

# Pattern

## Reining:

LK 1 A sen., LK 2 A sen, LK 1 B, LK 2 B, LK 3 A, LK 3 B	Pt. 11
LK 1 A jun, LK 2 A jun	Pt. 4
M-LK 1-2 A sen, Q-LK 1-2 B	Pt. 7
M-LK 1-2 A jun	Pt. 5

## Westernriding:

LK 1 A sen, LK 2 A sen, LK 1 B, LK 2 B	Pt. 3
LK 1 A jun, LK 2 A jun, LK 3	Pt. 6
LK 3 A, LK 3 B	Pt. 8
M-LK 1-2 A sen, M-LK 1-2 B	Pt. 4
M-LK 1-2 jun	Pt. 8

## Superhorse:

LK 1 A, LK 2 A, LK 1 B, LK 2 B	Pt. 3
M-LK 1-2 A, M-LK 1-2 B	Pt. 5

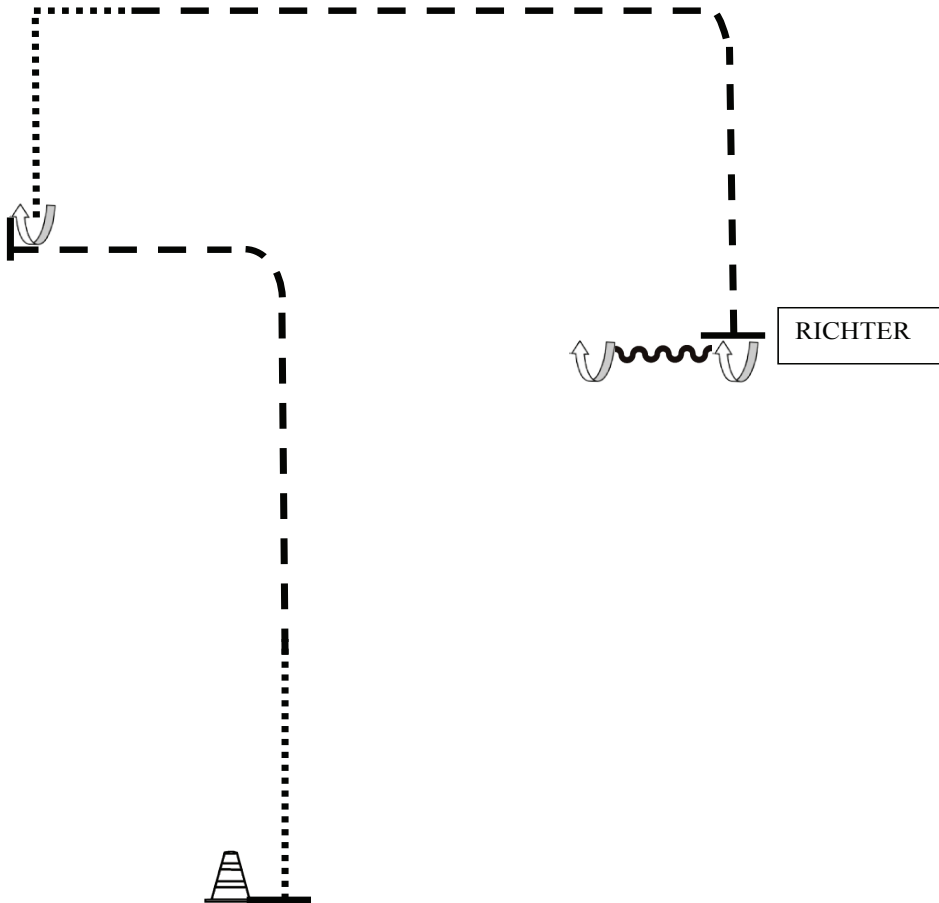
## Jungpferde:

Basis 4 jährig	Pt. 3
Basis 5 jährig	Pt. 4
Trail 4 jährig	Pt. 2
Trail 5 jährig	Pt. 3
Reining 4, 5 jährig	Pt. 1

## Ranch Riding:

LK 3 A, LK 3 B	Pt. 13
LK 1 jun., LK 2 jun.	Pt. 13
LK 1 A sen., LK 2 A sen., LK 1 B, LK 2 B	Pt.12
M - LK 1/2 A sen., Q LK 1/2 B	Pt.10
M - LK 1/2 jun.	Pt.1

