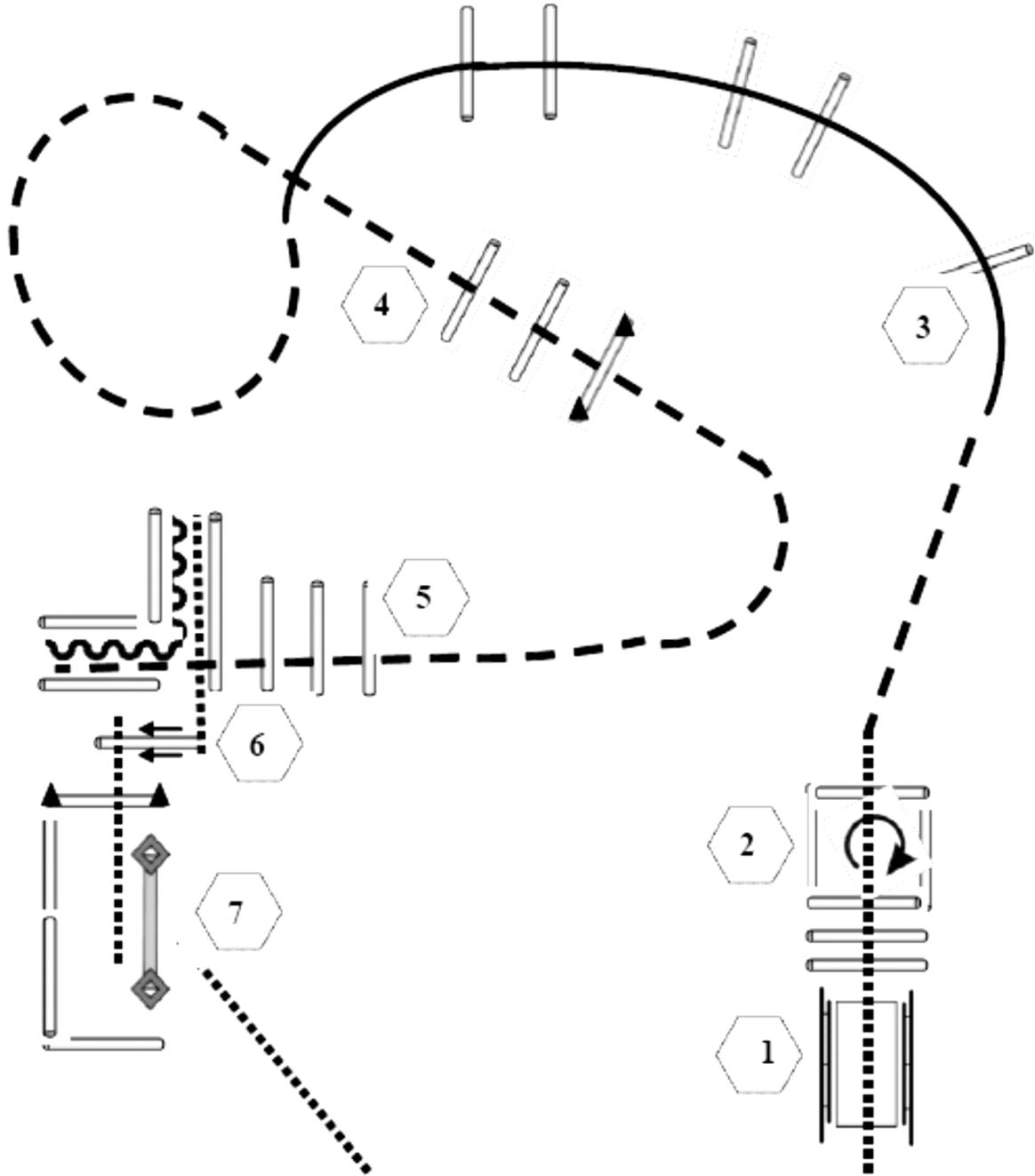
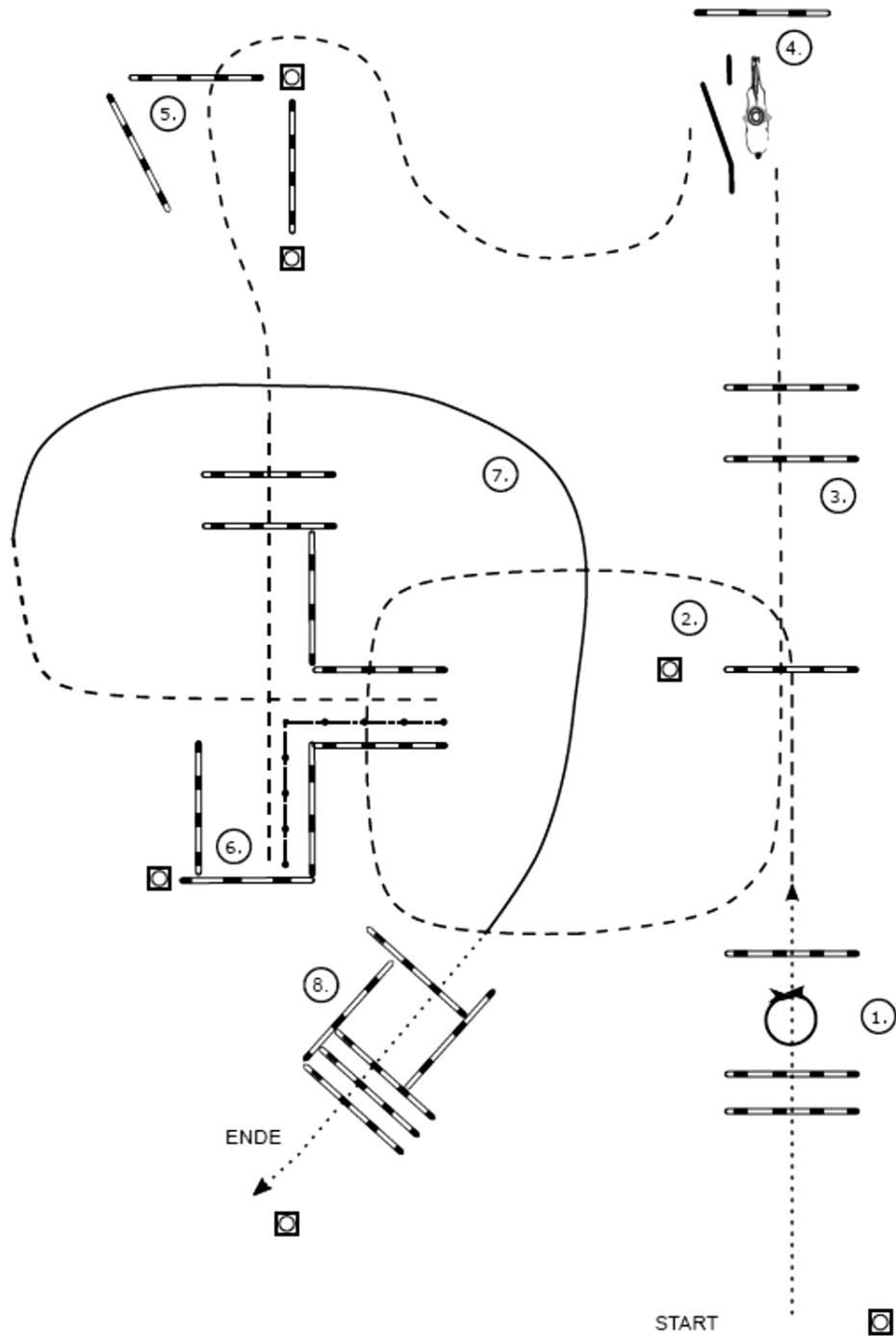


