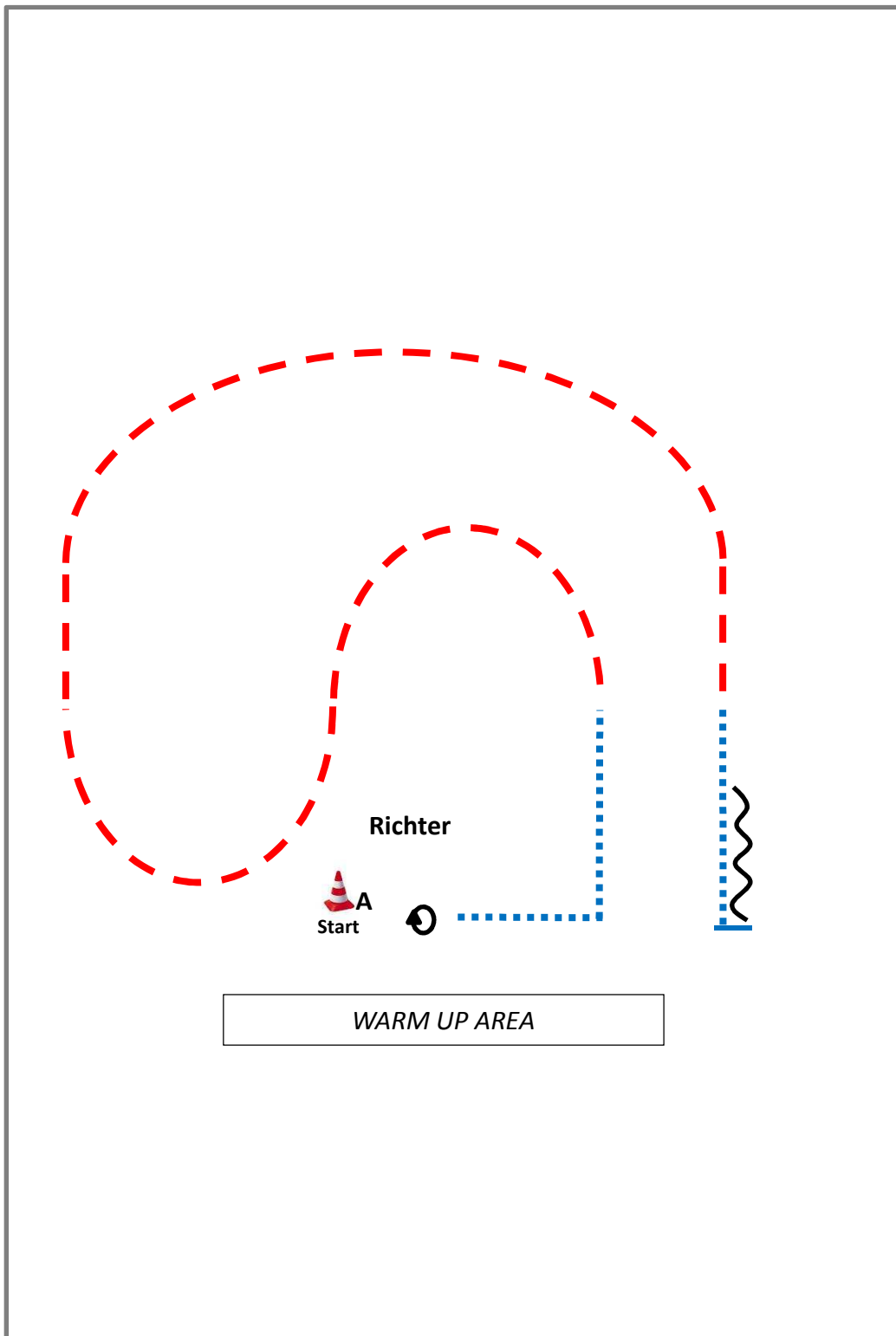


Be ready at A (short set up = Aufstellung)

- 1) Back.
- 2) Turn 450.
- 3) Set up.
- 4) Turn 90, walk corner.
- 5) Trot serpentine, trot half circle, walk out (kein Anhalten erforderlich).





	Back
	Trot
	Ext. Trot
	Walk

Pattern SSH 4/5 A + 3/4B

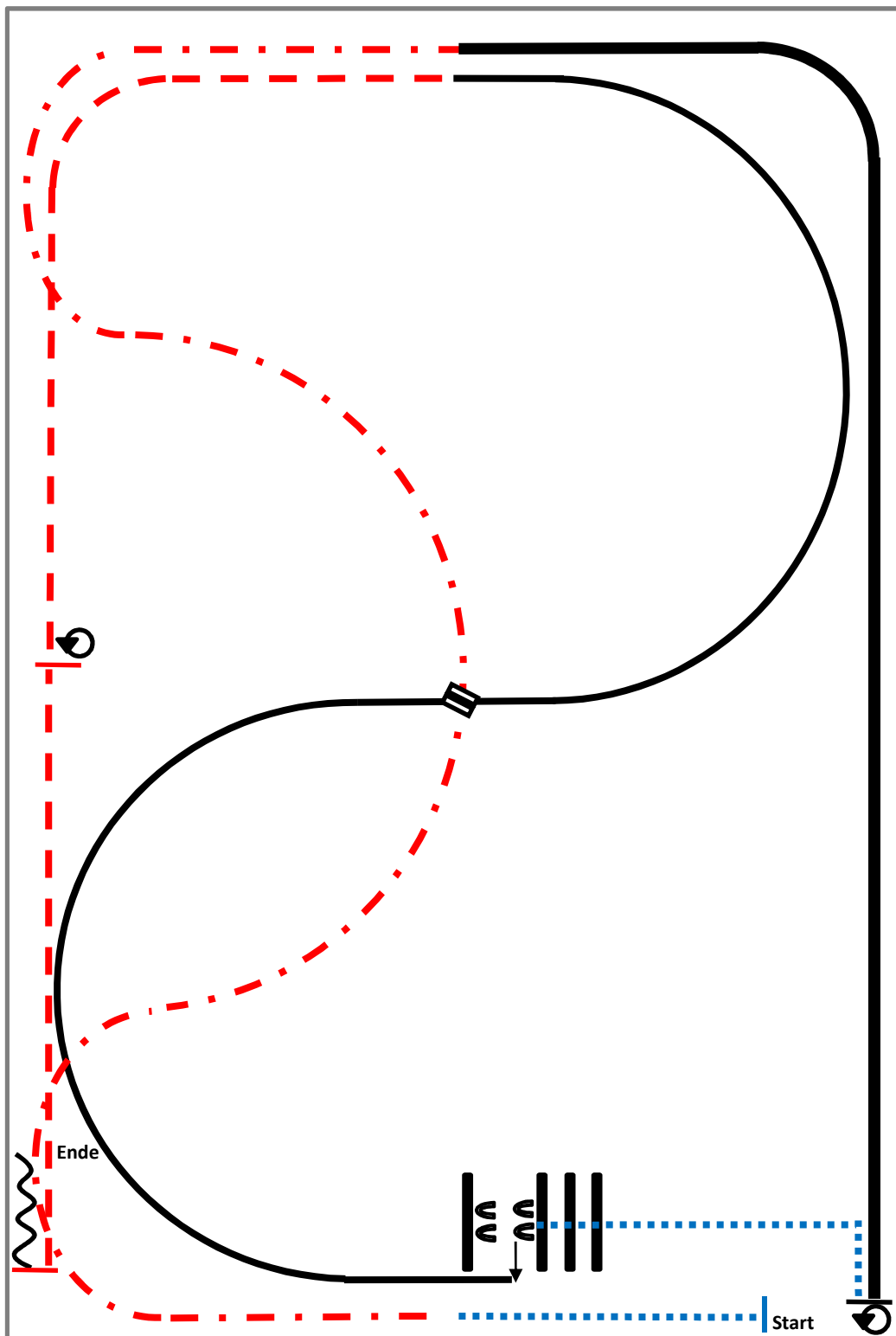


Be ready at A / Blick zum Richter

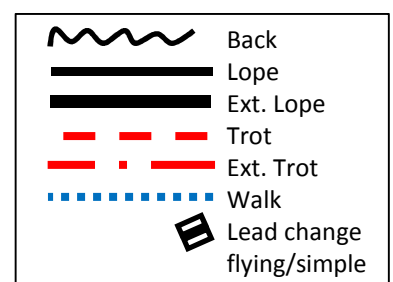
- 1) Set up.
 - 2) Turn 90, walk corner.
 - 3) Trot serpentines, trot half circle.
 - 4) Walk, stop.
 - 5) Back, stop. (keine Aufstellung erforderlich).
- Beliebig in den warm up Bereich zurück.

	Back
	Trot
	Ext. Trot
	Walk

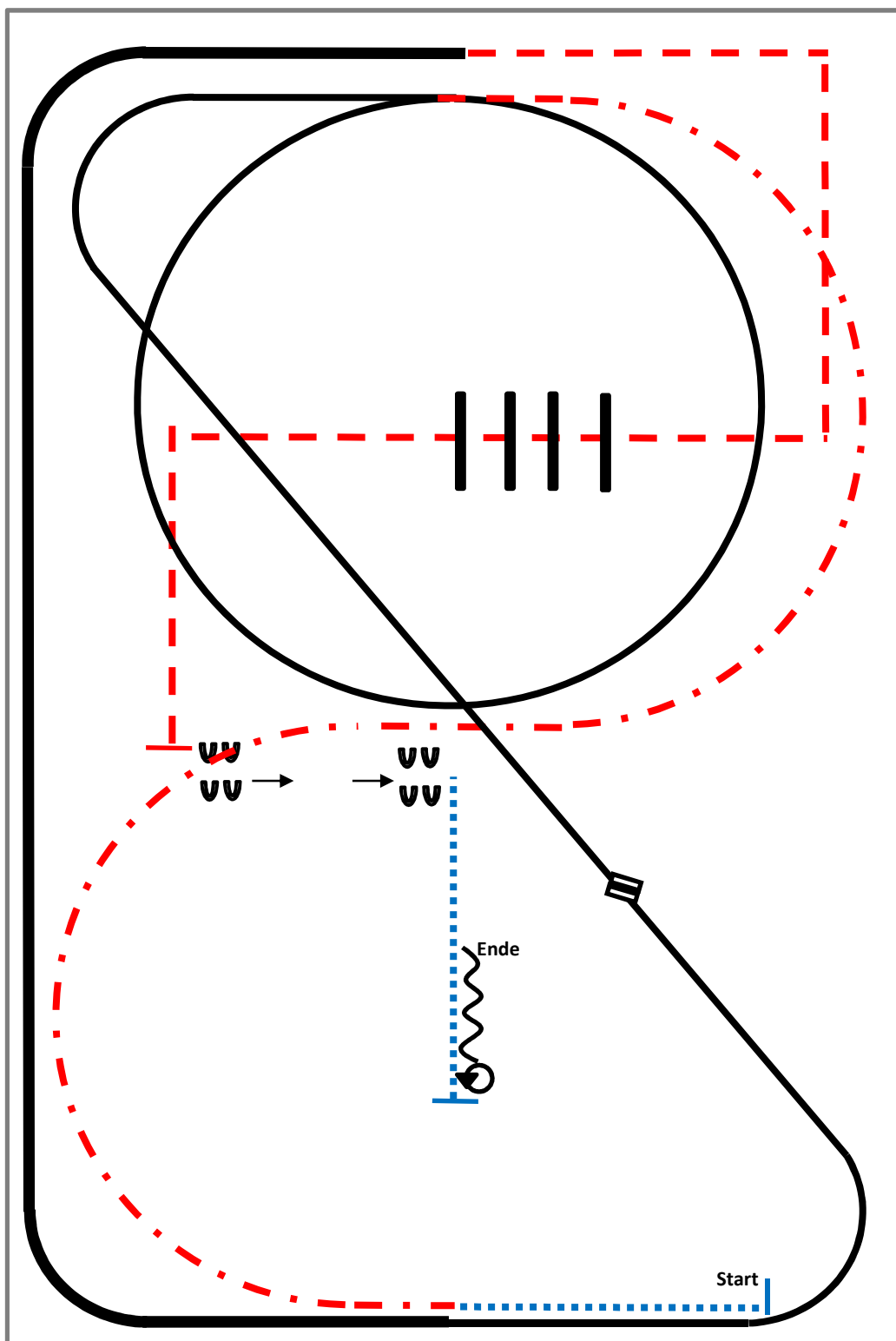
Qualifikationspattern RR 2017 #6: LK 1/2 A/B sen. (auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)