# Showmanship at Halter LK 1 A, B, LK 2 A, B



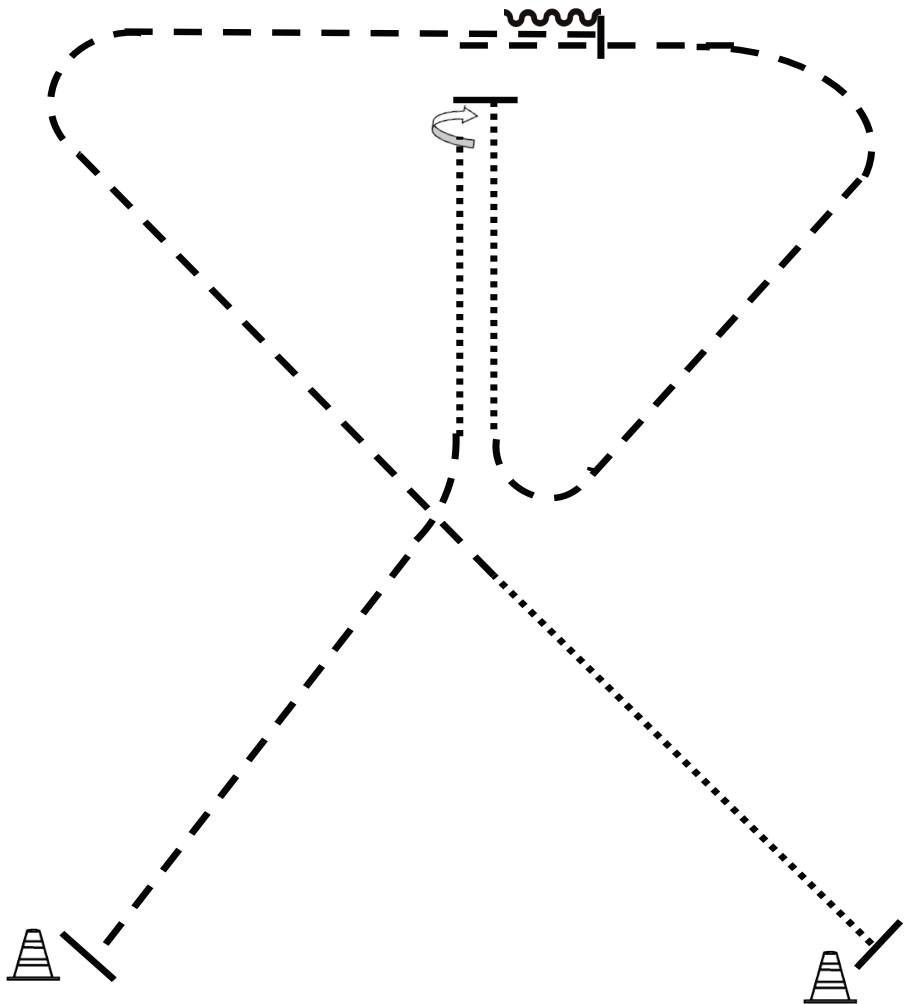
Be ready at the first cone

1. Walk, trot, stop
2. 450° HHW rechts
3. Walk, trot, stop mit der Hinterhand auf Höhe des Richters
4. Set up
5. 630° HHW rechts , backup, 90° HHW, trot to the warm - up area