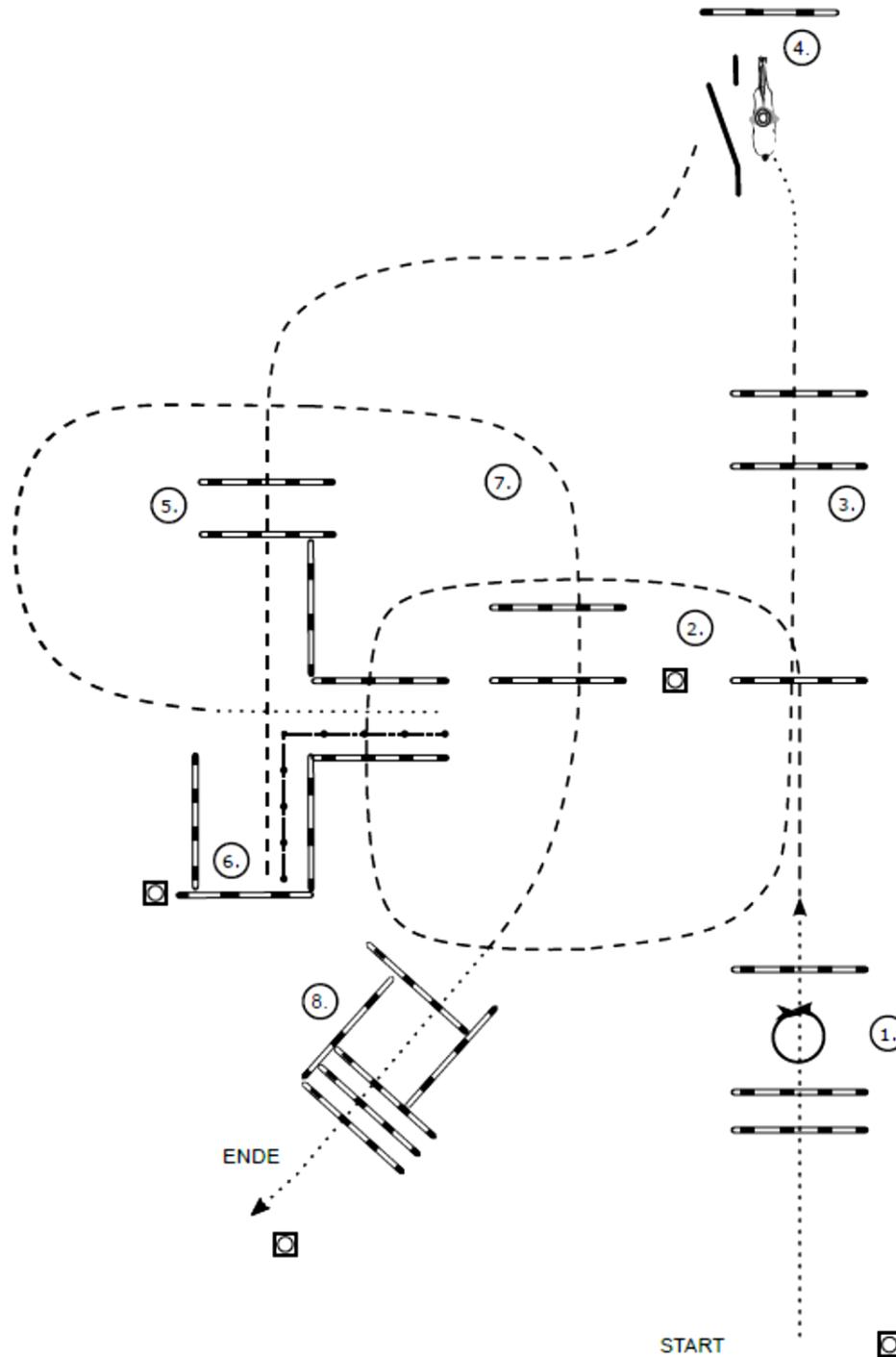
- (1) Lope over
- (2) Jog over
- (3) Tor
- (4) Sidepass recht, Walk over
- (5) Walk in, Back up, Jog out
- (6) Walk in, 360° Turn rechts, Walk out
- (7) Brücke



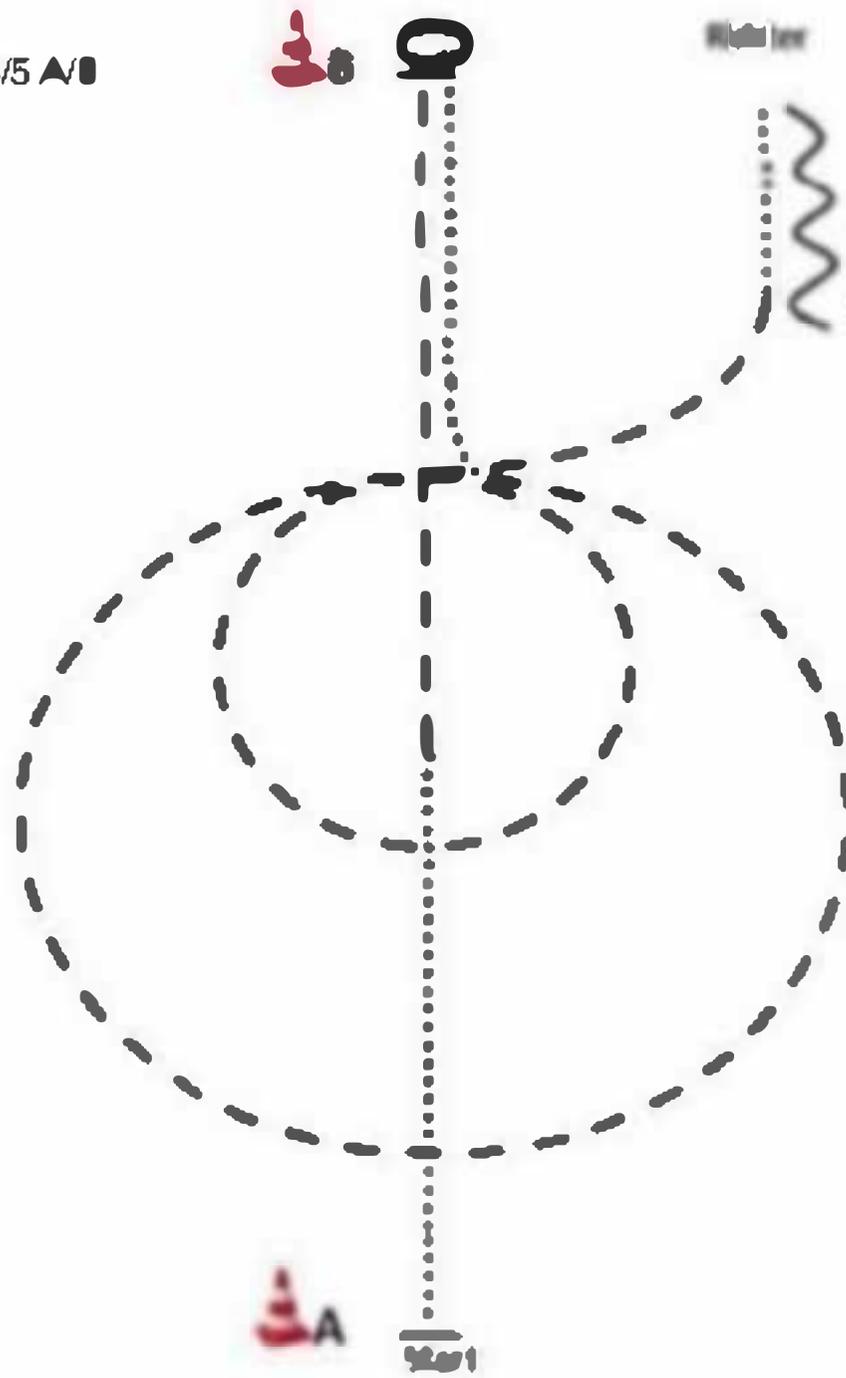
- (1) Brücke
- (2) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
- (3) Lope over
- (4) Jog over
- (5) Jog over, Jog in, Back up, Walk out
- (6) Sidepass rechts, Walk over
- (7) Tor



- (1) Walk over, Stop, 360° Turn (rechts oder links), Walk over
- (2) Jog over
- (3) Jog over
- (4) Tor
- (5) Jog over, Stop
- (6) Back up
- (7) Jog, Lope (Rechtsgalopp)
- (8) Stop oder Übergang zum Walk, Walk over