- 1) Walk.
- 2) Extended trot serpentines.
- 3) Extended lope right lead.
- 4) Stop, 180° turn right.
- 5) Walk.
- 6) Walk over, sidepass left.
- 7) Lope right lead.
- 8) Lead change.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot.
- 11) Stop, 360° turns each direction either way first.
- 12) Trot, stop, back.



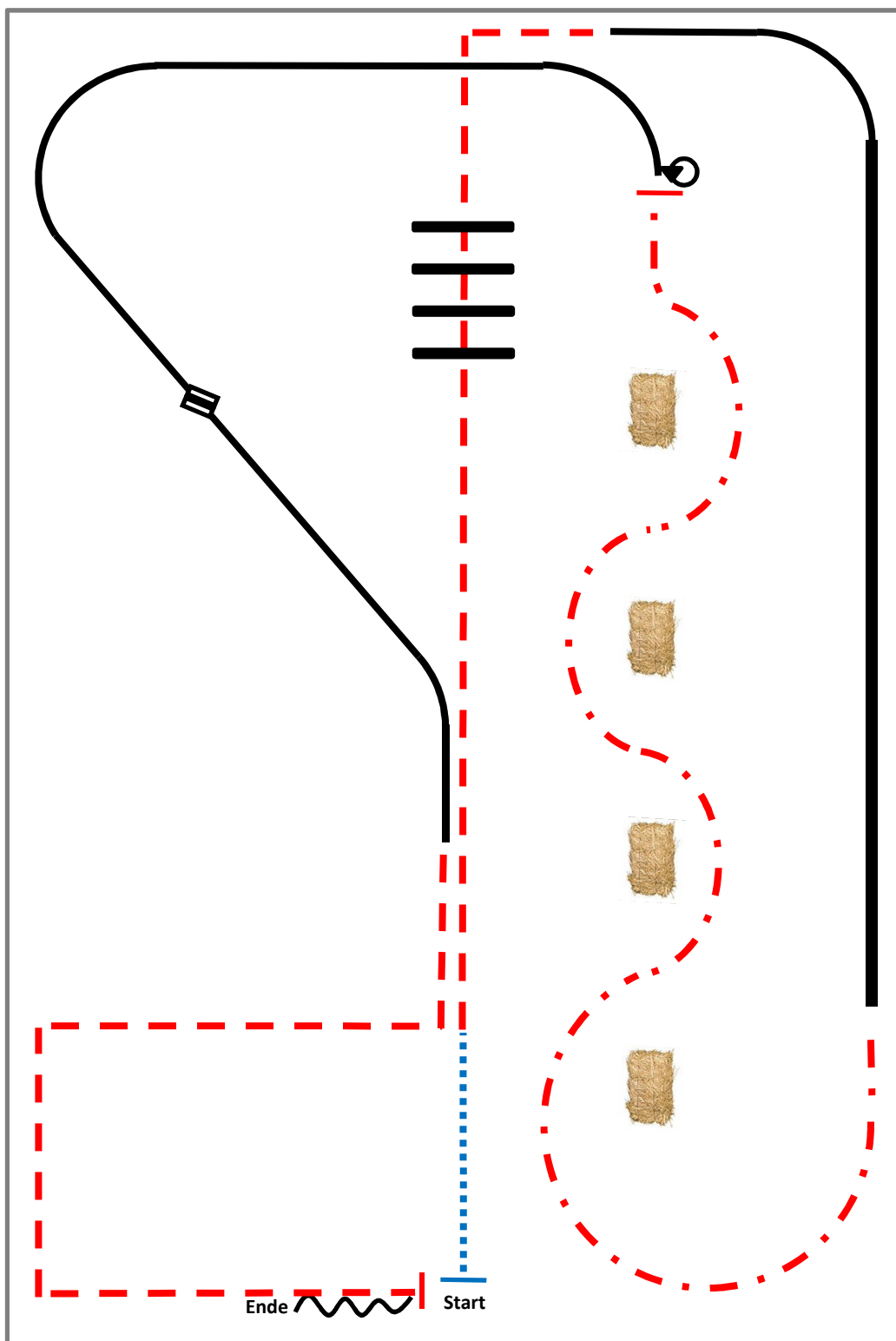
Qualifikationspattern RR 2017 #2: LK 1/2 jun. (auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)



- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle, lope left lead.
- 4) Lead change.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk, stop.
- 11) 360° turn right or left, back.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

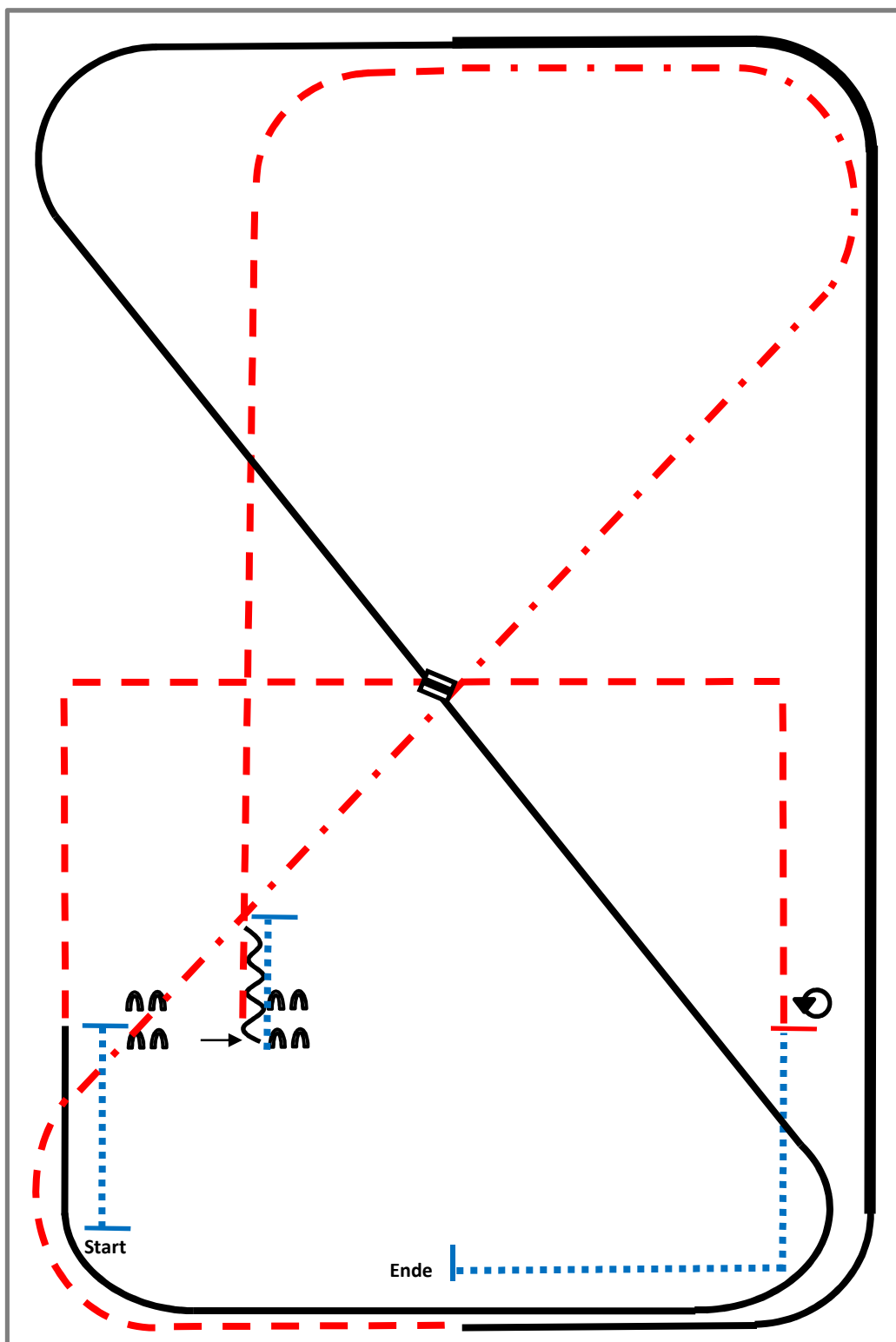
Pattern RR 2017 #5: LK 1/2 A/B sen. (auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)










- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Trot over.
- 4) Lope right lead, extended lope.
- 5) Extended trot serpentines.
- 6) Stop, 360° turns each direction either way first.
- 7) Lope left lead.
- 8) Lead change.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, back.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