- Back Up
- Walk
- Trot

# Showmanship at Halter M – LK 1/2 A/B

RICHTER

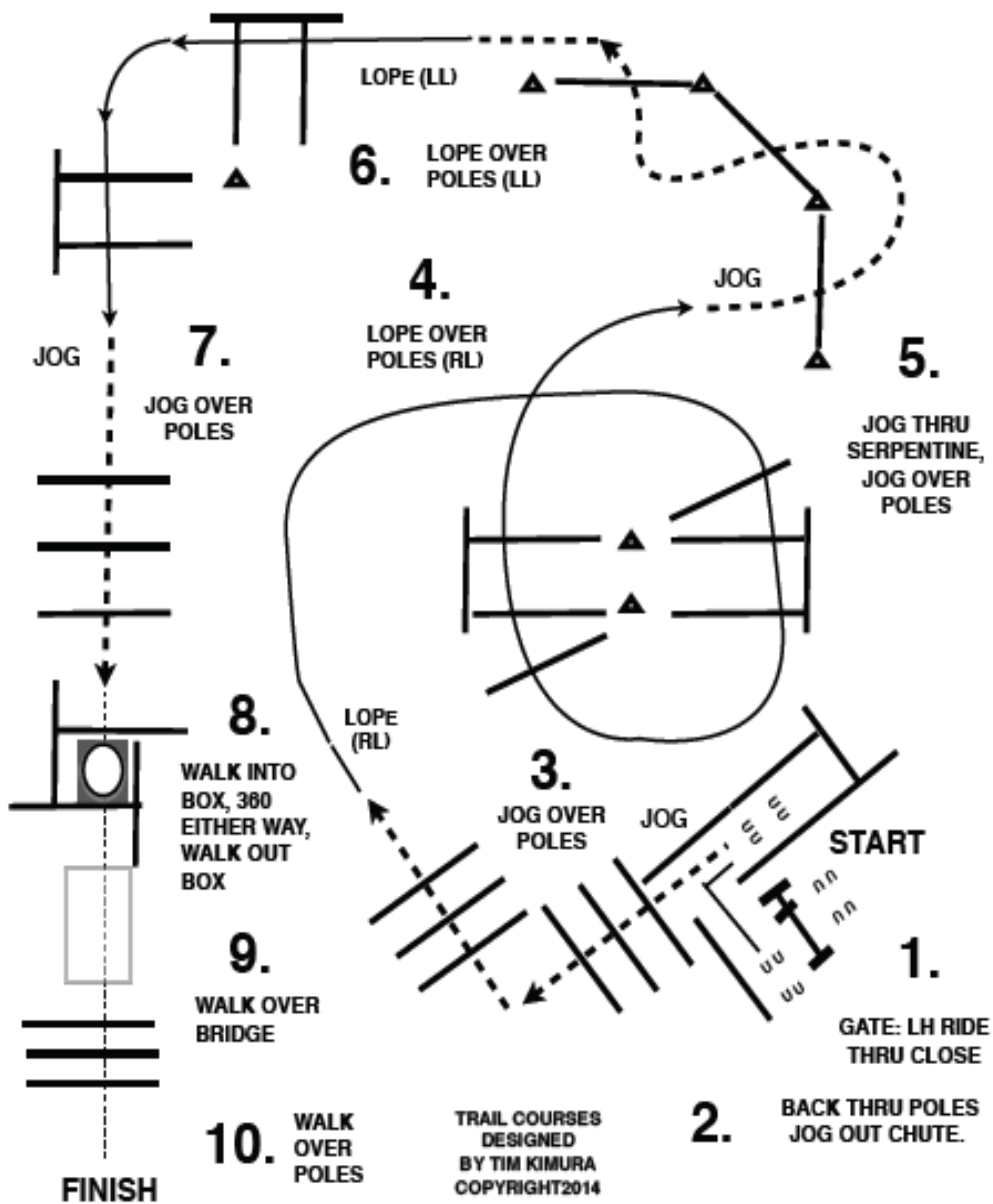


Be ready at the first cone

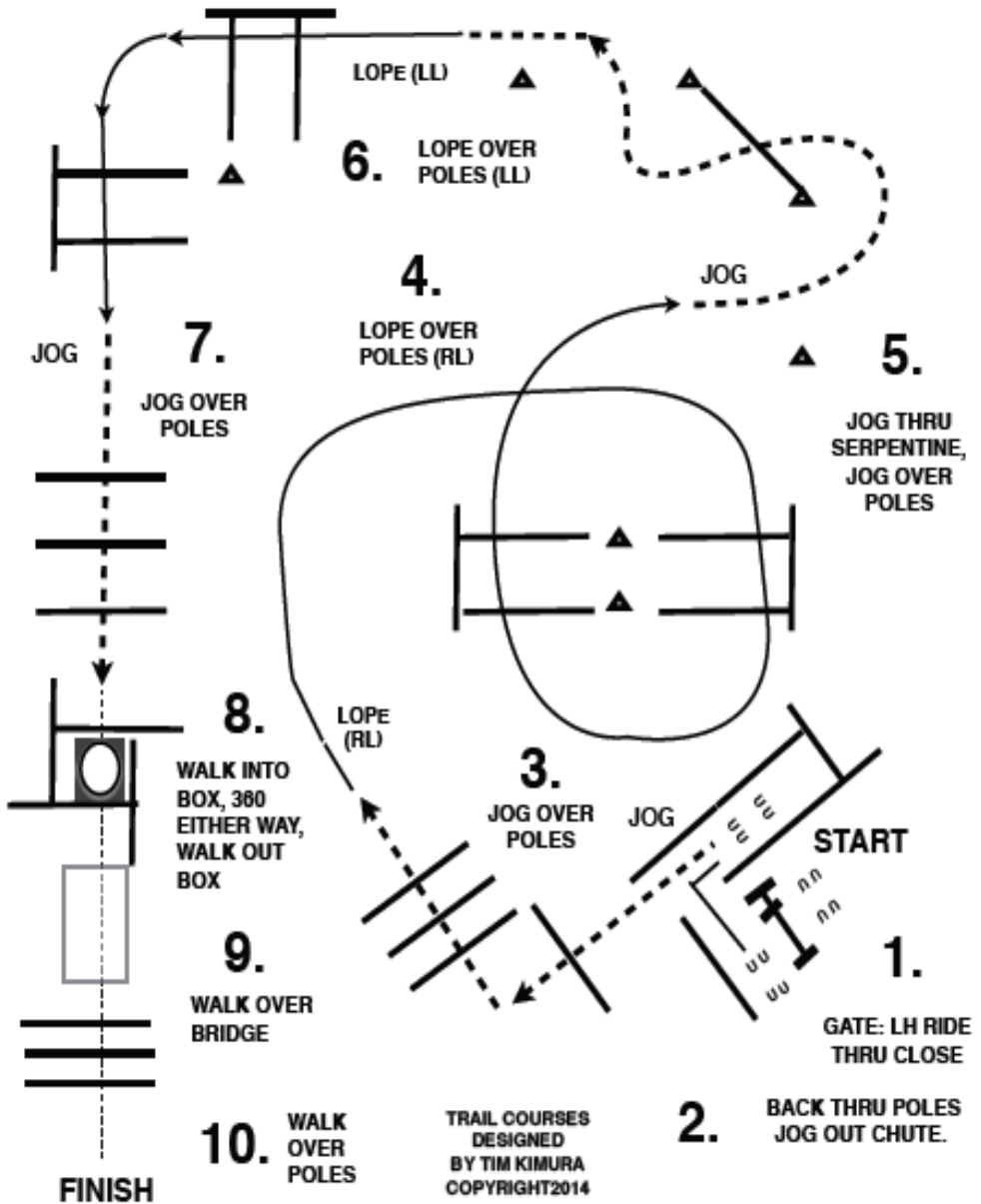
1. Walk, trot, stop
2. Backup bis die Hinterhand auf Höhe des Richters ist. Kurze Aufstellung
3. Trot, walk stop
4. Setup
5. 540° HHW rechts, walk, trot, stop