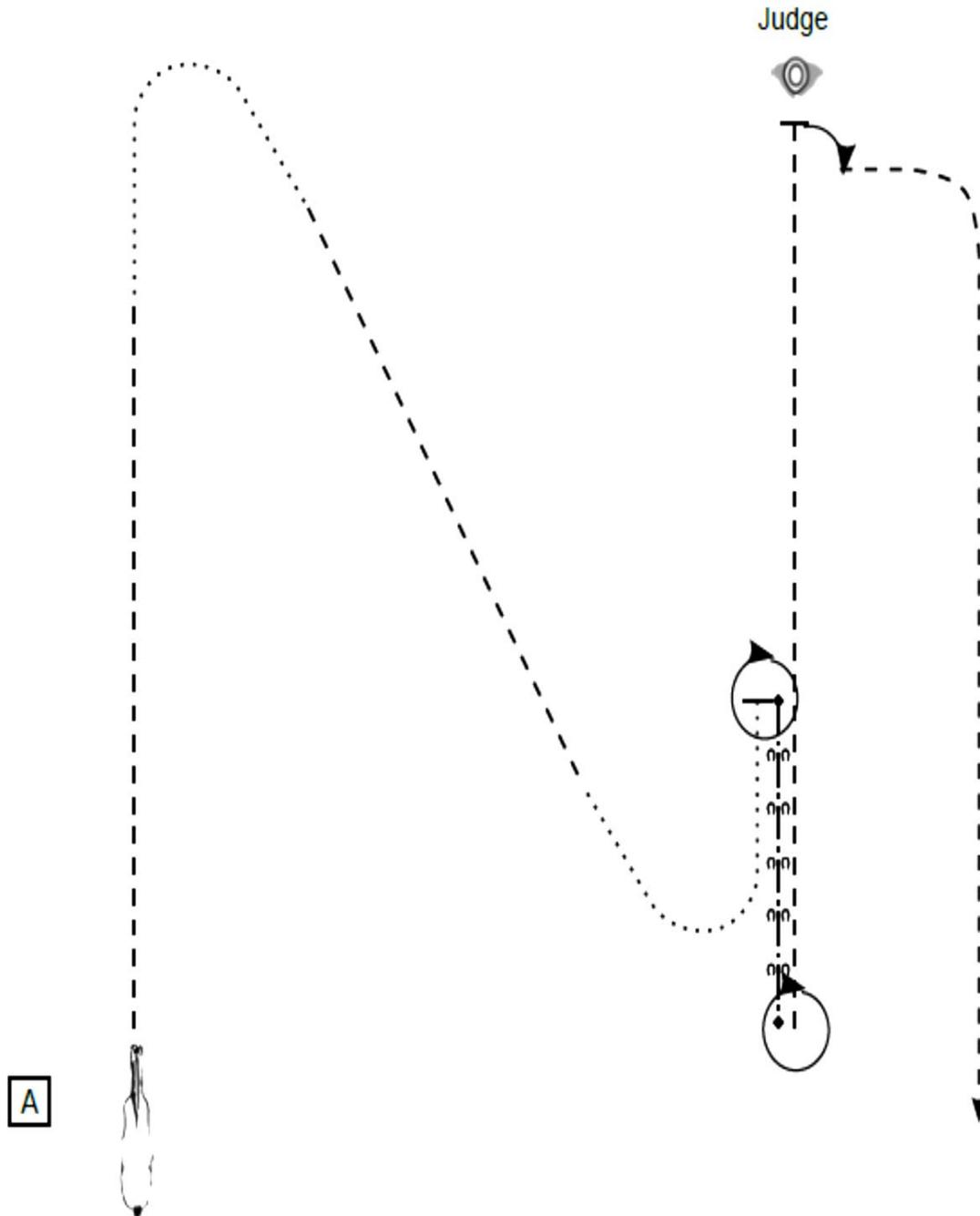
- (1) Walk over, Stop, 360° Turn (rechts oder links),
Walk over
- (2) Jog over
- (3) Jog over, Walk
- (4) Tor
- (5) Jog over, Stop
- (6) Back up
- (7) Walk, Jog over
- (8) Stop oder Übergang zum Walk, Walk thru, Walk
over



WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Walk, Jog bis B, Stop.
 2. 10-15 180° re. Walk
 3. Jog small circle (re.), Jog big circle (re.), weiter Jog, Walk zum Richter
 4. Set up.
 5. Back.
- (beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen

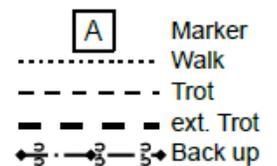


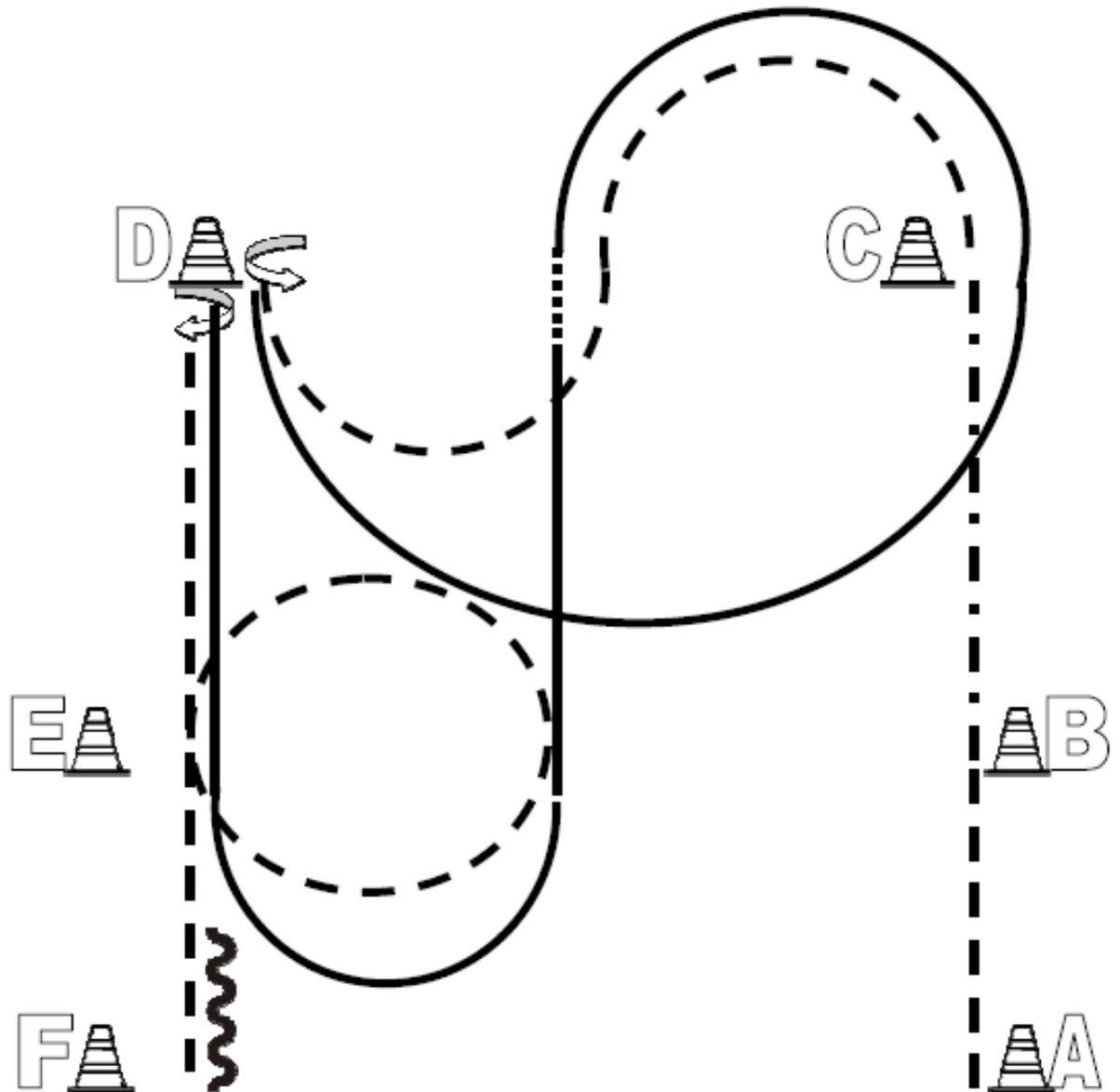


Start bei A/Aufstellung

- (1) Trot, Walk
- (2) Trot, Walk, Stop
- (3) Turn 360°
- (4) Back up
- (5) Turn 360°
- (6) Trot, Stop
- (7) Set Up
- (8) Inspection
- (9) Turn 90°, Trot