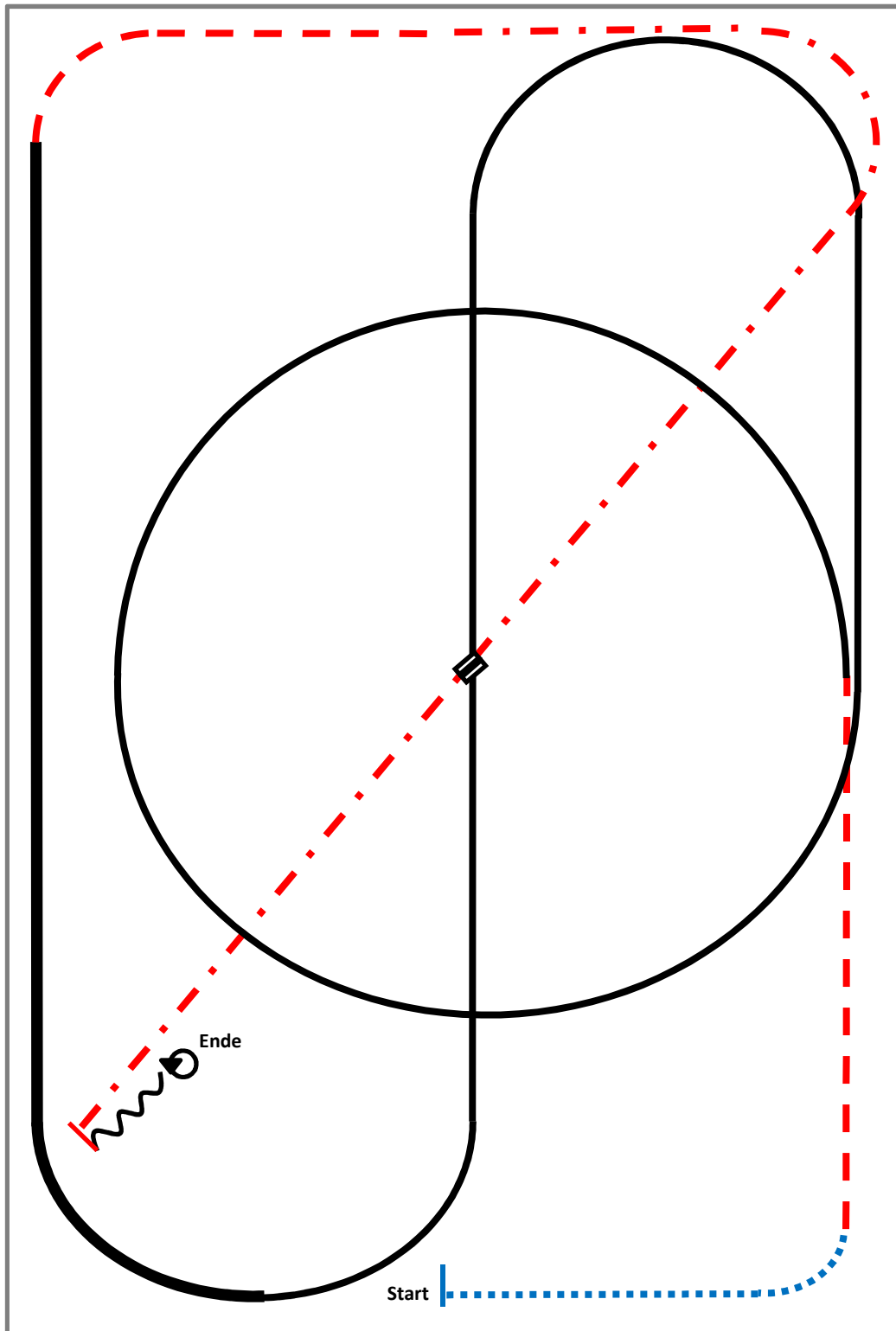
Pattern RR 2017 #3: LK 1/2 jun. (auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)










- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Lead change.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right, walk, stop.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

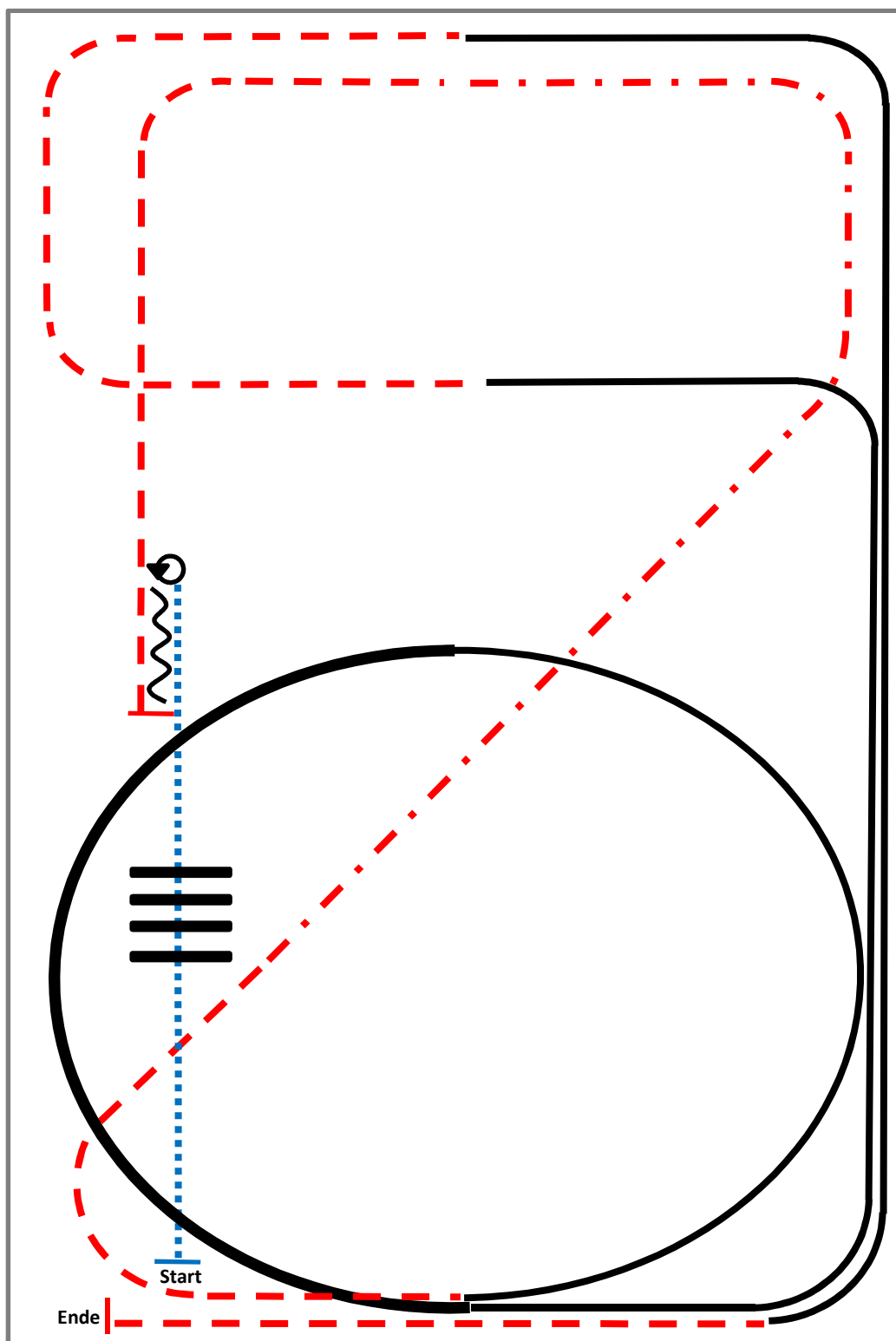
Pattern RR 2017 #1: LK 3 A/B (auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)










- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Lead change in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turns each direction either way first.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

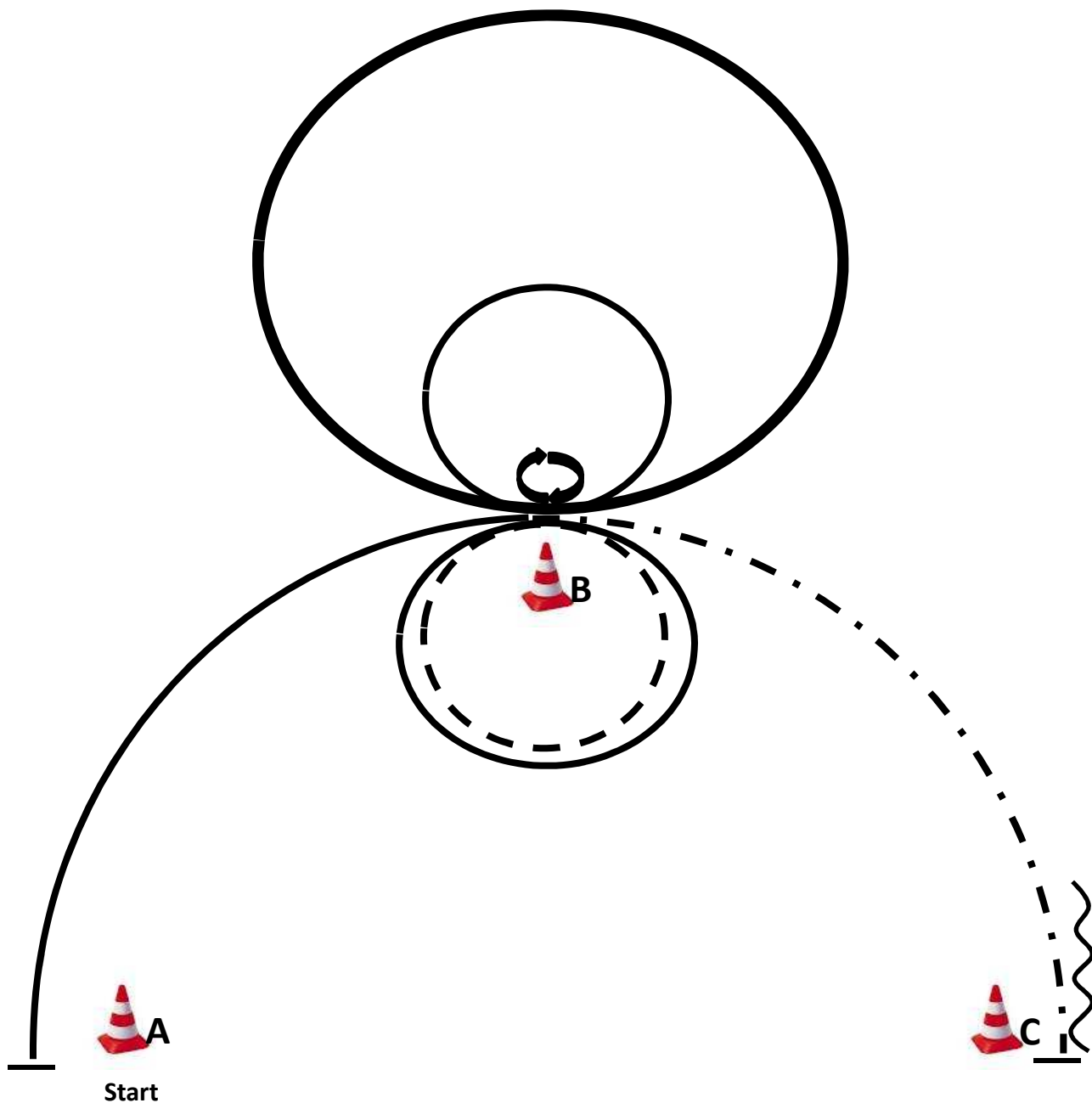
Pattern RR 2017 #3: LK 4 (A/B)+ 5A (auch für Hallen und Plätze 20x40m)



- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

Q-Pattern 17: WHS LK 1/2 A/B



WARM UP AREA

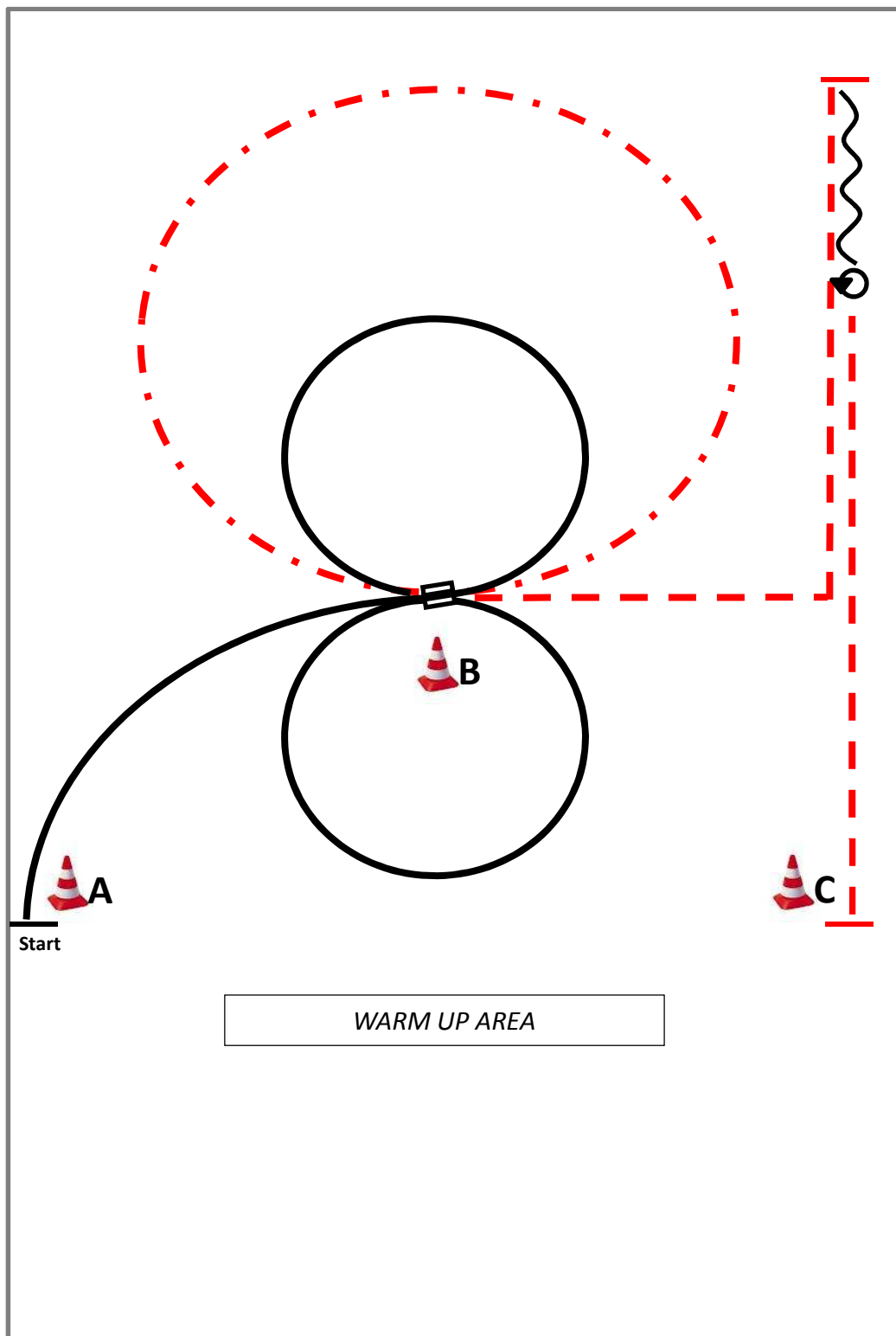
1. Be ready at A, lope right lead to B, stop.
2. 360° turn (opt. r/l).
3. Lope left lead two circles, the first circle large ext. Lope.
4. The second circle small and regular lope.

5. Jog right around B.
6. Lope right lead around B
7. ext. Jog to C, stop.
8. Back one horse length, stop.

Walk to warm up area.








	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

Pattern WHS LK 1 A/B, 2 A/B

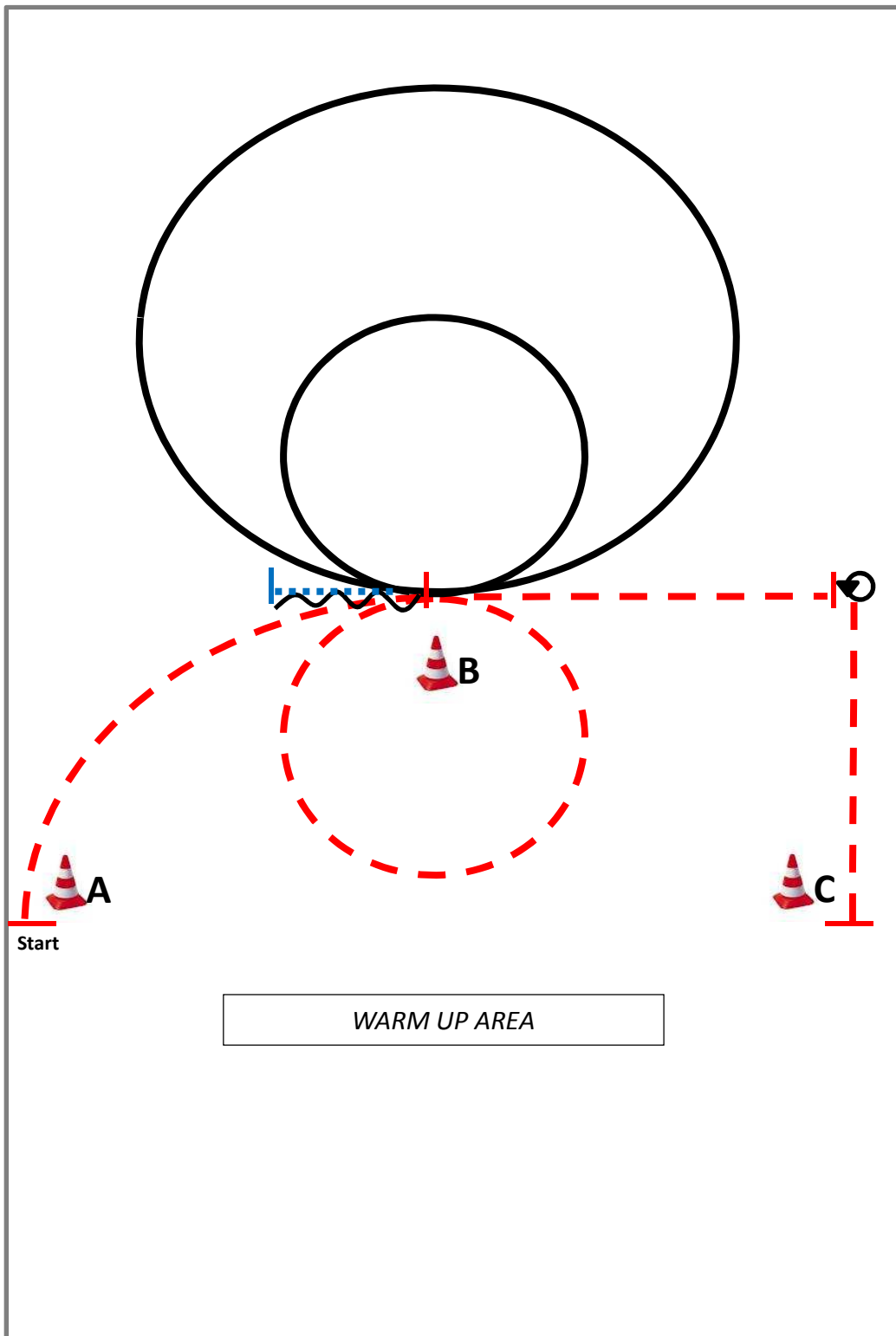


Be ready at A.

- 1) Lope right lead, small circle around B.
- 2) change leads.
- 3) Lope left lead small circle.
- 4) Extended Jog big circle.
- 5) Jog corner, stop.
- 6) Back.
- 7) 540 turn (right or left).
- 8) Jog, stop.








	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

Pattern WHS LK 3 A/B

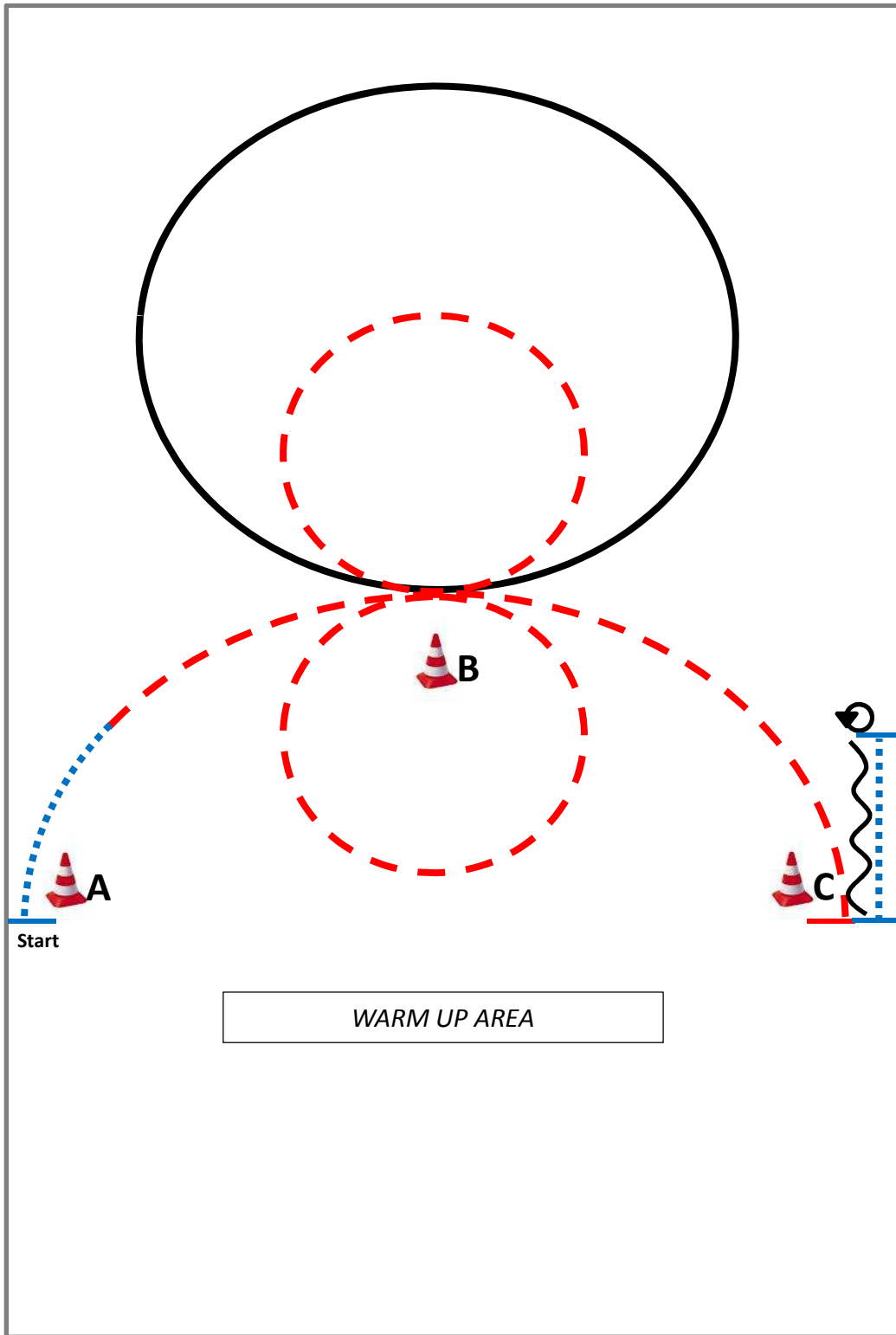


Be ready at A.