- |  |         |
|--|---------|
|  | Back Up |
|  | Walk    |
|  | Trot    |

# M LK 2/ 1 A , B senior

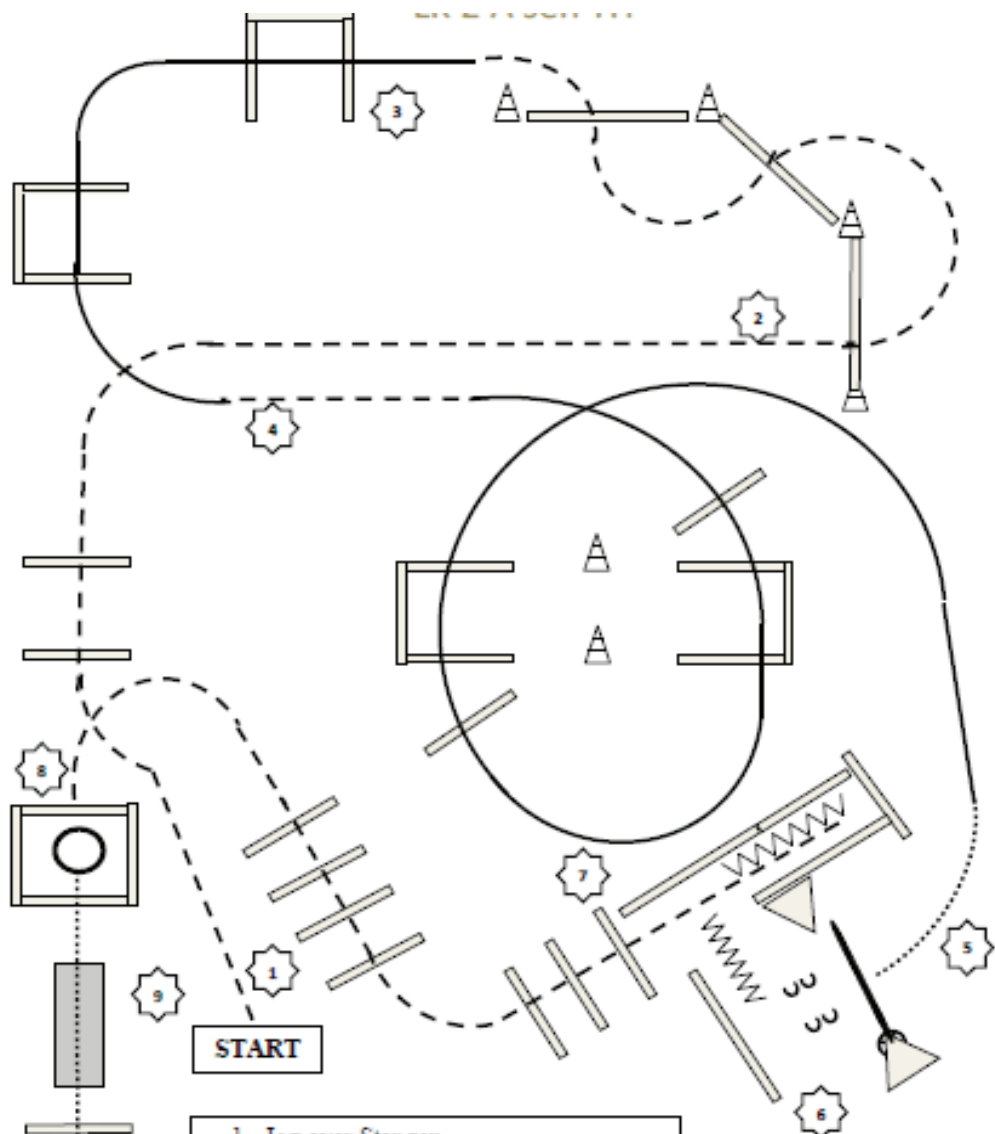


M LK 2/ 1 junior



TRAIL COURSES  
DESIGNED  
BY TIM KIMURA  
COPYRIGHT2014

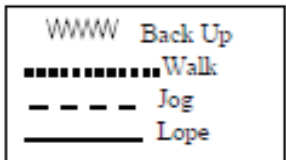
# LK 1 / 2 A senior und 1 / 2 B



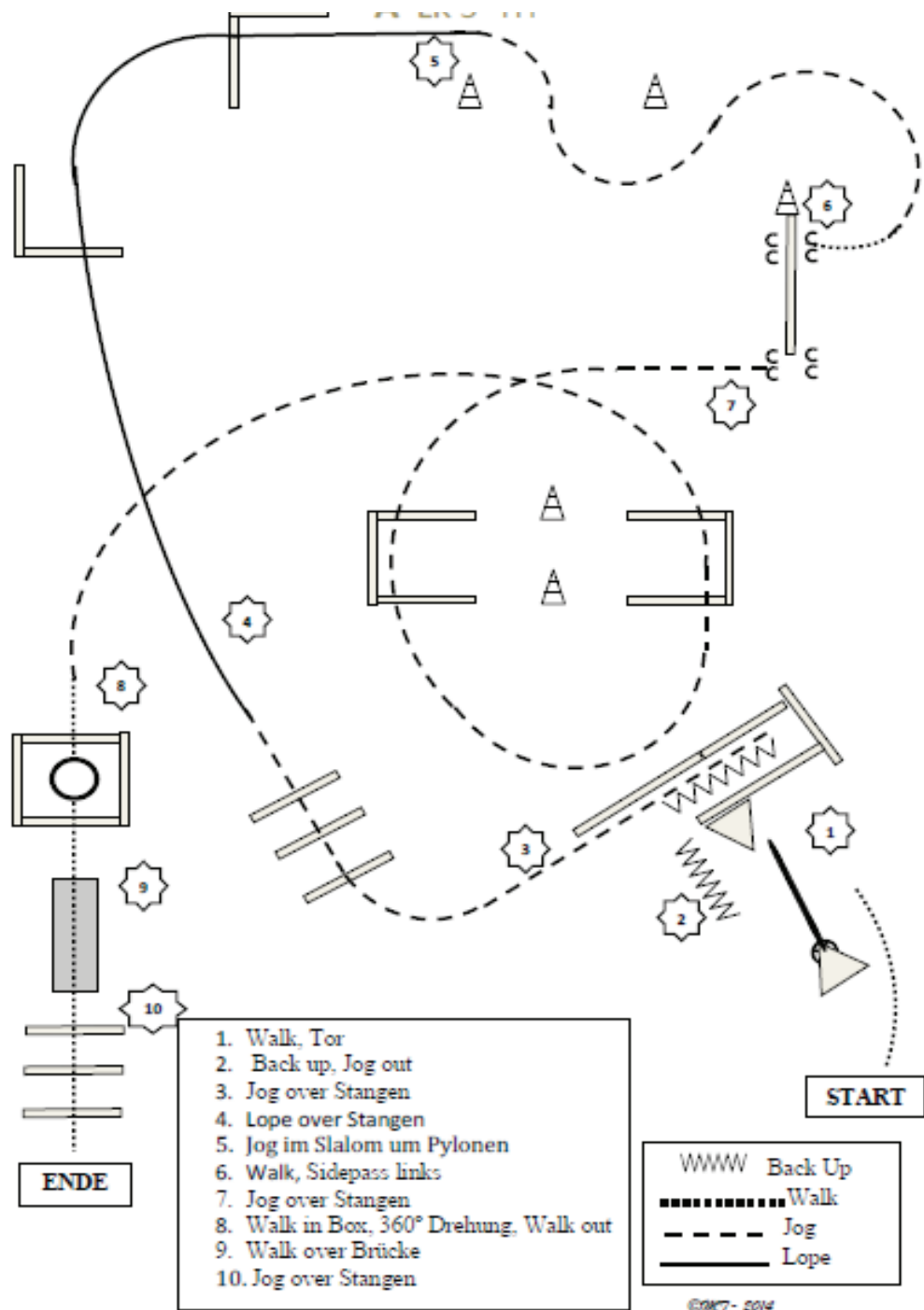
**START**

**ENDE**

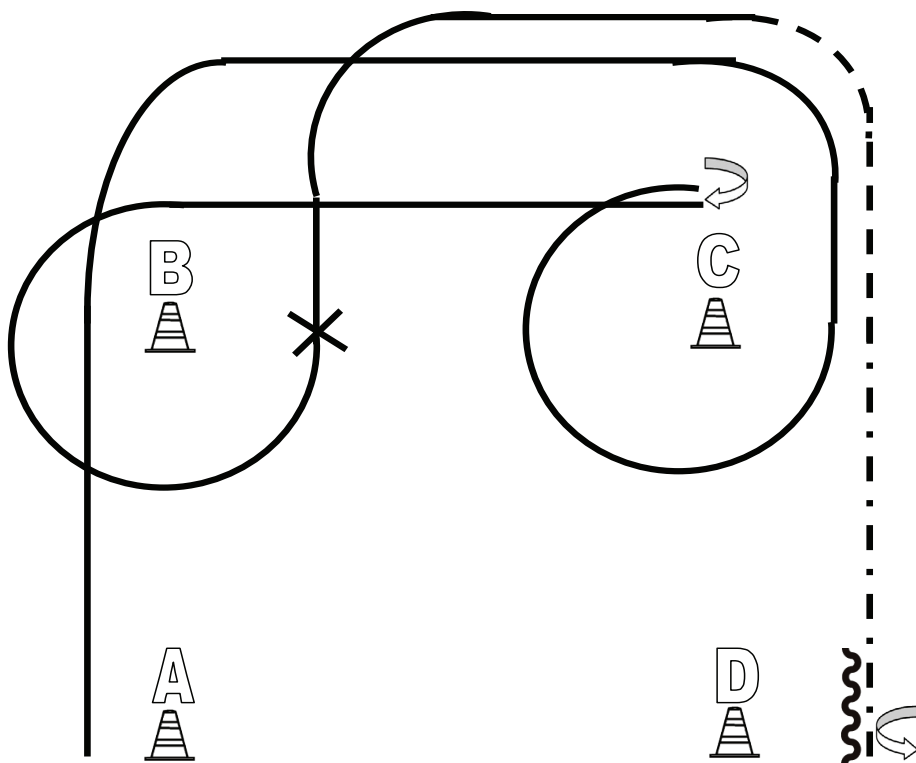
1. Jog over Stangen
2. Jog im Slalom over Stangen
3. Lope over Stangen
4. Jog, Lope over Stangen
5. Walk Tor
6. Back up, Jog out
7. Jog over Stangen
8. Jog in Box, 360° Drehung Walk out
9. Walk over Brücke
10. Walk over Stangen



# LK 3A/B und LK 1 / 2 A jun



# Western Horsemanship LK 3 A/B



Be ready at A

1. Lope right lead, stop
2. 180° turn right
3. Lope left lead
4. lead change, lope right lead
5. jog
6. extended jog, stop
7. 360° turn left
8. back up