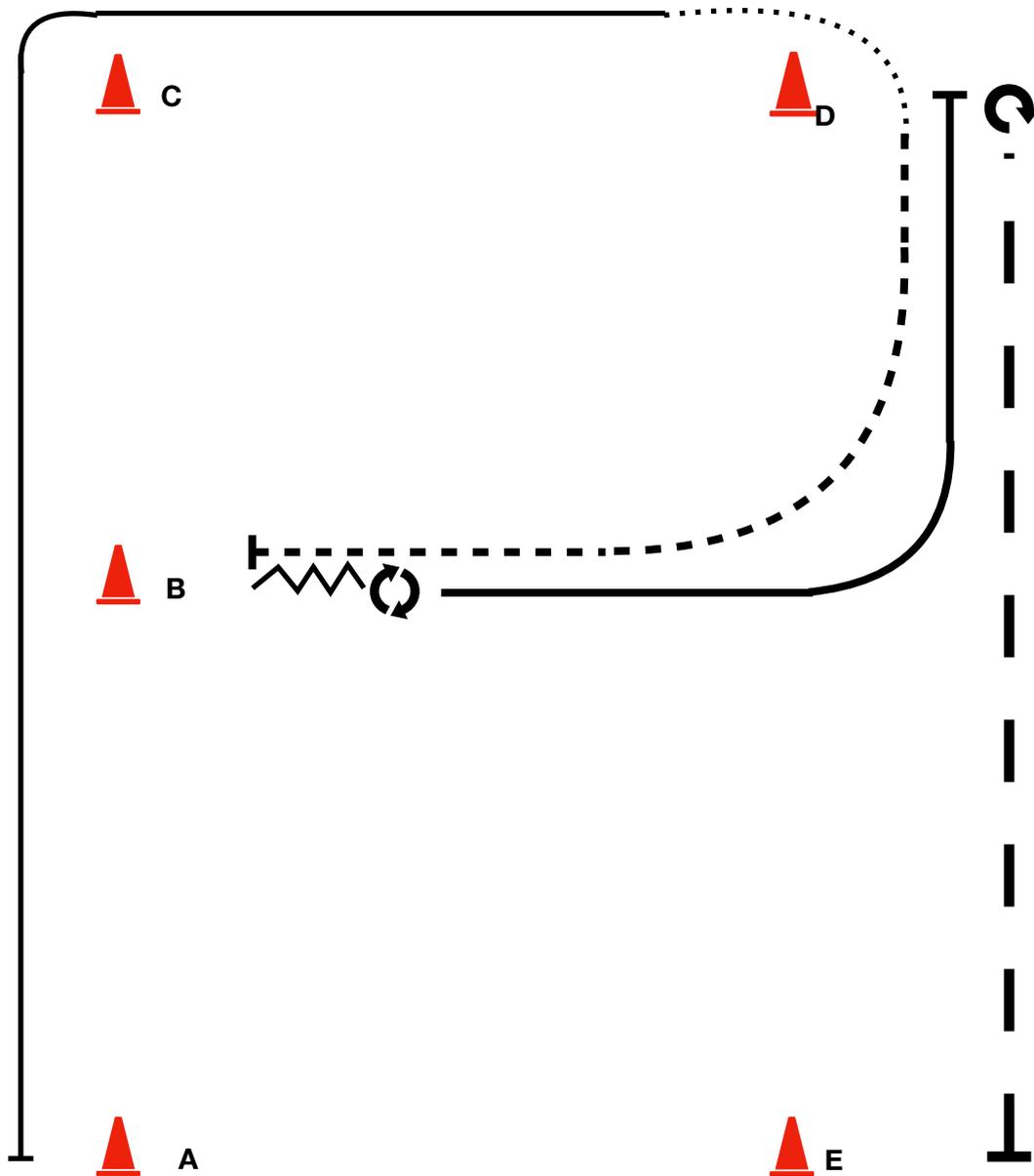
Im Trot die Arena verlassen



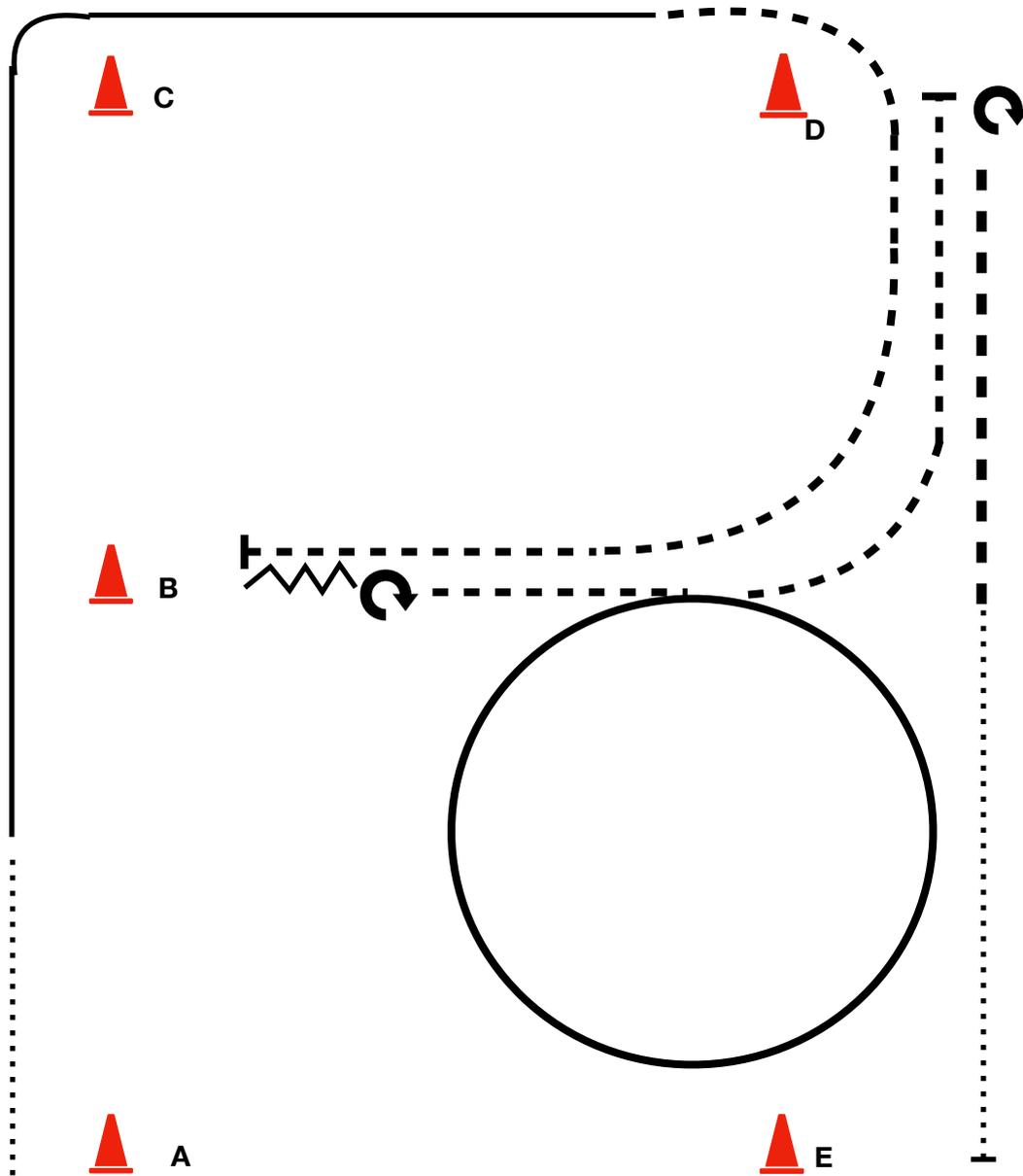


WARM UP AREA

- (1) Beginnend aus dem Stand im Jog von A nach B
- (2) B bis C Extended Jog
- (3) Bei C Jog und Slalom zu D
- (4) Stop, 540° Turn links
- (5) Linksgalopp zu C und um C
- (6) Einfacher Galoppwechsel über Walk zwischen D und C
- (7) Rechtsgalopp bis D
- (8) Stop, 180° Turn rechts
- (9) Jog zu E, Jogvolte links
- (10) Weiter bis F, Stop, Back up mind. 1 Pferdelänge
 Im Walk in den Warm-Up-Bereich