- 1) Jog.
- 2) Jog small circle around B.
- 3) Stop, back, walk.
- 4) Lope left lead big circle.
- 5) Lope left lead small circle.
- 6) Jog, stop.
- 7) 270 turn left.
- 8) Jog, stop.

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

Pattern WHS LK 4 A/B, 5A



- Be ready at A.
- 1) Walk, jog.
 - 2) Jog small circle around B.
 - 3) Jog small circle.
 - 4) Lope left lead big circle.
 - 5) Jog, stop.
 - 6) Back.
 - 7) 360 turn (right or left).
 - 8) Walk, stop.

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

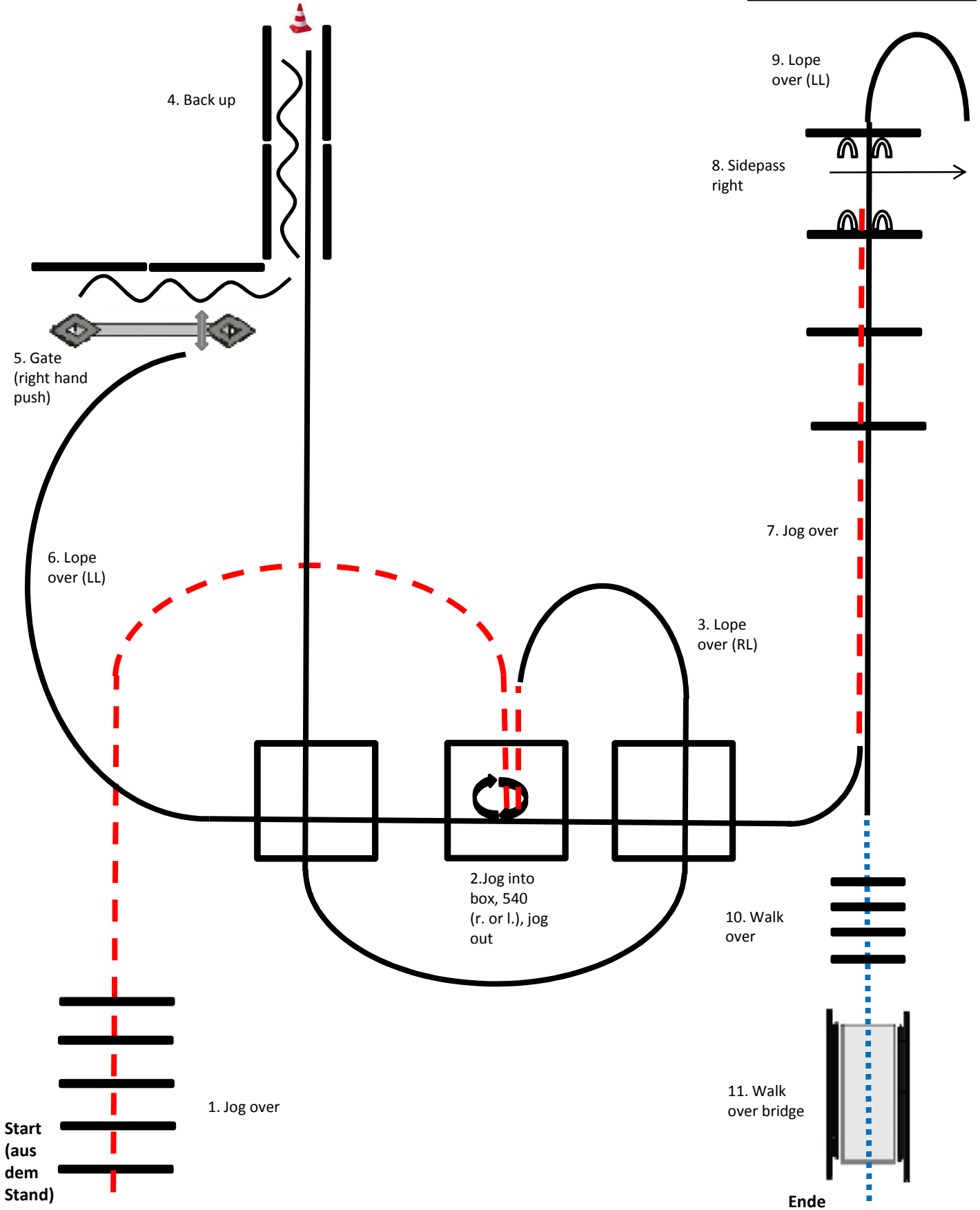
Qualipattern 2015

#3: Q LK 1/2 A sen. + Q 1/2B



03/2015

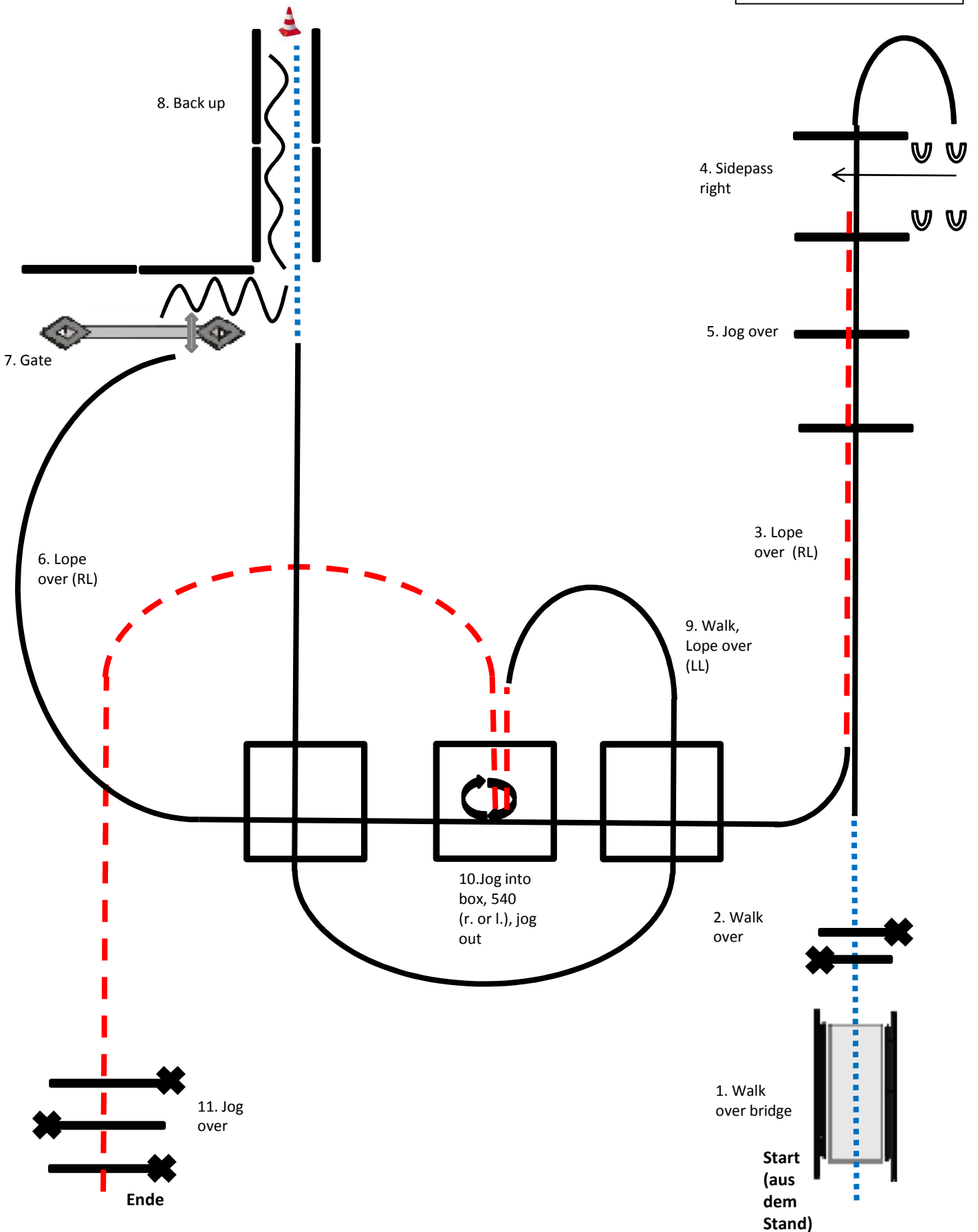
	Back
	Lope
	Jog
	Walk



LK 1/2 A sen.+ 1/2B



	Back
	Lope
	Jog
	Walk



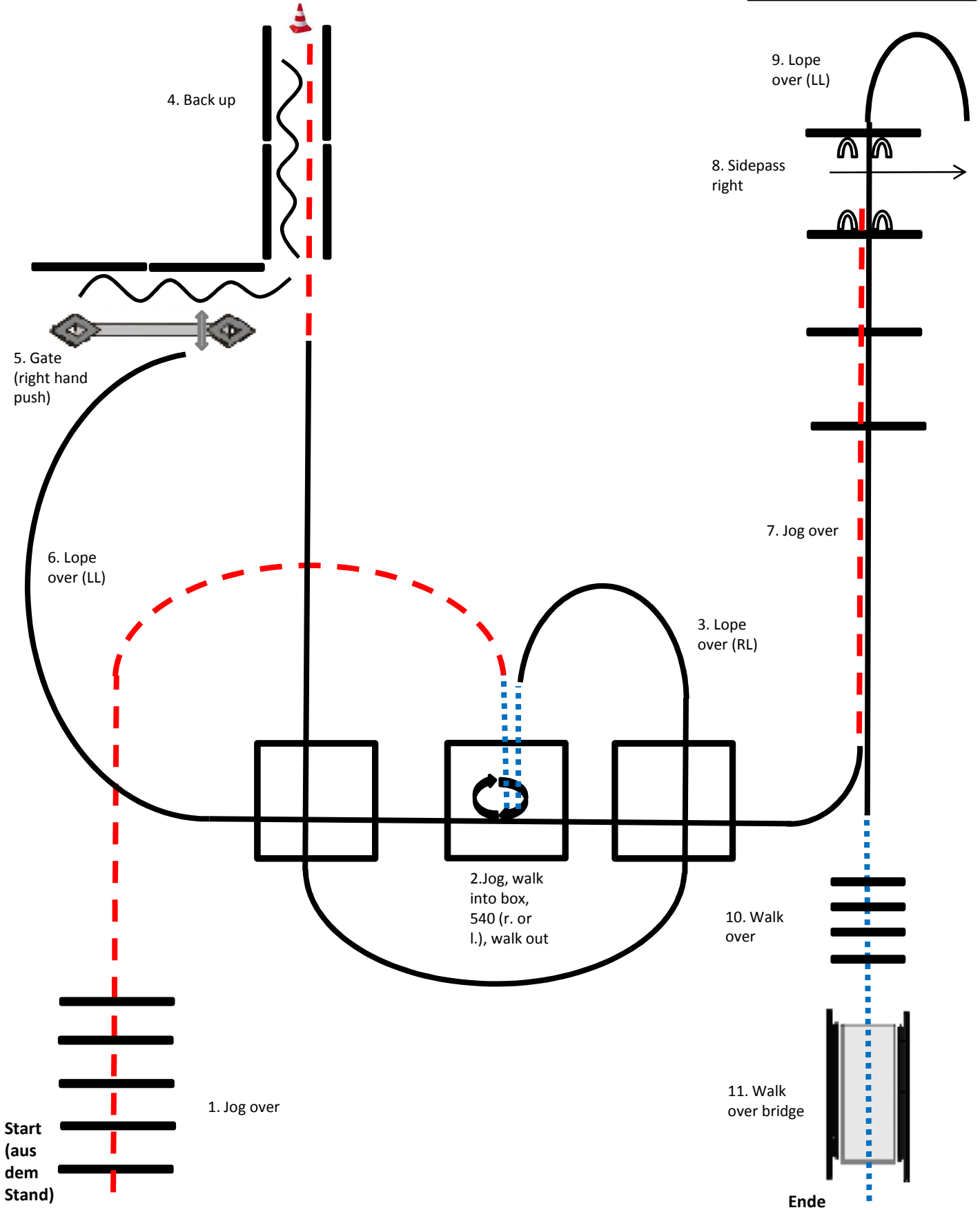
Qualipattern 2015

#3: Q LK 1/2 jun.



03/2015

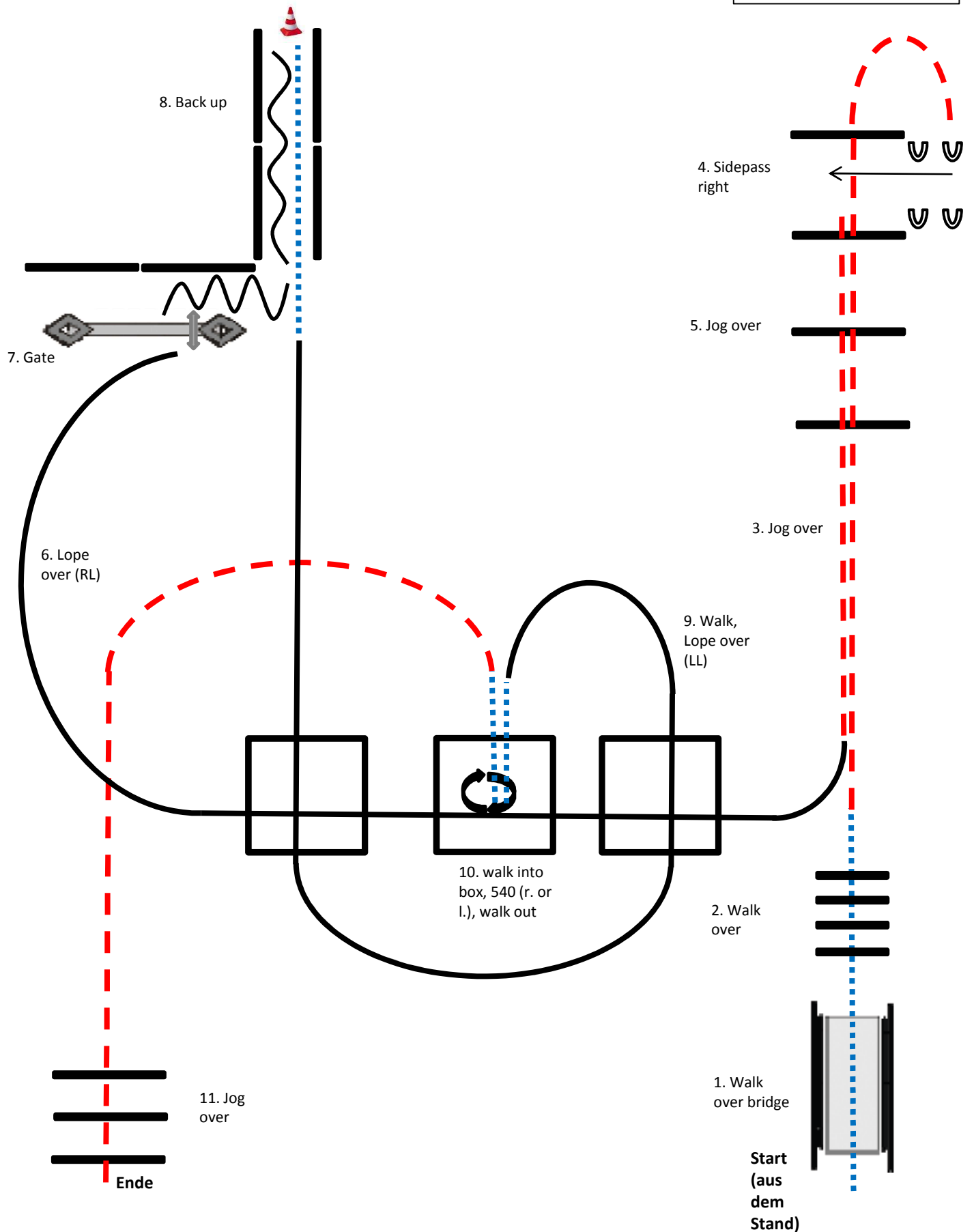
	Back
	Lope
	Jog
	Walk



LK 1/2 jun.