Walk to the warmup area



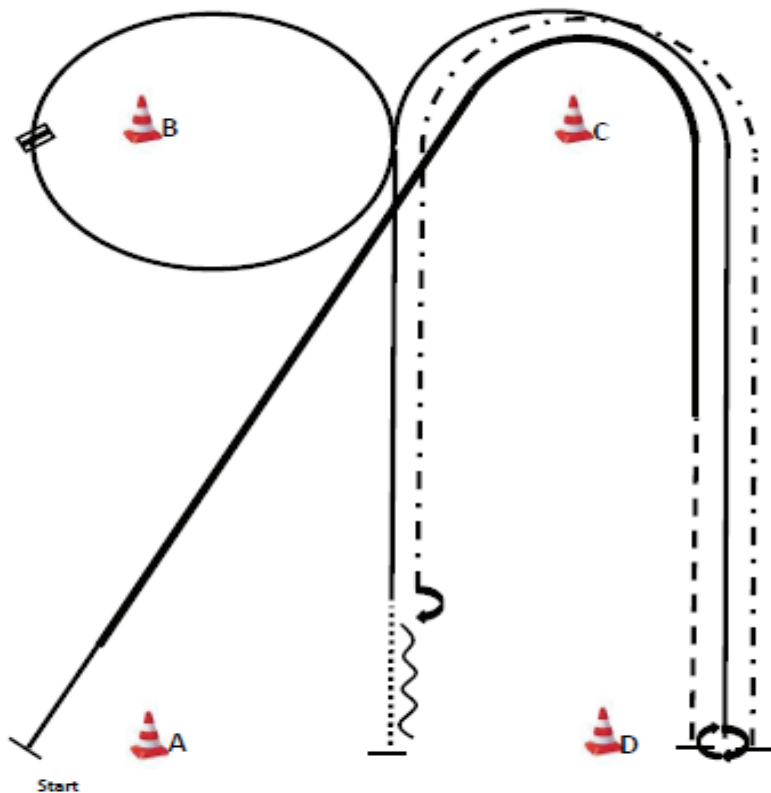
# Western Horsemanship

## LK 1/2 A, LK 1/2 B

03/2015



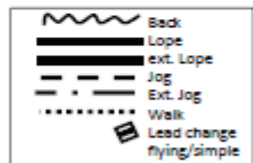
### Q-Pattern 12: WHS LK 1/2 A/B



WARM UP AREA

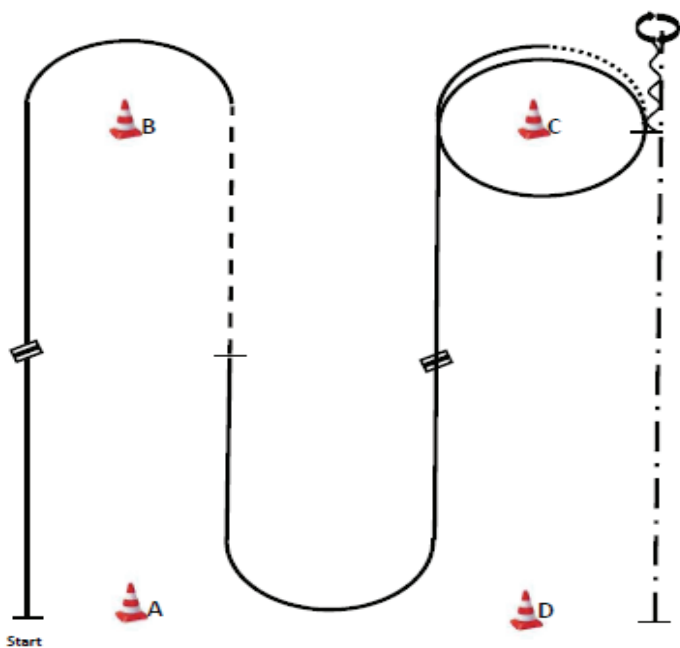
1. Be ready at A, lope right lead, ext. Lope around C, lope right lead.
2. Jog, stop.
3. 540° turn (opt. r/l).
4. Lope left lead around C and B.
5. lead change, lope right lead.

6. Walk, stop.
  7. Back one horse length, 180° turn (opt. r/l).
  8. Ext. Jog around C to D, stop.
- Walk to warm up area.



# Western Horsemanship

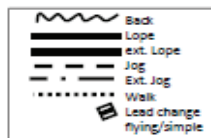
M - LK 1/2 A, LK 1/2 B







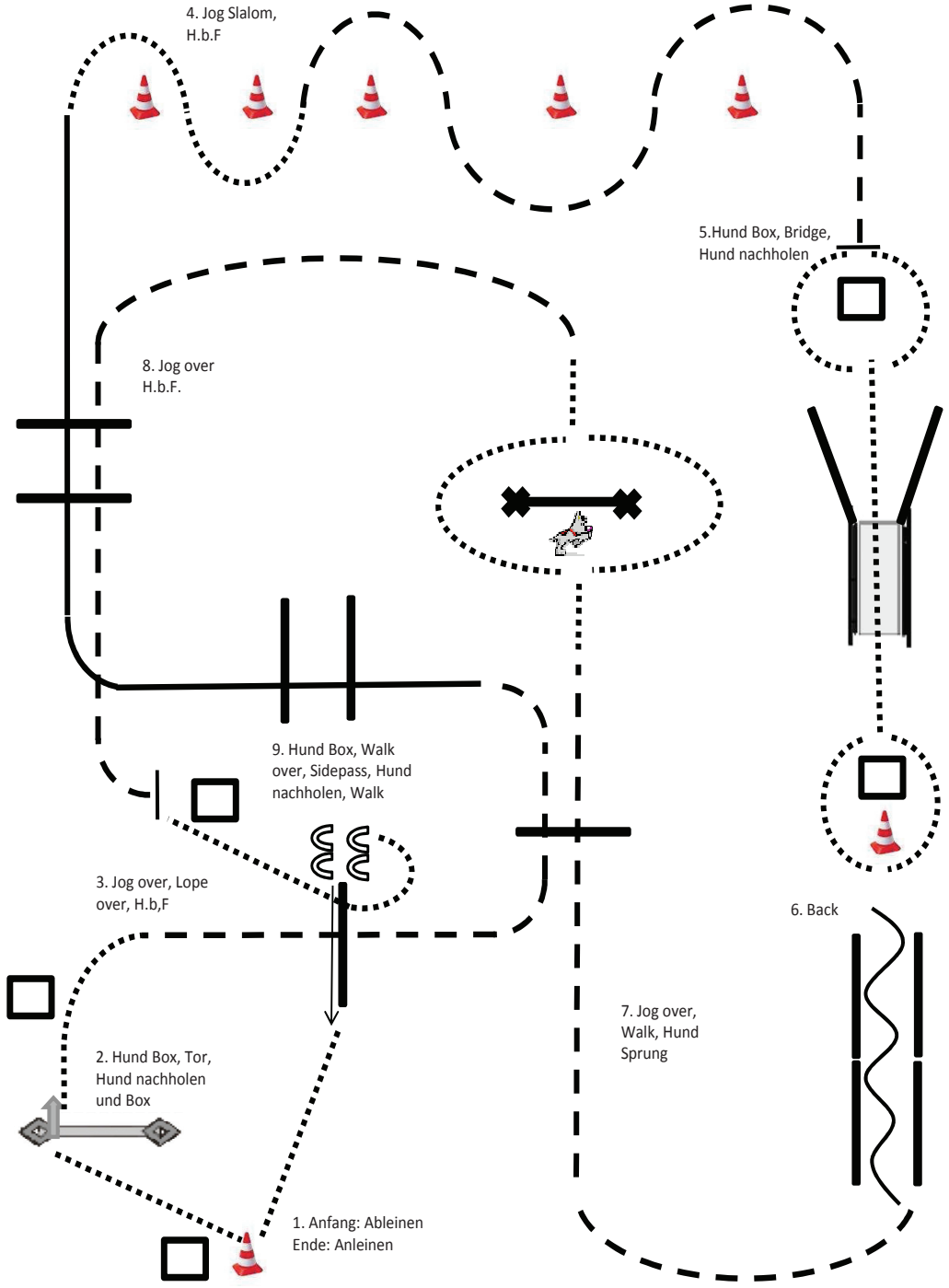
1. Be ready at A, lope right lead, lead change, lope left lead.
2. Jog, stop.
3. Lope left lead, lead change, lope right lead
4. Lope right lead around C.

5. Walk, stop.
6. Back one horse length.
7. 360° turn (opt. r/l).
8. Ext. Jog to D, stop.

Walk to warm up area.



	Back
	Lope
	Jog
	Walk



## #2: LK 1/2 A/B

### Beschreibung der Ausführung

Nr.	Pferd	Hund
1.	wartet	Am Anfang: wird abgeleint. Am Ende: wird angeleint. (Wertungen ergeben einen Gesamtwert)
2.	Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk bis zum Tor. Tor öffnen, Hund abrufen, damit er durch das Tor geht und in die kleine Box schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll. Tor schließen. Walk an der Box rechts vorbei, Hund in der Bewegung bei Fuß rufen.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Durch das geöffnete Tor laufen. Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Bei Fuß kommen.
3	Jog over, Lope over RL.	Bei Fuß.
4.	Walk und Jog Slalom.	Bei Fuß.
5.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei und über die Brücke im Walk. Hinter die Pylone stellen mit Blickrichtung zur Brücke. Hund abrufen, und in die Box vor der Pylone schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).    Über die Brücke und in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).
6.	Back up durch die Gasse, Hund bei Fuß rufen.	Wartet im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
7.	Jog over, Walk, Hund über den Sprung schicken, am Sprung rechts o. links vorbei reiten , Walk.	Bei Fuß, über den Sprung springen.
8.	Jog over.	Bei Fuß.
9.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk over und Sidepass links über die Stange, Hund bei Fuß rufen. Walk zur Pyone.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).   Bei Fuß.