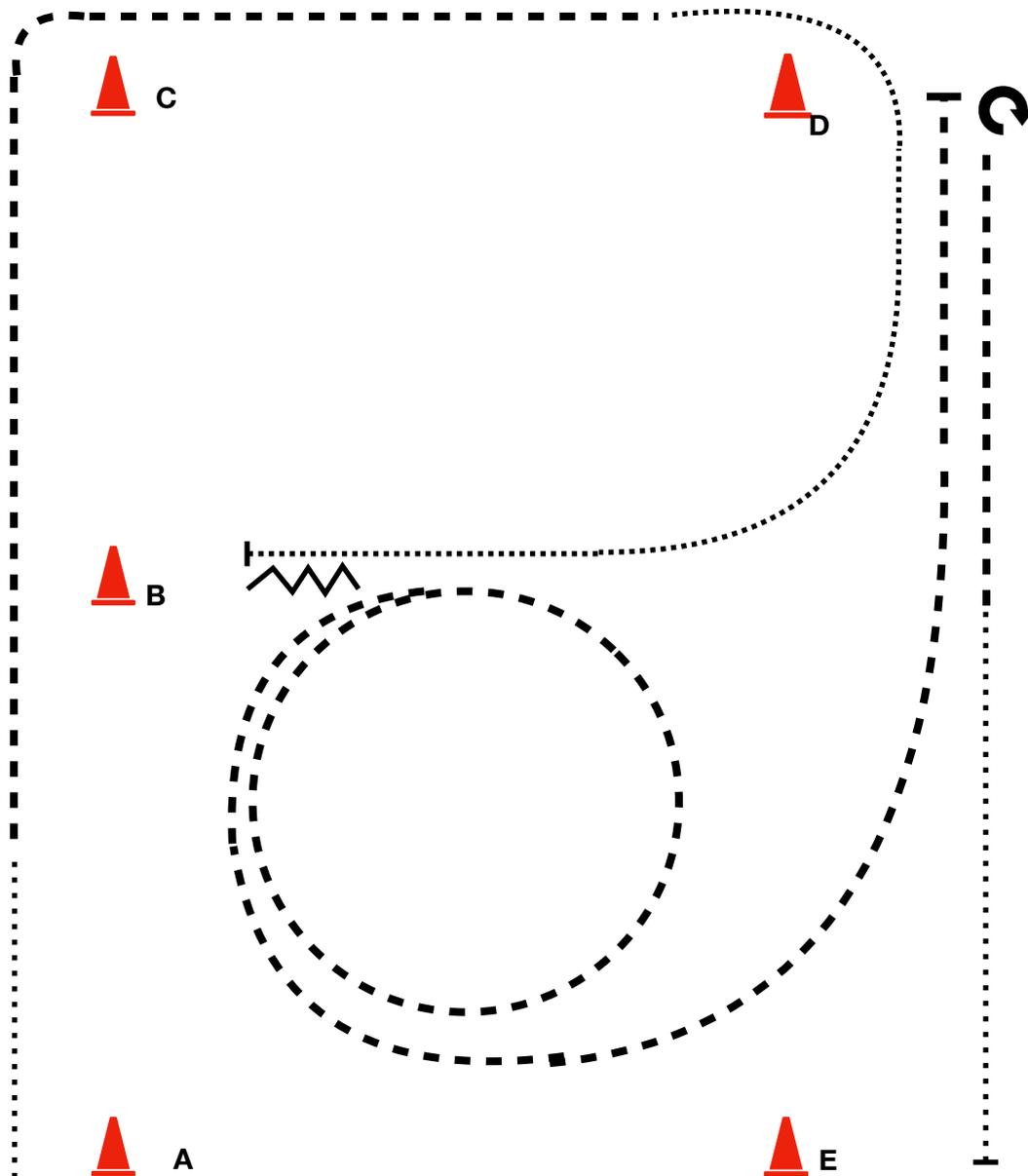


- 1) Start bei A; Rechtsgalopp
 - 2) Walk um D
 - 3) Jog bis B; Stop
 - 4) Back Up eine Pferdelänge
 - 5) 540° Turn (rechts oder links)
 - 6) Linksgalopp zu D
 - 7) Stop; 180° Turn (recht oder links)
 - 8) Extended Jog; Stop
- Im Walk in den Warm Up Bereich



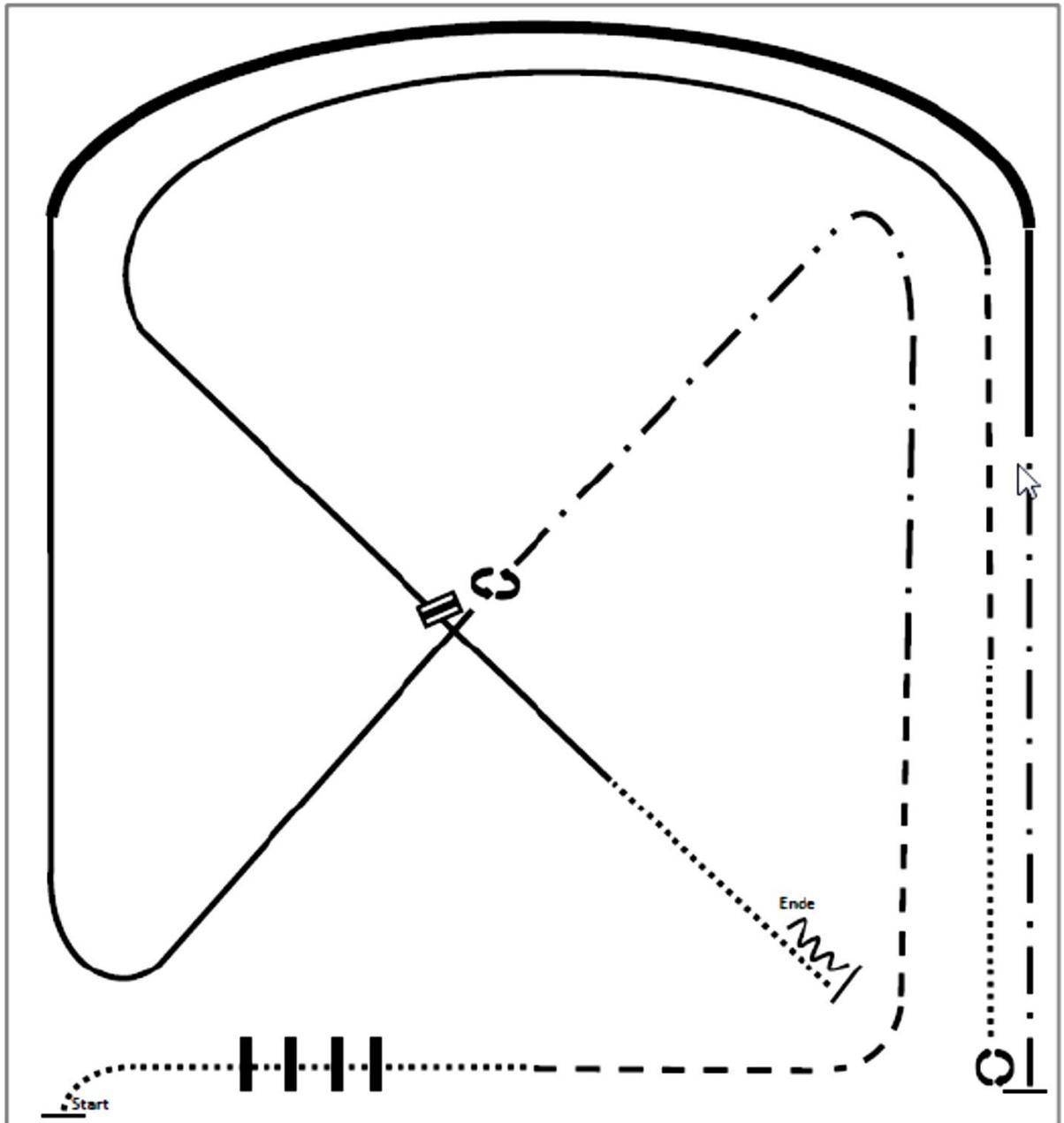
- 1) Start bei A; Walk
 - 2) Zwischen A + B Rechtsgalopp
 - 3) Vor D Jog bis B; Stop
 - 4) Back Up eine Pferdelänge
 - 5) 180° Turn (rechts oder links)
 - 6) Jog; Rechtsgalopp
 - 7) Jog; Stop
 - 8) 180° Turn (recht oder links)
 - 9) Jog; Walk auf Höhe von B; Stop
- Im Walk in den Warm Up Bereich

Walk Trot WHS



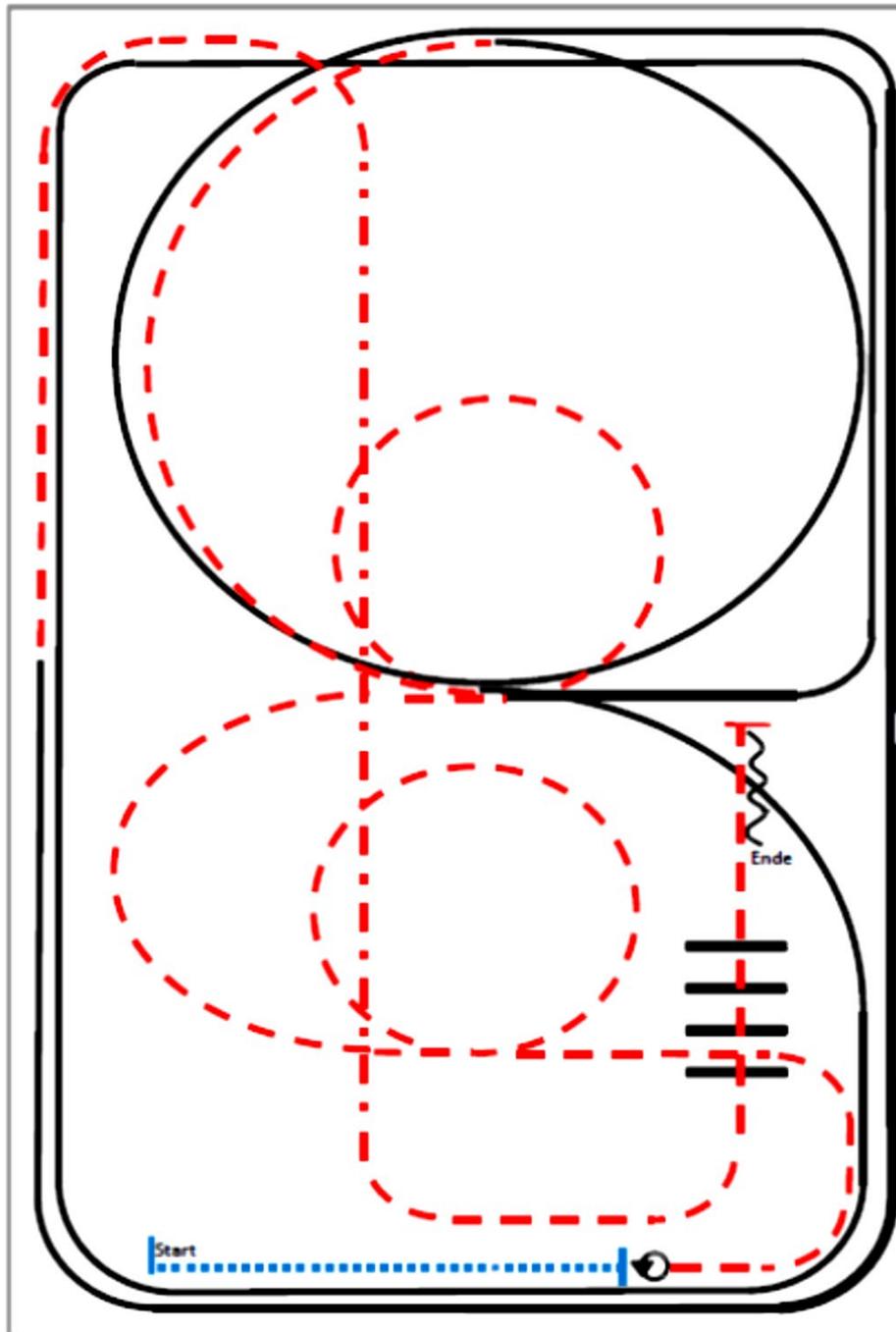
- 1) Start bei A; Walk
 - 2) Zwischen A + B Jog
 - 3) Vor D Walk bis B; Stop
 - 4) Back Up eine Pferdelänge
 - 5) Jog 1 1/2 Links Zirkel
 - 6) Jog weiter zu D; Stop
 - 7) 180° Turn (recht oder links)
 - 8) Jog; Walk auf Höhe von B; Stop
- Im Walk in den Warm Up Bereich

Arenagröße:
Mind. 25 x 50 m



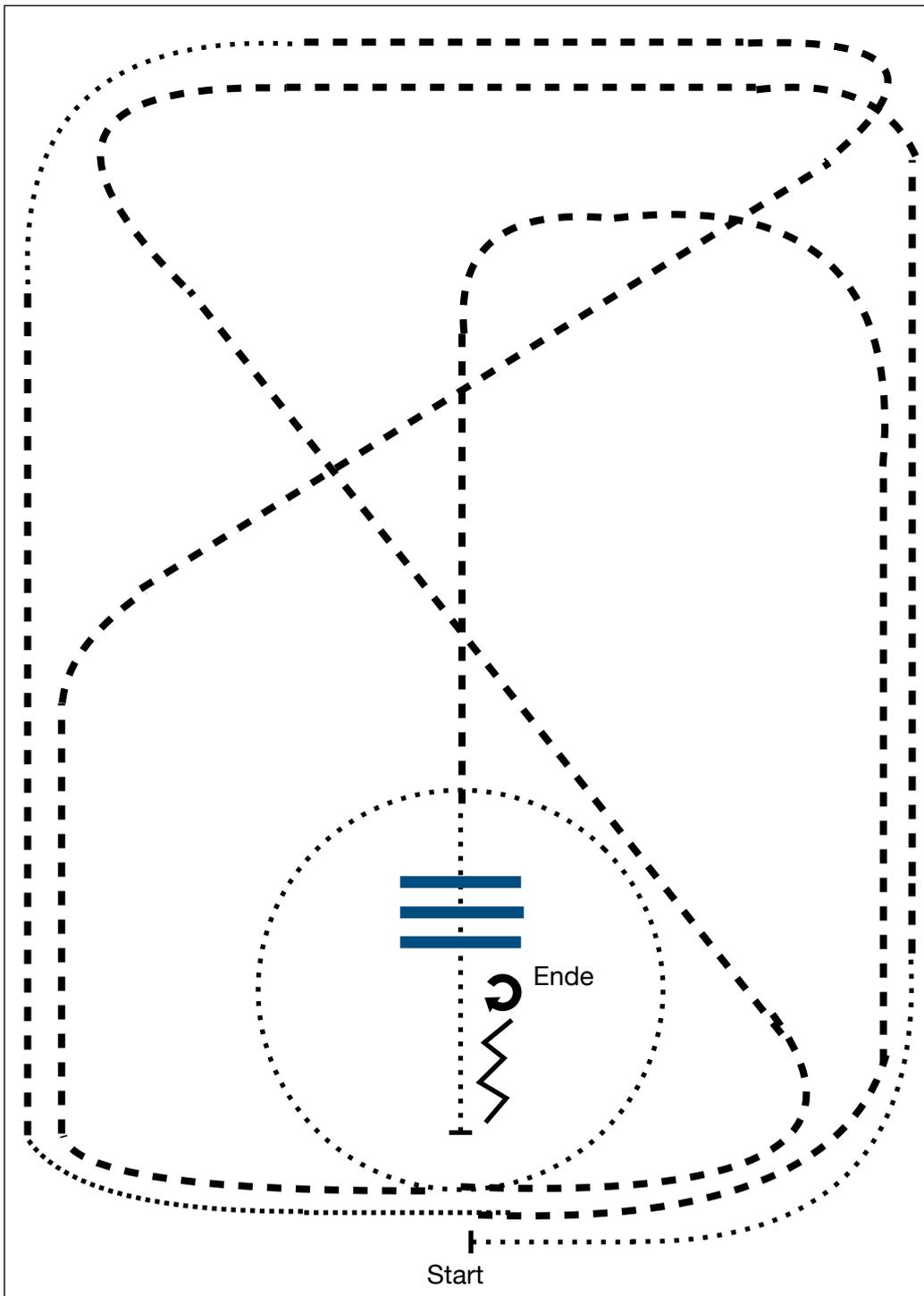
- (1) Walk over
- (2) Trot
- (3) Extended Trot
- (4) Stop, 360° Turn rechts
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (7) Extended Trot
- (8) Stop, 540° Turn links
- (9) Walk
- (10) Trot
- (11) Linksgalopp
- (12) Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
Rechtsgalopp
- (13) Walk, Stop, Back up

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Stop, Turn 180° (beide Richtungen)
- (3) Trot kleiner Zirkel rechts, Trot kleiner Zirkel links
- (4) Linksgalopp
- (5) Trot 1/2 Zirkel rechts
- (6) Galoppzirkel rechts
- (7) Lope, Extended Lope, Lope
- (8) Trot
- (9) Extended Trot
- (10) Trot, Trot over, Trot
- (11) Stop, Back up

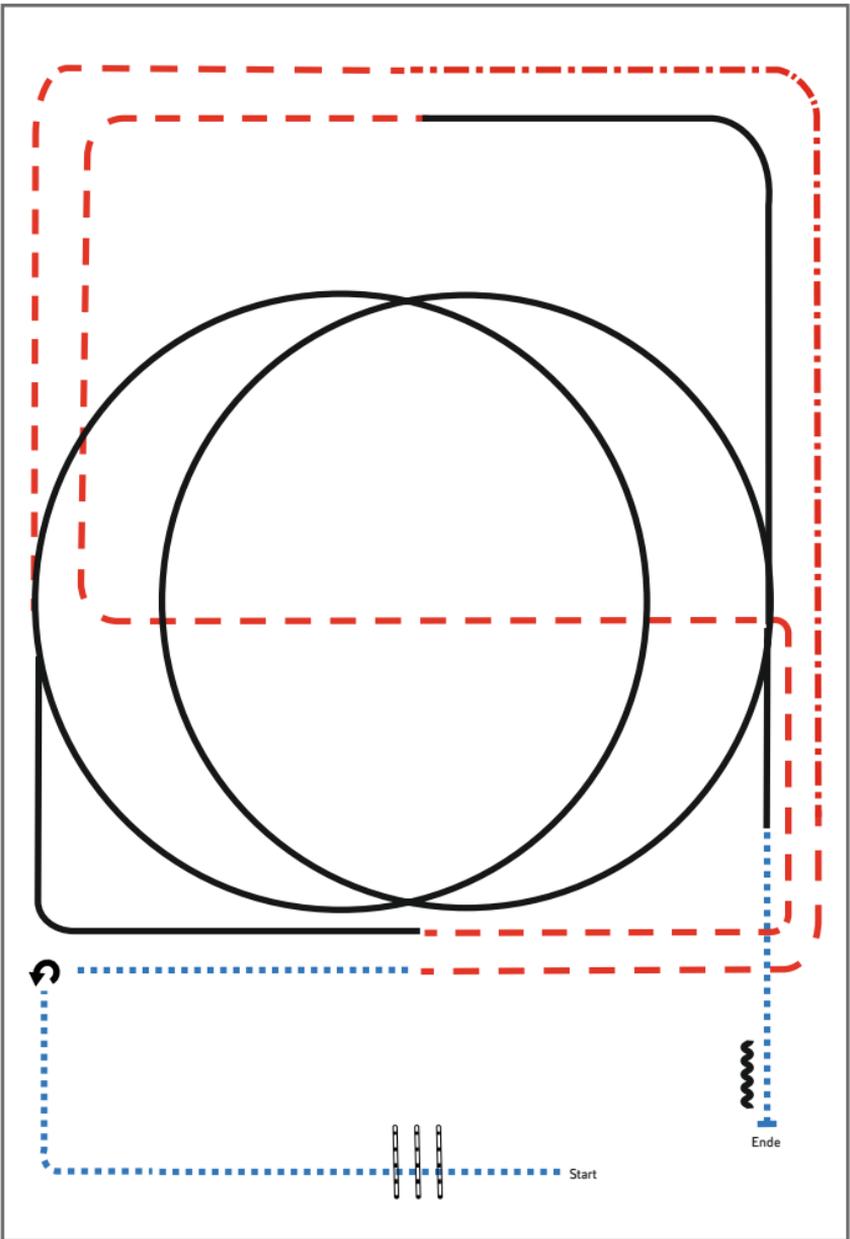
Walk Trot
Ranch Riding



- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Walk - Zirkel
- 4) Trot
- 5) Walk
- 6) Trot

- 7) Walk
- 8) Trot
- 9) Walk; Walk Over
- 10) Stop; Back Up
- 11) Turn 180° (rechts oder links)

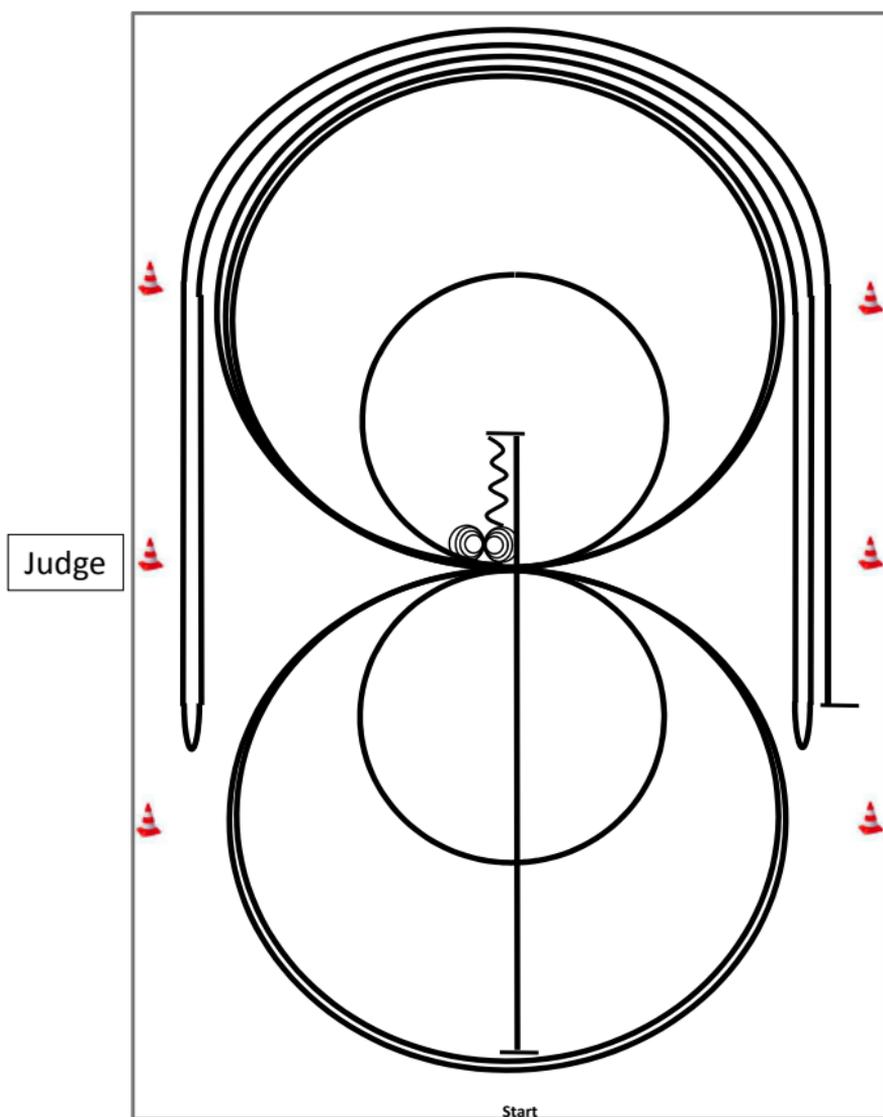
Ranch Riding Greenhorse



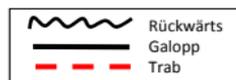
- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL circle, Lope, Walk
- 6) Stop, Back up

Legende:	
Walk	
Trot	
Extended Trot	
Lope	
Extended Lope	
Back-up	

Reining Pattern 10 LK 1-3

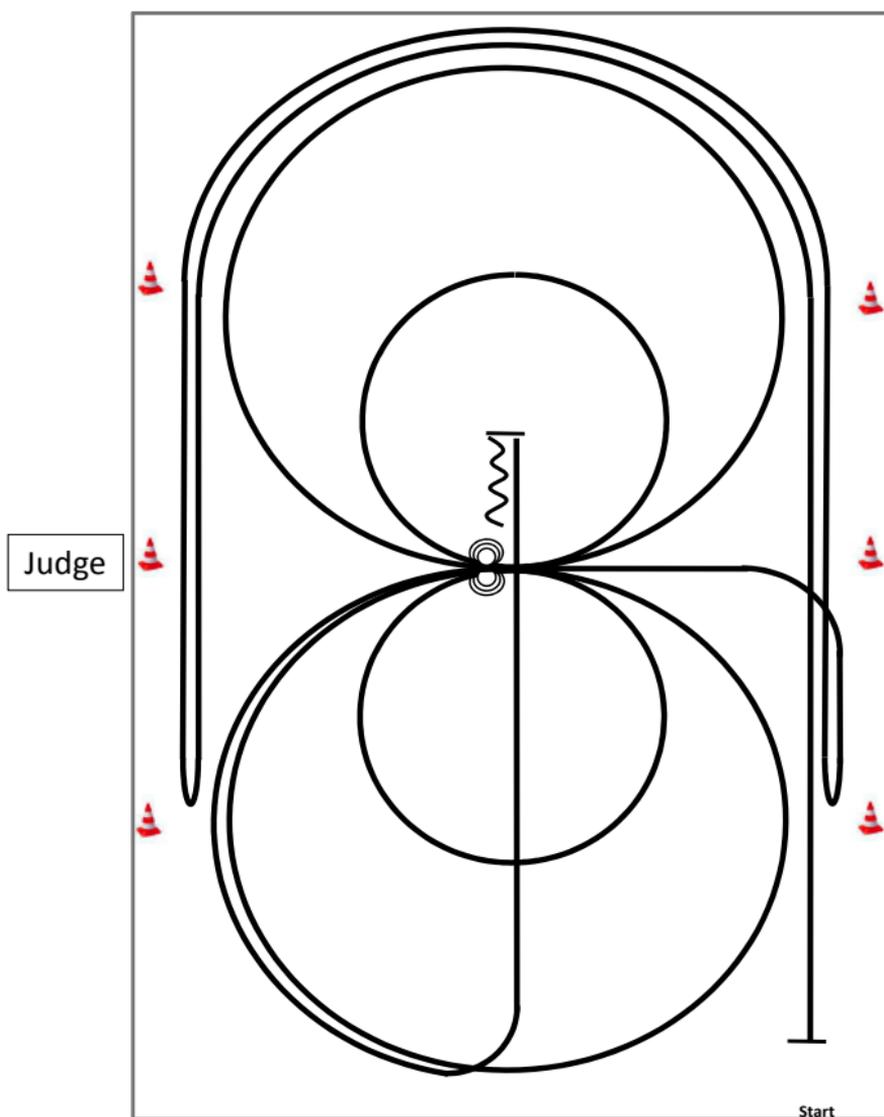


- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren



Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

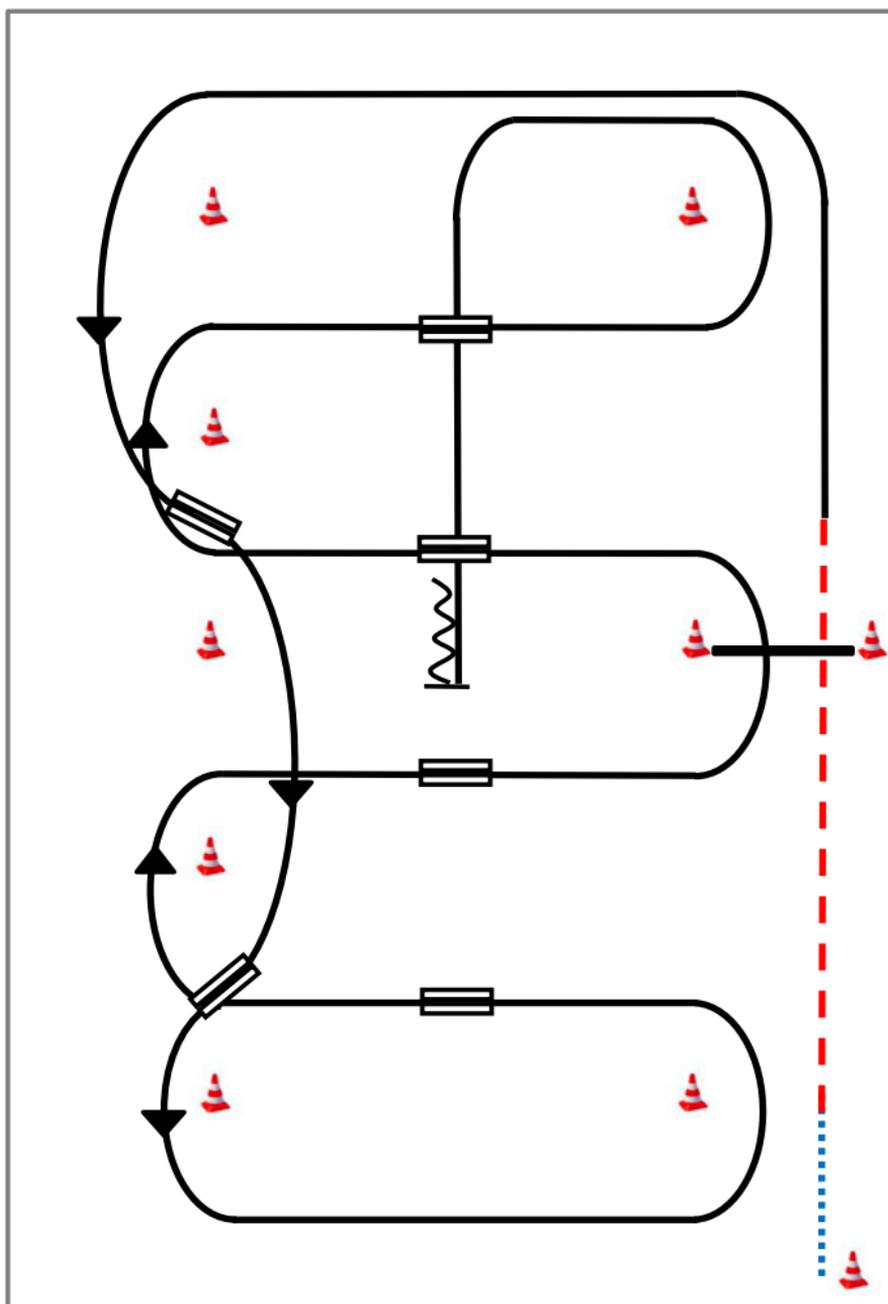
Reining Pattern 15 LK 4



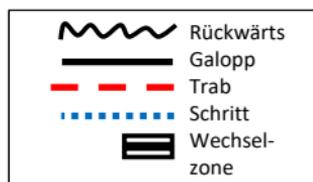
- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Trab |
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 3 Spins **links**, Verharren
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
 - 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Western Riding Pattern 6 LK 1-3



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten



H & D Trail
LK 1-3