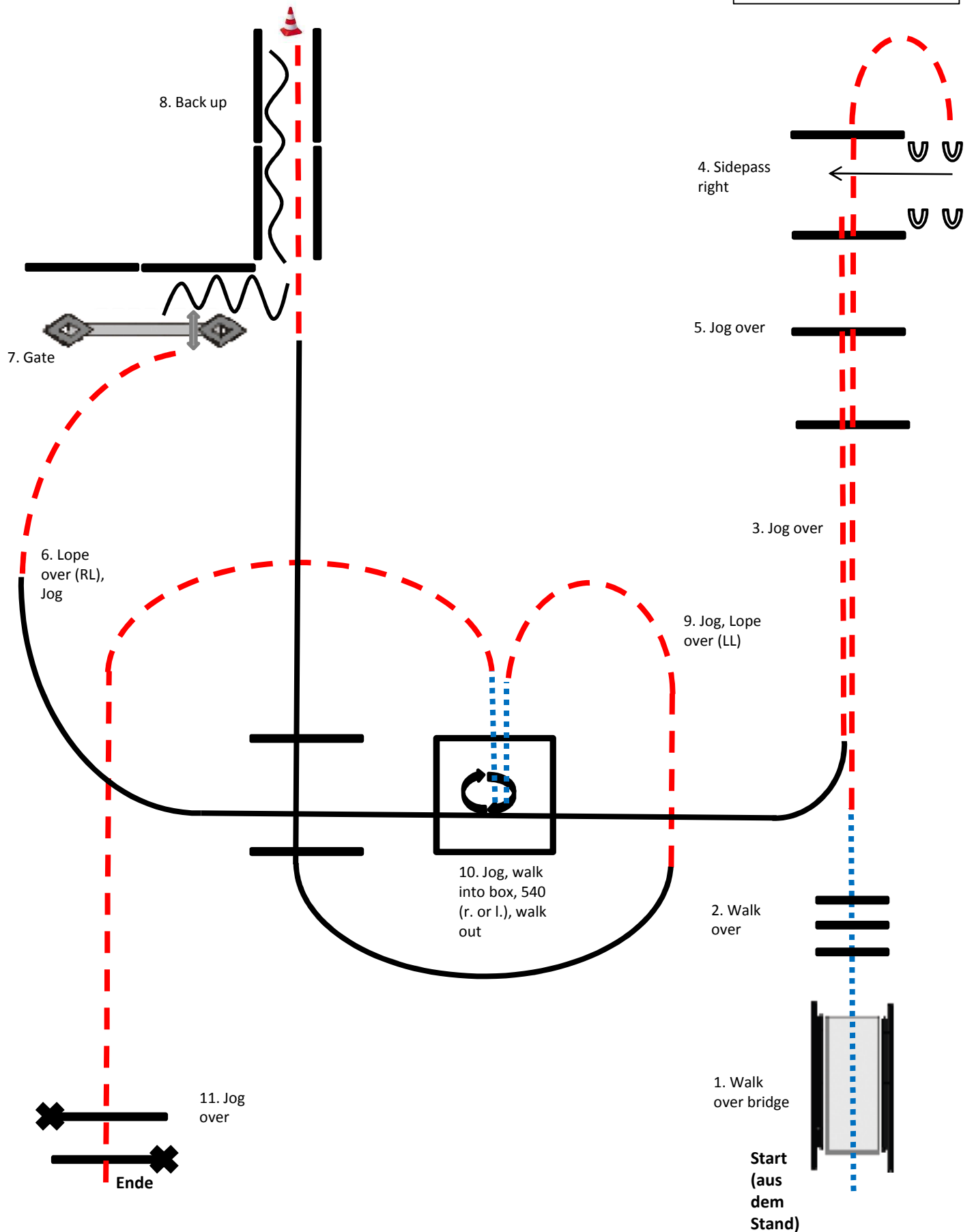
	Back
	Lope
	Jog
	Walk



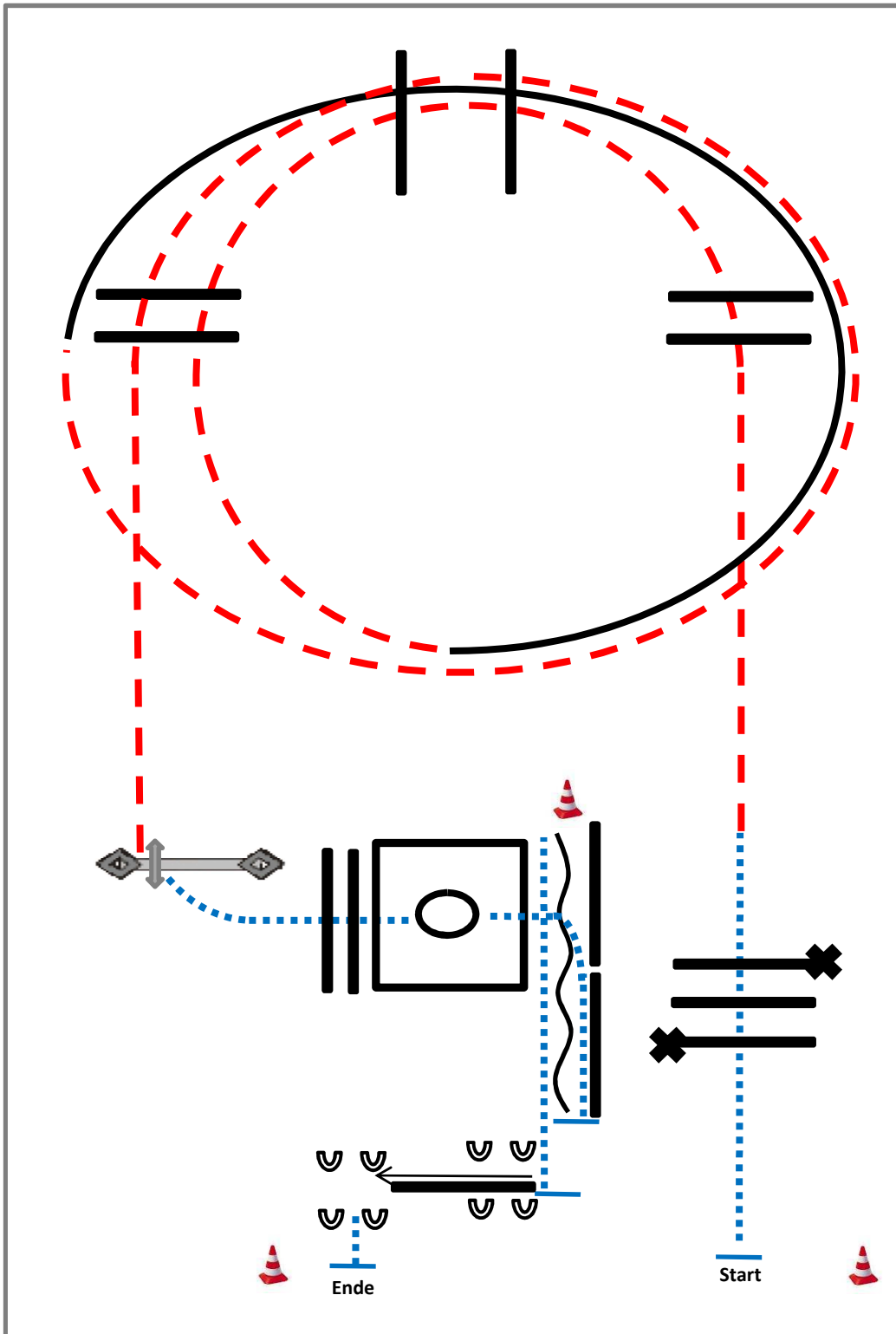
LK 3 A/B







	Back
	Lope
	Jog
	Walk



TH LK 4 A/B



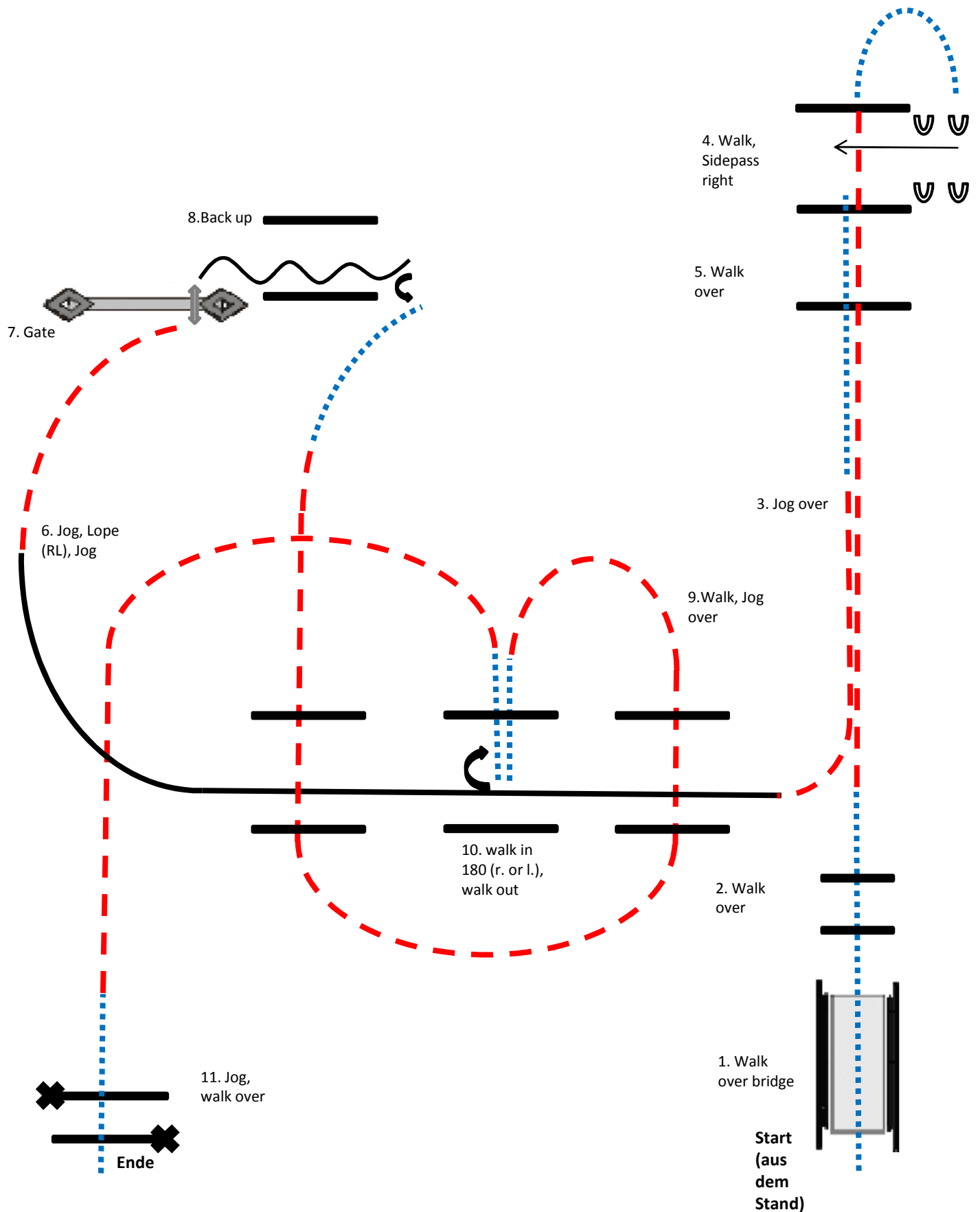
- 1) Walk over.
- 2) Jog over.
- 3) Lope over..
- 4) Jog over.
- 5) Gate.
- 6) Walk over, Bos 360 (r. o. l.).
- 7) Walk, Back.
- 8) Walk, Sidepass r., Walk.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

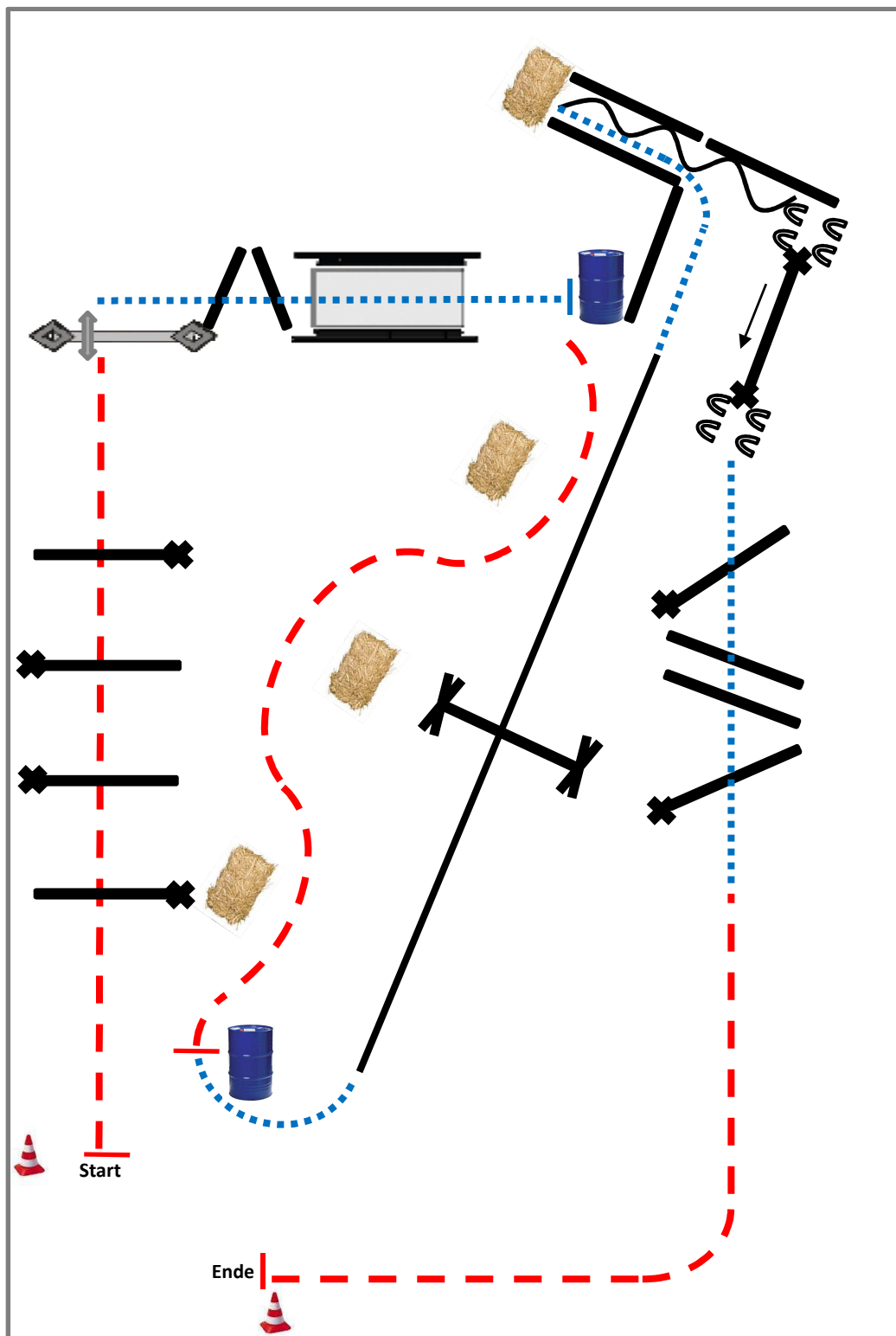
LK 5 A



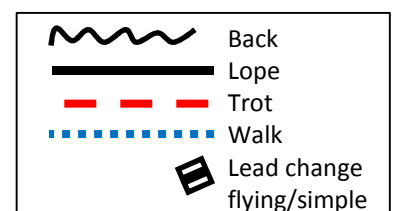
	Back
	Lope
	Jog
	Walk



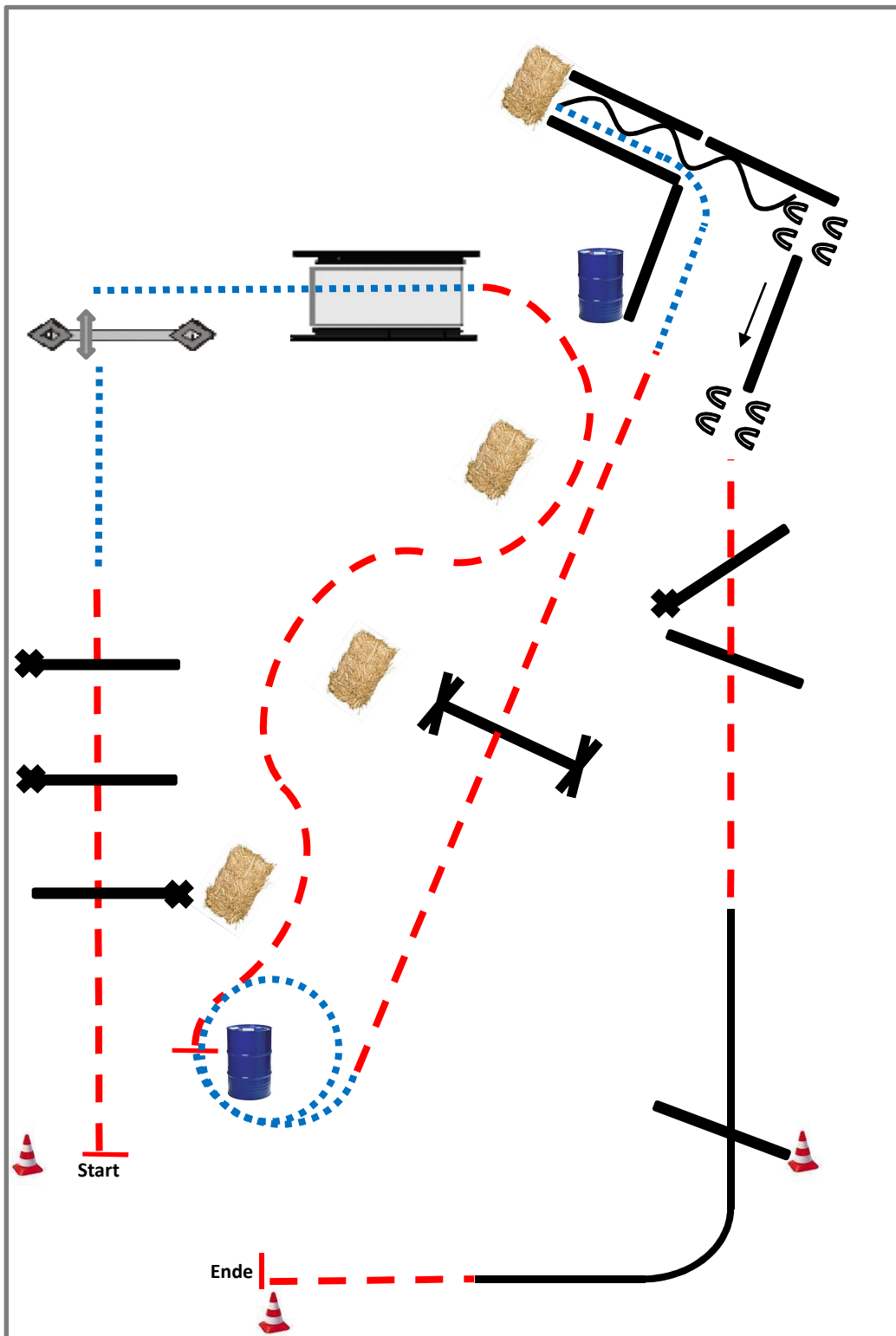
Pattern SO Ranch TH LK 1-2 A/B



- 1) Trot over.
 - 2) Gate.
 - 3) Walk over, bridge.
 - 4) Stop, take the object, trot serpentines, stop, lay down the object.
 - 5) Walk, lope (RL or LL) jump over.
 - 6) Walk in, stop, back.
 - 7) Sidepass left.
 - 8) Walk over, trot, stop.
- Ggf. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen

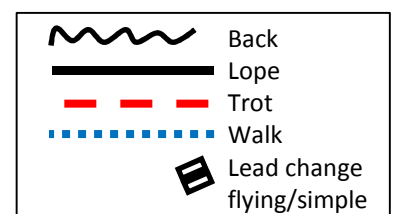


Pattern SO Ranch TH LK 3-5 A/B



- 1) Trot over.
- 2) Walk, gate.
- 3) walk, bridge.
- 4) Trot serpentine.
- 5) Stop, take the object, walk around, stop, lay down the object.
- 5) Walk, trot, jump over.
- 6) Walk in, stop, back.
- 7) Sidepass left.
- 8) Trot over, lope over, trot, stop.

Ggf. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen



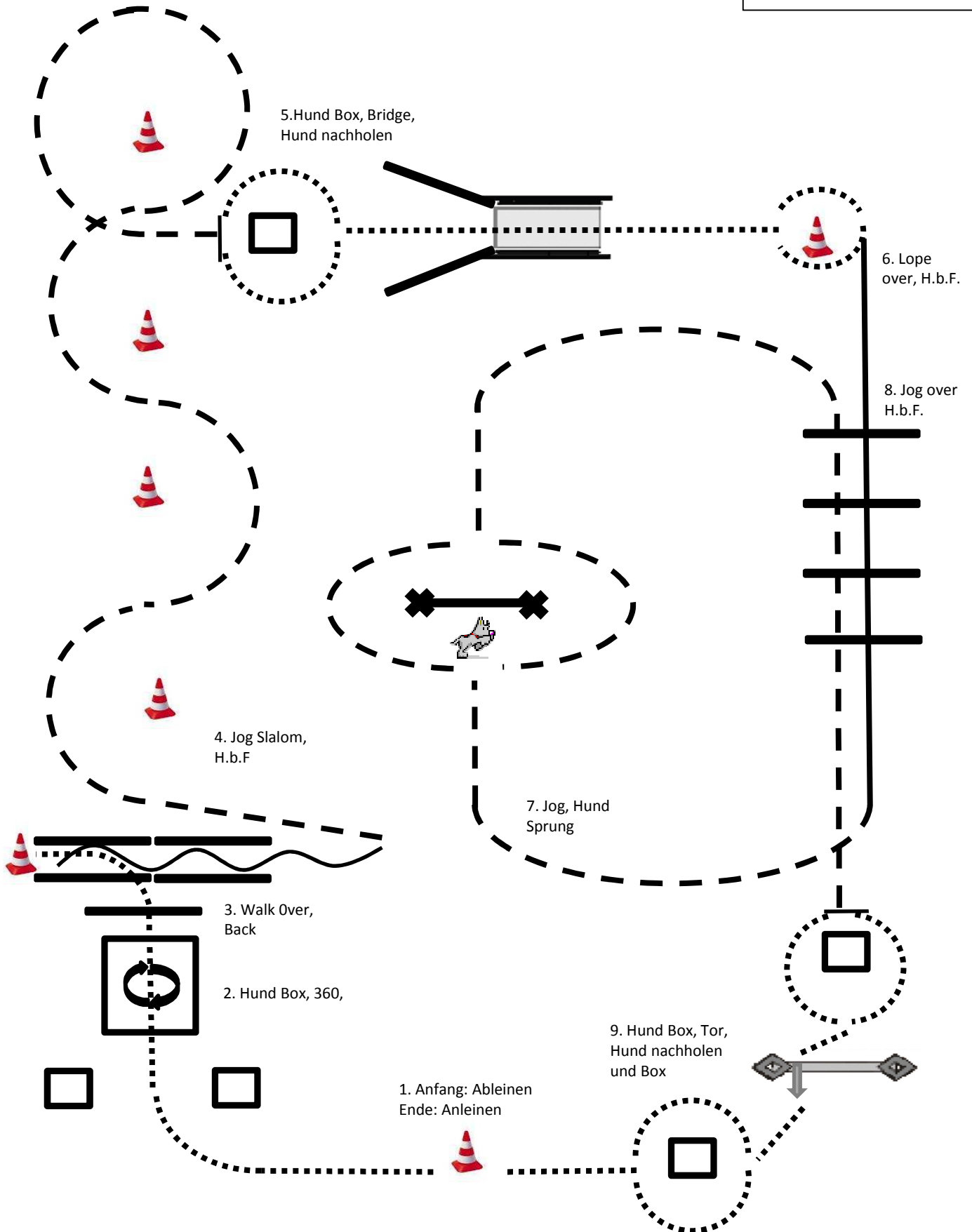
Pattern H&D 2015

#1: LK 1/2 A/B + Q



05/2015

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



#1: LK 1/2 A/B

Beschreibung der Ausführung

Nr.	Pferd	Hund
1.	wartet	Am Anfang: wird abgeleint. Am Ende: wird angeleint. (Wertungen ergeben einen Gesamtwert)
2.	Walk, aus der Bewegung Hund in eine kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk in die Box 360° Turn (rechts o. links).	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).
3	Walk out an over. Back up aus dem Hindernis raus. Hund bei Fuß rufen.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
4.	Jog Slalom	Bei Fuß
5.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei und über die Brücke im Walk. Hinter die Pylone stellen mit Blickrichtung zur Brücke. Hund abrufen, damit er über die Brücke ins Bei Fuß kommt.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Über die Brücke ins bei Fuß kommen.
6.	Lope over.	Bei Fuß.
7.	Jog, Hund über den Sprung schicken, am Sprung rechts o. links vorbei reiten.	Bei Fuß, über den Sprung springen.
8.	Jog over.	Bei Fuß.
9.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei bis zum Tor. Tor öffnen, Hund abrufen, damit er durch das Tor geht und in die kleine Box schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll. Tor schließen. Walk an der Box rechts o. links vorbei, Hund in der Bewegung bei Fuß rufen und zur Pylone weiter reiten.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Durch das geöffnete Tor laufen. Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß.