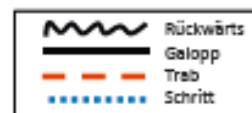
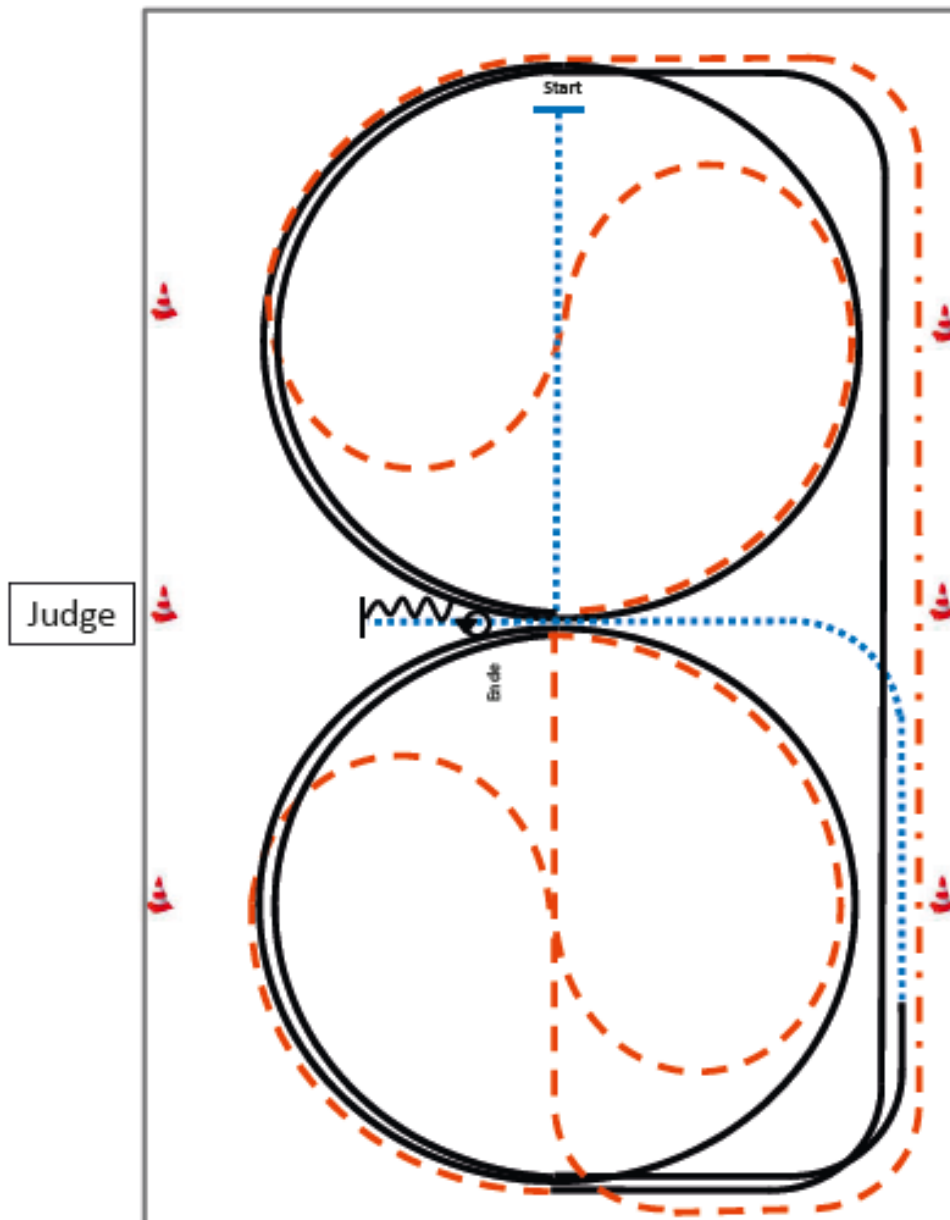


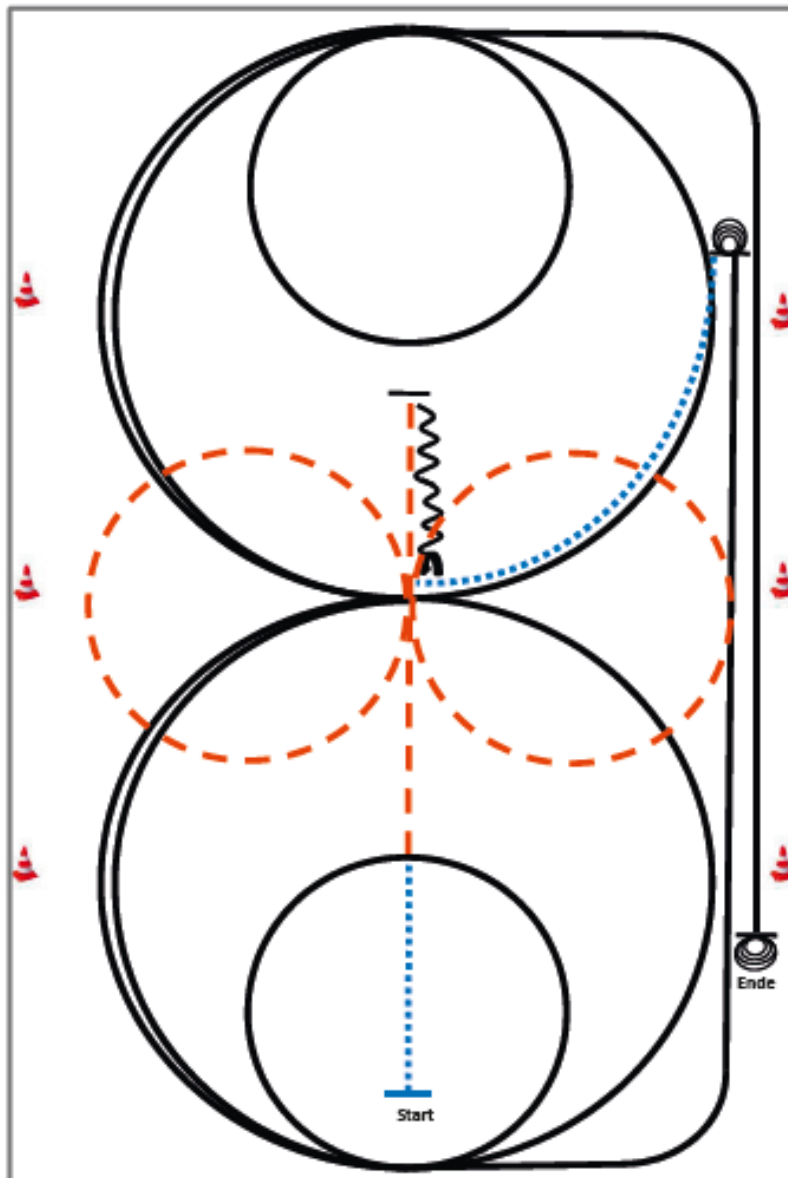
Jungpferde Basis Pattern 2



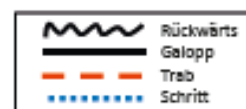
- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X Antraben, ganze Bahn, an der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 2) Trab, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 3) Bei X Rechtsgalopp 1½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 5) Bei X Linksgalopp 1½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, nach X Anhalten, Rückwärtsrichten bis X, HHW 360° links

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Jungpferde Reining Pattern 1

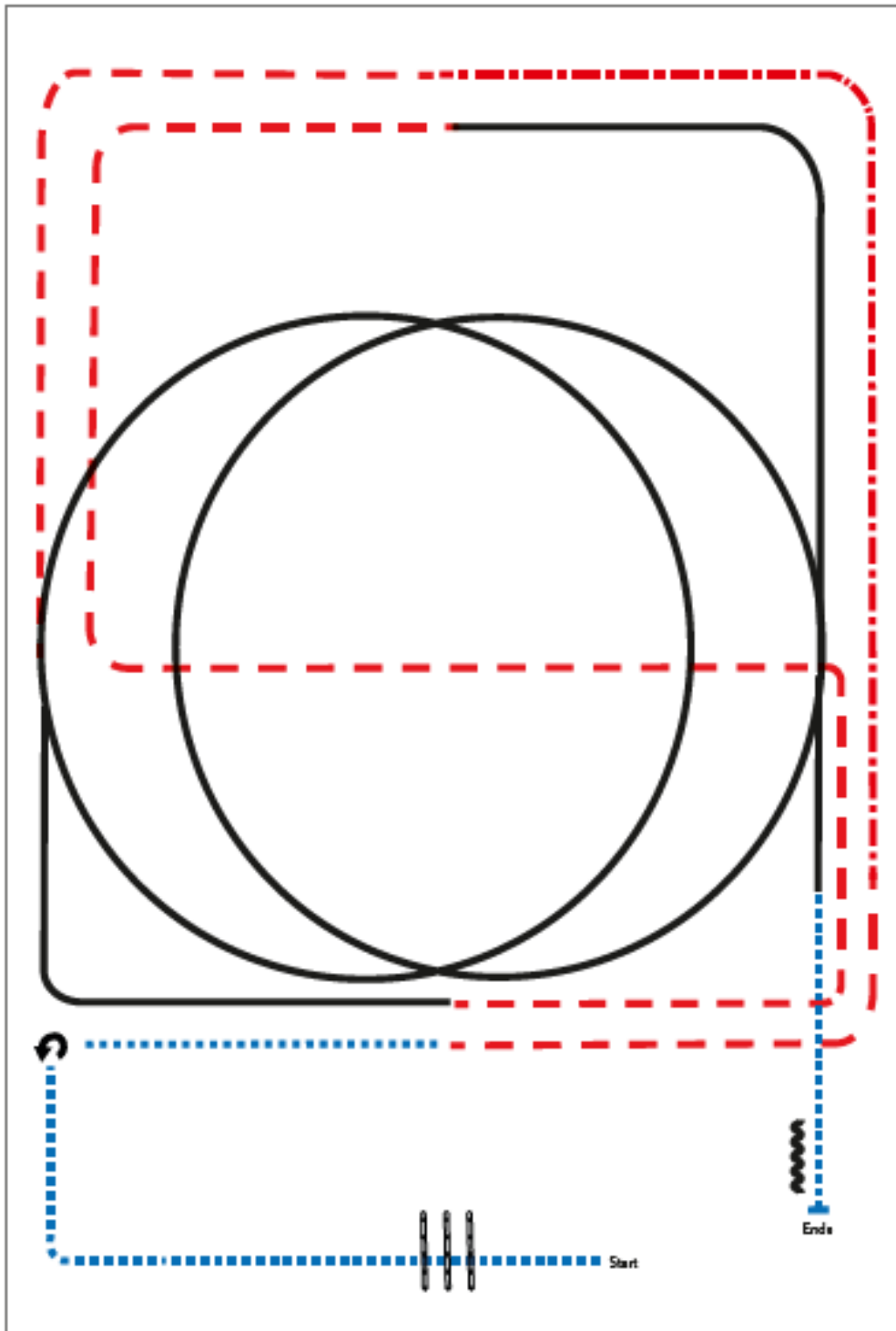


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. li./re. beginnend), Trab
- 2) Stop hinter X, Rückwärtsrichten bis X, ¼ Turn links
- 3) 2½ Zirkel Galopp (links), 1½ groß, 2. klein (alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker
- 5) 3½ Spins links, Verharren
- 6) Schritt bis X, 2½ Zirkel Galopp (rechts), 1½ groß, 2. klein (alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 7) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker
- 8) 3½ Spins rechts, Verharren



Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

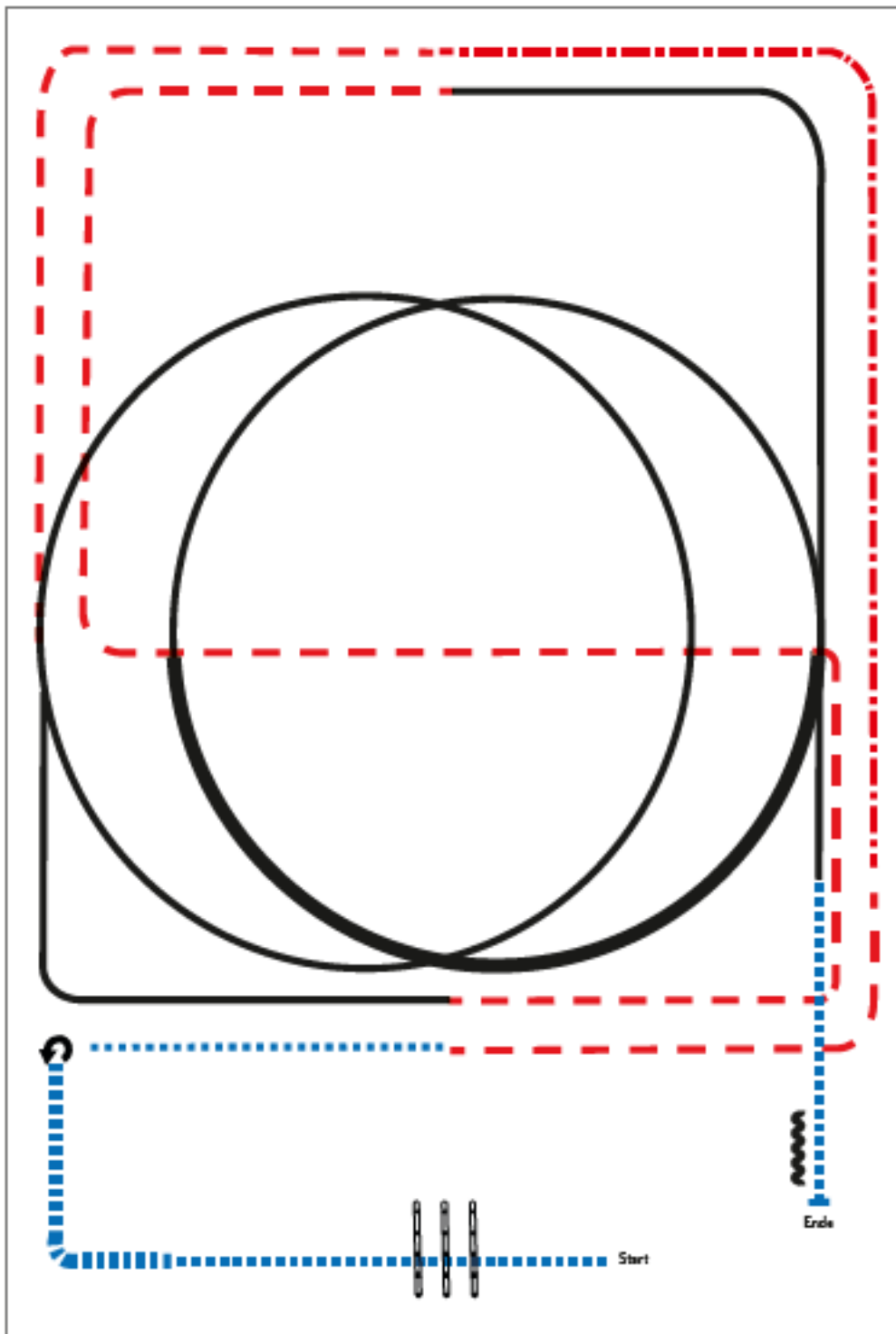
Ranch Riding Jungpferde Pattern 1 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL circle, Lope, Walk
- 6) Stop, Back up

Legende:	
Walk
Trot	-----
Extended Trot	-----
Lope	—————
Extended Lope	—————
Back-up	~~~~~

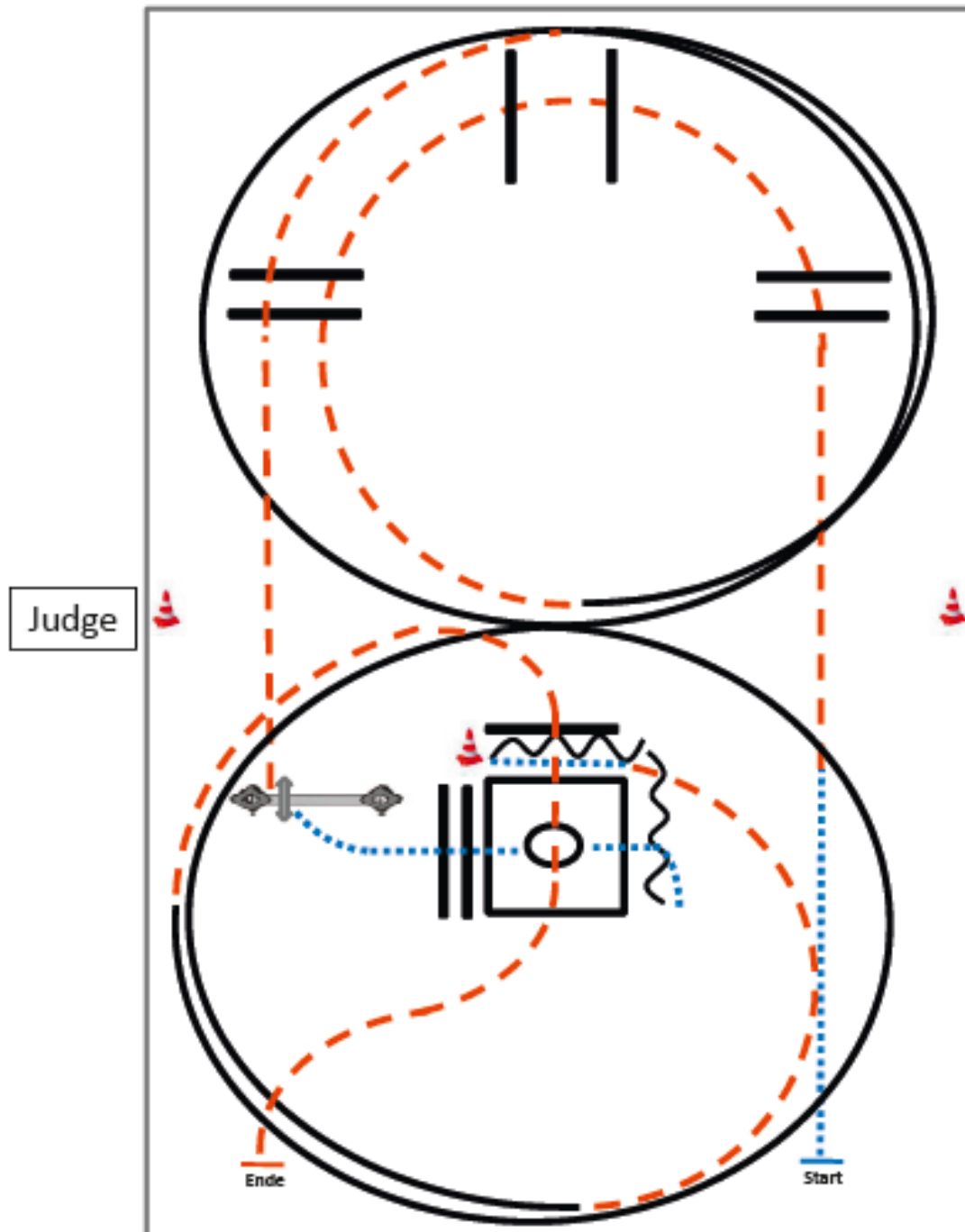
Ranch Riding Jungpferde Pattern 2 (5j.)







- 1) Walk, Walk over, extended Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL, 1/2 circle extended Lope, 1/2 circle Lope, Lope
- 6) Walk, Stop, Back up

Legende	
Walk
Trot	----
Extended Trot	- - - -
Lope	_____
Extended Lope	_____
Back-up	W W W

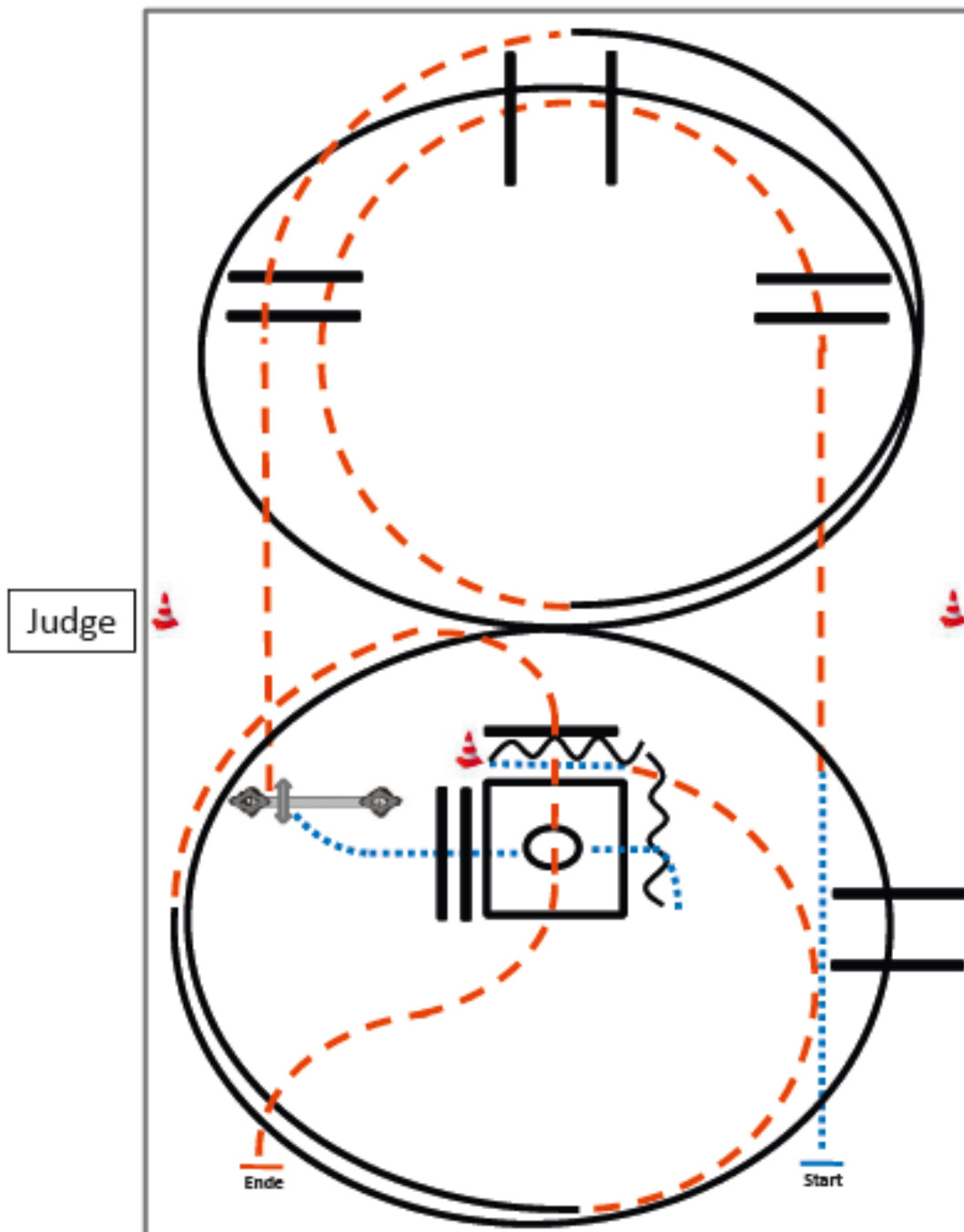
Jungpferde Trail Pattern 4 (4j.)



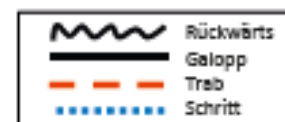
- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand: 1,00 m/2,00 m/1,00 m)
- 2) Linksgalopp 1½ Zirkel, Trabstangen
- 3) Tor
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,60 m), Box 360 (li. oder re.), Schritt
- 5) Rückwärtsrichten L (Abstand: 1,00 m), Schritt, Trab ½ Zirkel
- 6) Rechtsgalopp 1¼ Zirkel, Trabstangen, Anhalten

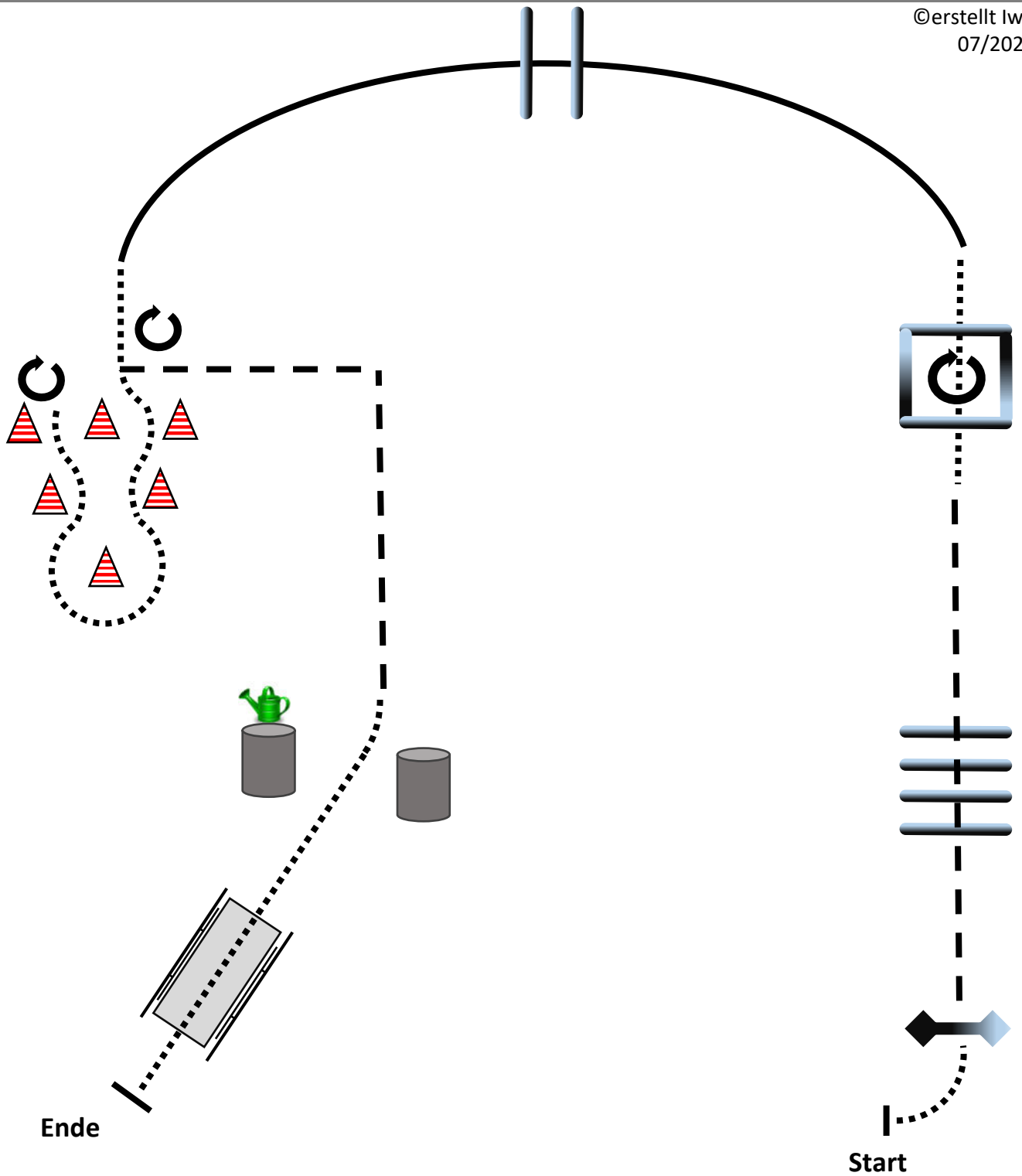
	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

Jungferde Trail Pattern 5



- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand: 1,00 m/2,00 m/1,00 m)
- 2) Linksgalopp inkl. Galoppstangen, 1½ Zirkel, Trabstangen
- 3) Tor
- 4) Schritt, Schrittstangen (Abstand: 0,60 m), Box 360 (li. oder re.), Schritt
- 5) Rückwärtsrichten L (Abstand: 1,00 m), Schritt, Trab ½ Zirkel
- 6) Rechtsgalopp 1¼ Zirkel inkl. Galoppstangen (Abstand: 2,00 m), Trabstangen, Anhalten



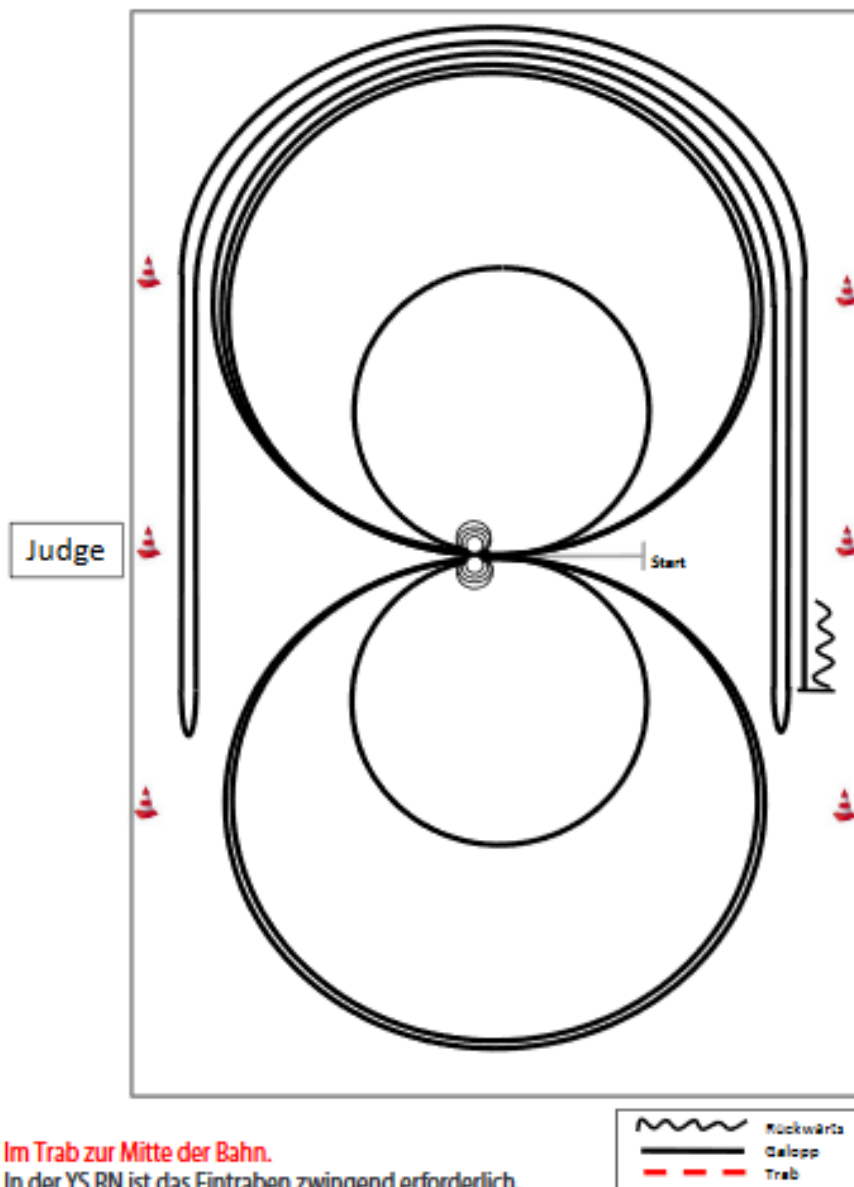


1. Im Schritt durch das Tor
2. Jog over
3. Im Schritt in das Quadrat
4. Ground Tie
5. Wieder Aufsteigen
6. Hinterhandwendung rechts 360°
7. Walk out
8. Lope over
9. Schritt, Stop
10. Drehung 180°

11. Rückwärts durch das Schlüsselloch
12. Drehung 90° rechts
13. Trab
14. Schritt
15. Gegenstand übersetzen
16. Im Schritt über die Brücke

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
=====	Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts
▲	Pylone

## Reining Pattern 8

**Im Trab zur Mitte der Bahn.**

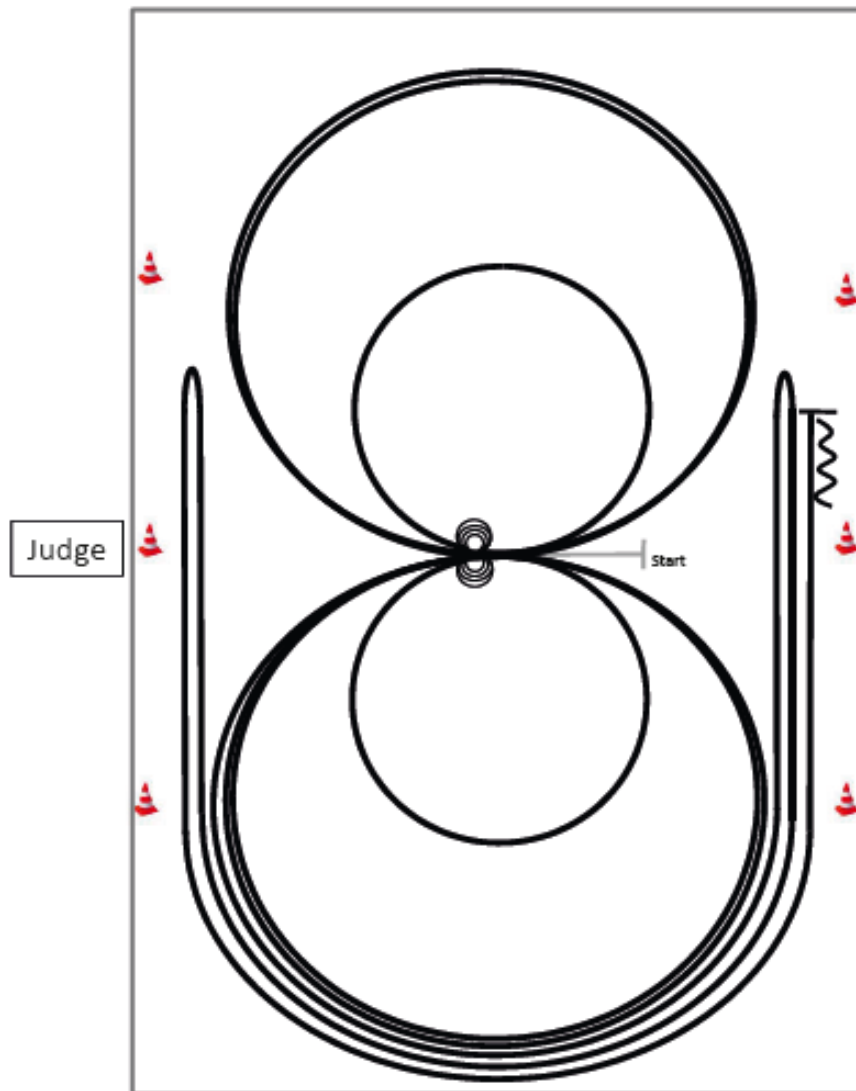
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



## Reining Pattern 6

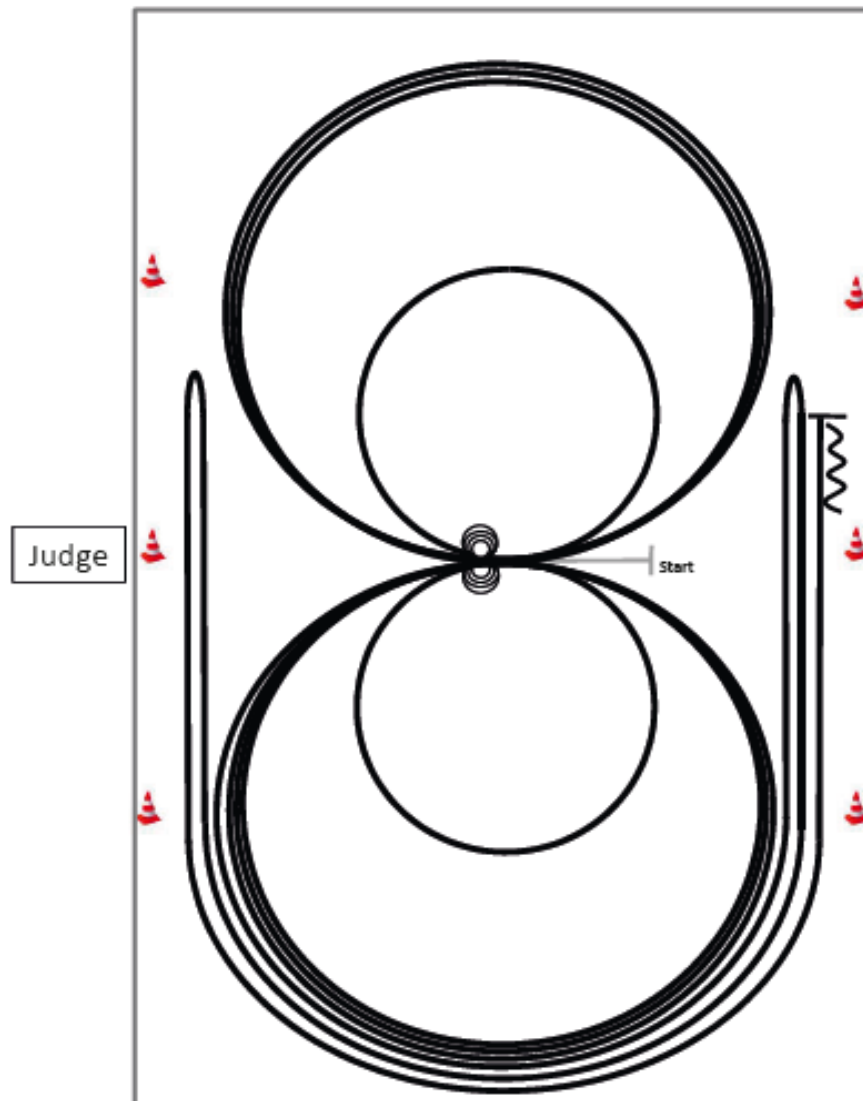
**Im Trab zur Mitte der Bahn.**

In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 5

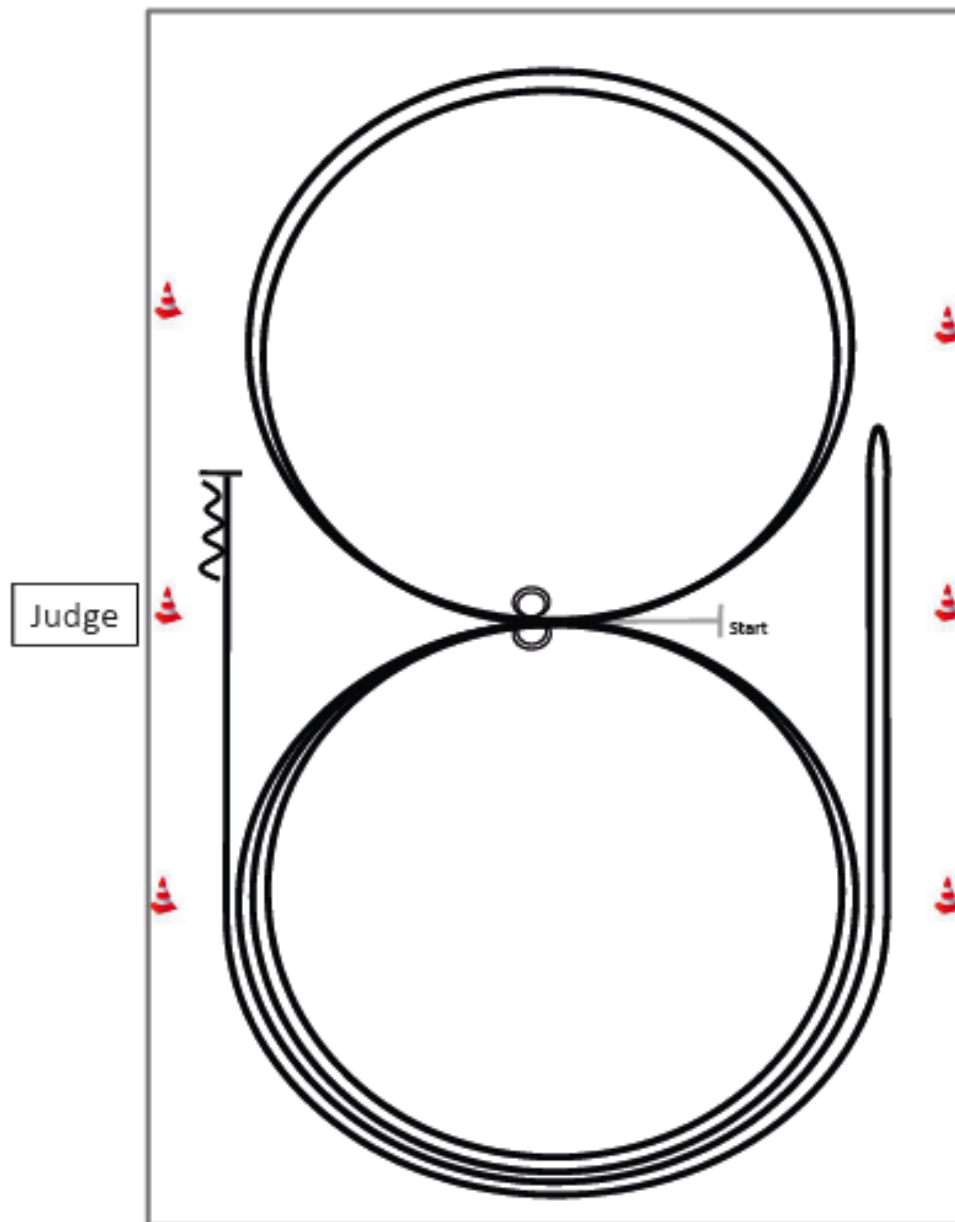
**Im Trab zur Mitte der Bahn.**

In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

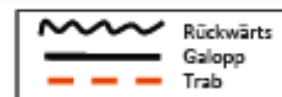
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



**Im Trab zur Mitte der Bahn.** Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



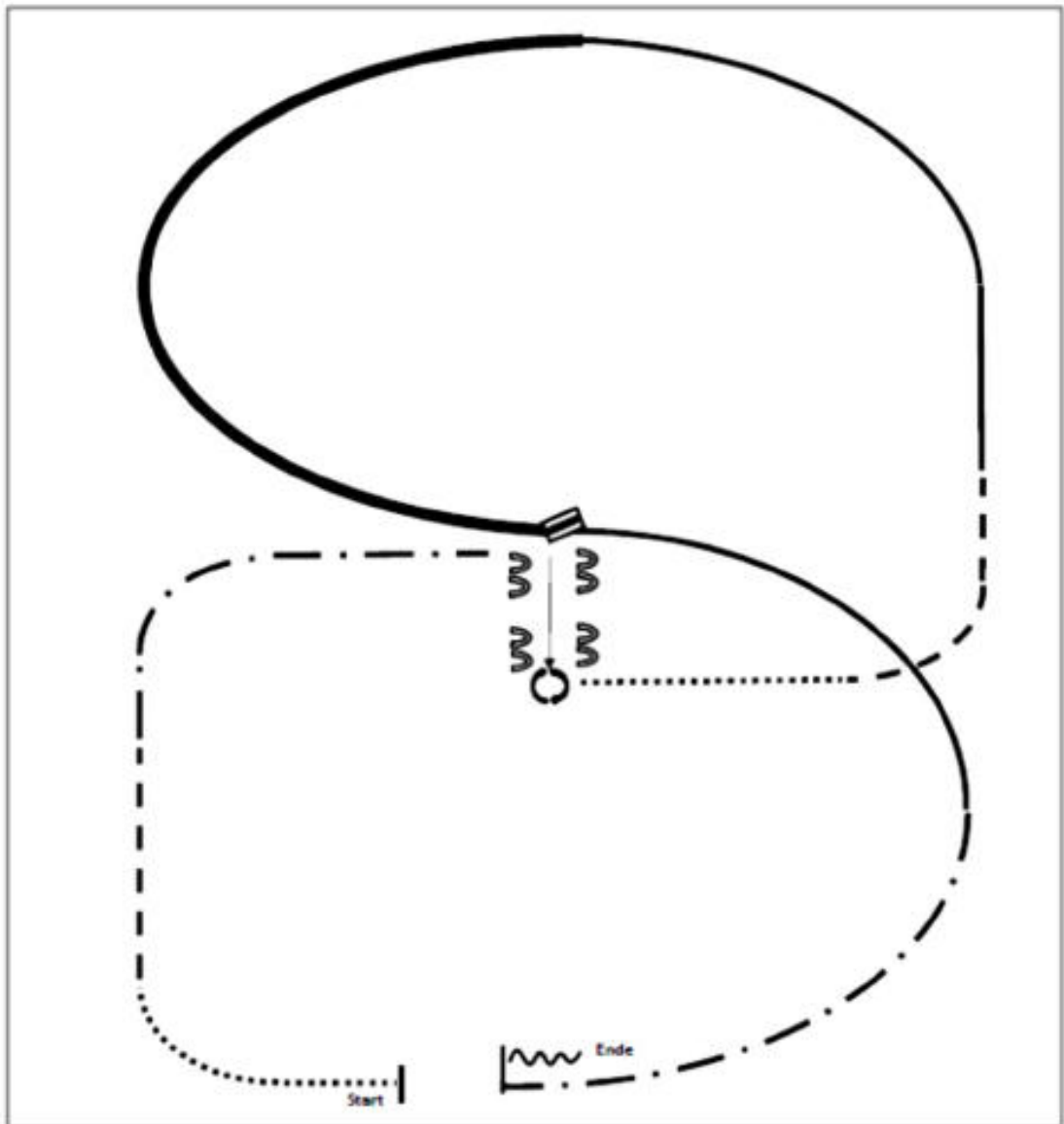
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Pattern Ranch Riding #21



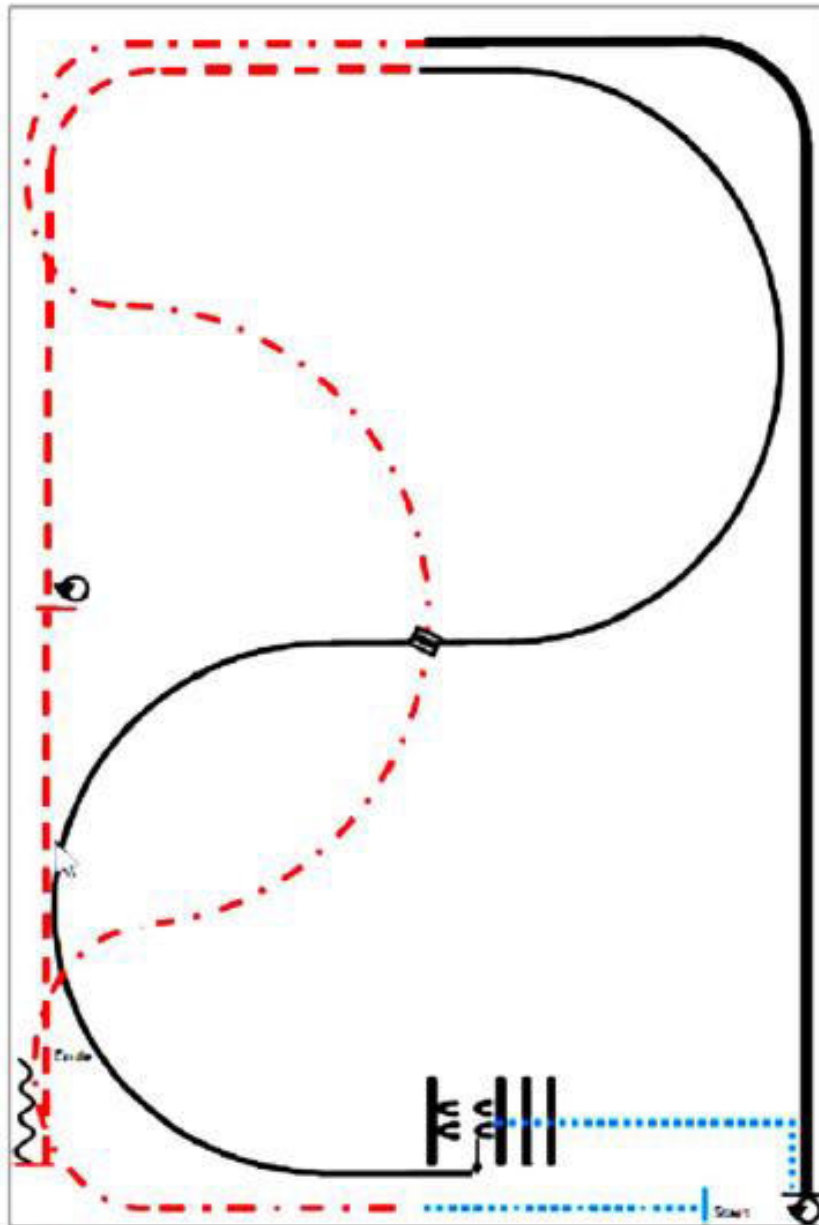
Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m



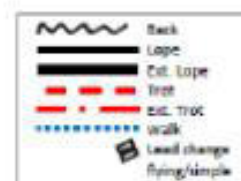
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot zur Mitte der Arena
- (4) Stop, Sidepass rechts
- (5) Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (6) Walk
- (7) Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (11) Rechtsgalopp
- (12) Extended Trot
- (13) Stop, Back up

Pattern Ranch Riding #6

Arenagröße: mind. 20 x 40 m



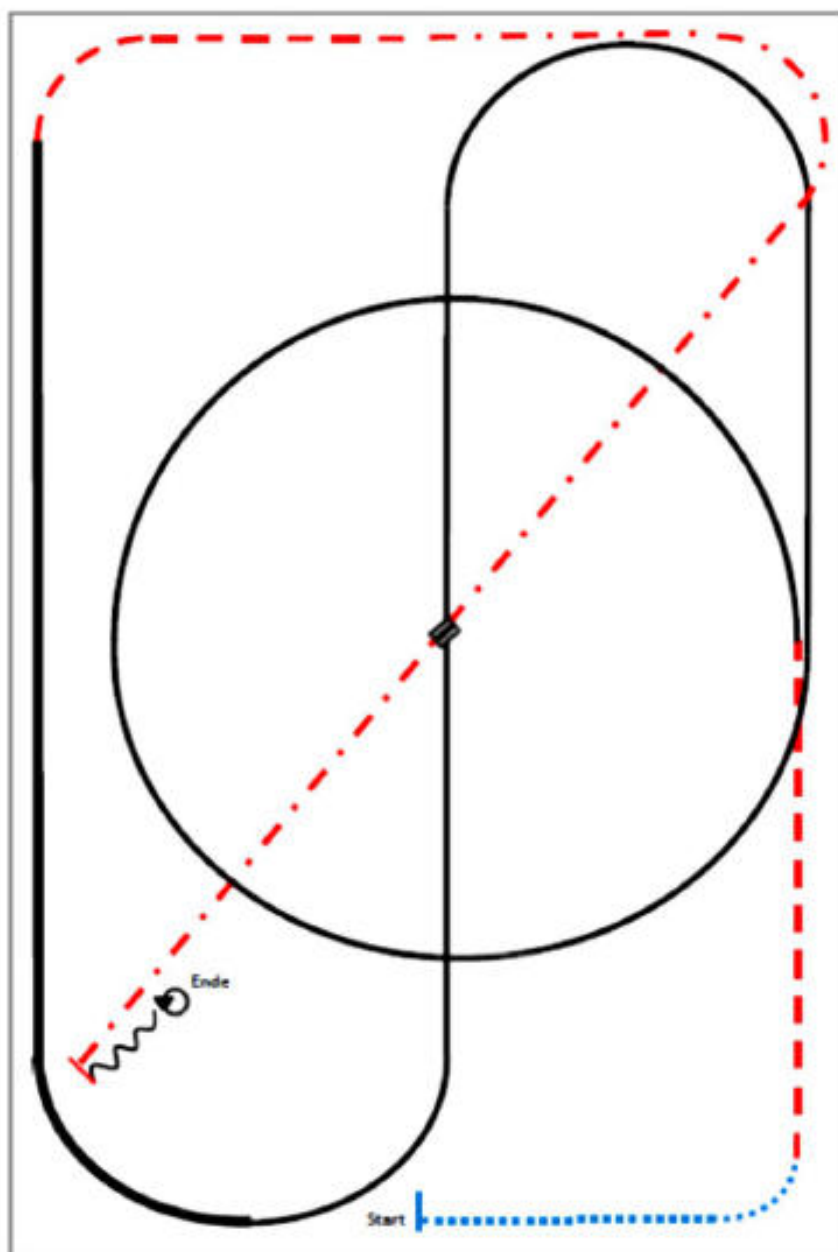
- (1) Walk
- (2) Extended Trot Schlangenlinien
- (3) Extended Lope rechts
- (4) Stop, 180° Turn rechts
- (5) Walk
- (6) Walk over, Sidepass links
- (7) Rechtsgalopp
- (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (9) Linksgalopp
- (10) Trot
- (11) Stop, 360° Turns (beide Richtungen)
- (12) Trot, Stop, Back up



## Pattern Ranch Riding #15



Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m



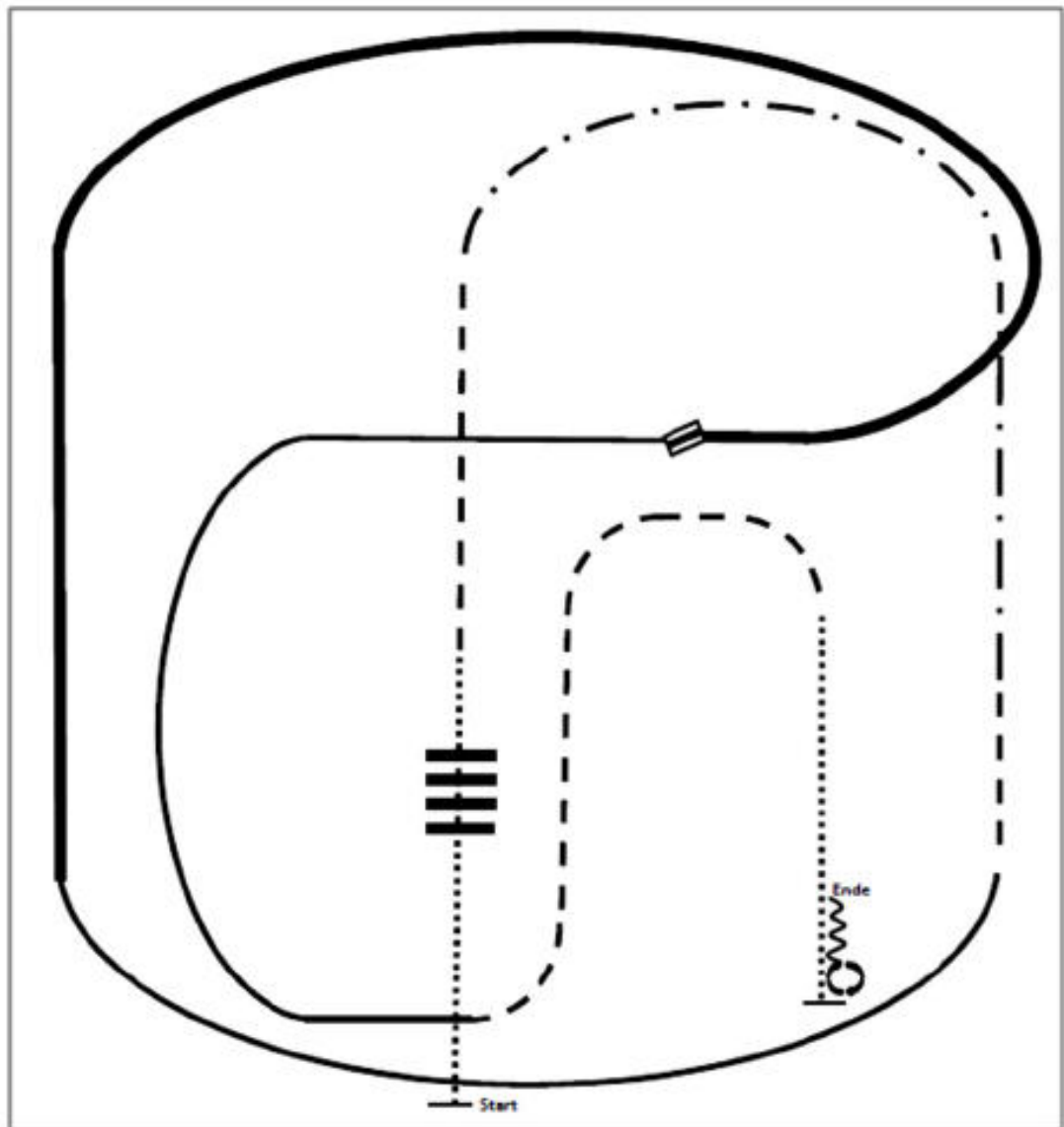
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena  
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

ERSTE WESTERNREITER UNION  
PFERDESPORTVERRAND WESTERNREITEN

## Pattern Ranch Riding - #24



Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m



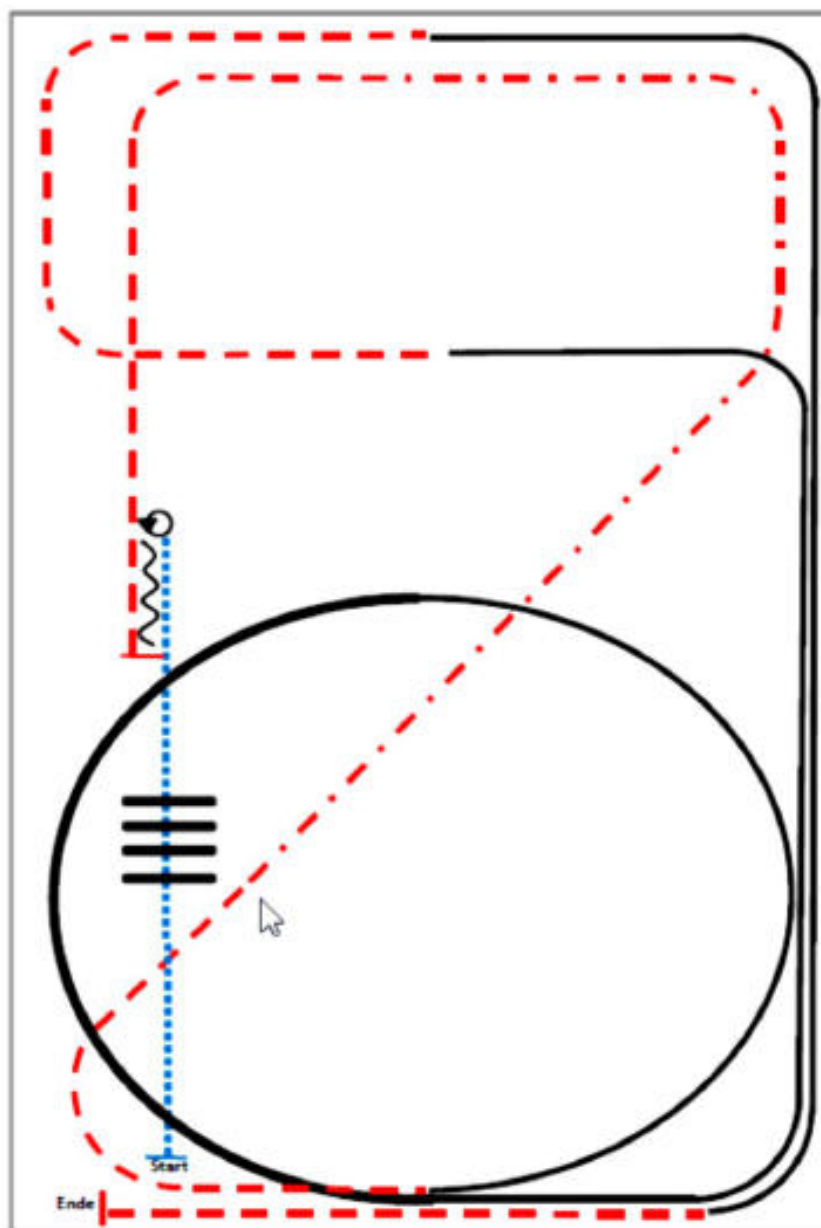
- (1) Walk over
- (2) Trot
- (3) Extended Trot, Trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts
- (6) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot
- (9) Walk
- (10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11) Back up

ERSTE WESTERNREITER UNION  
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

## Pattern Ranch Riding #27 - LK 4/5



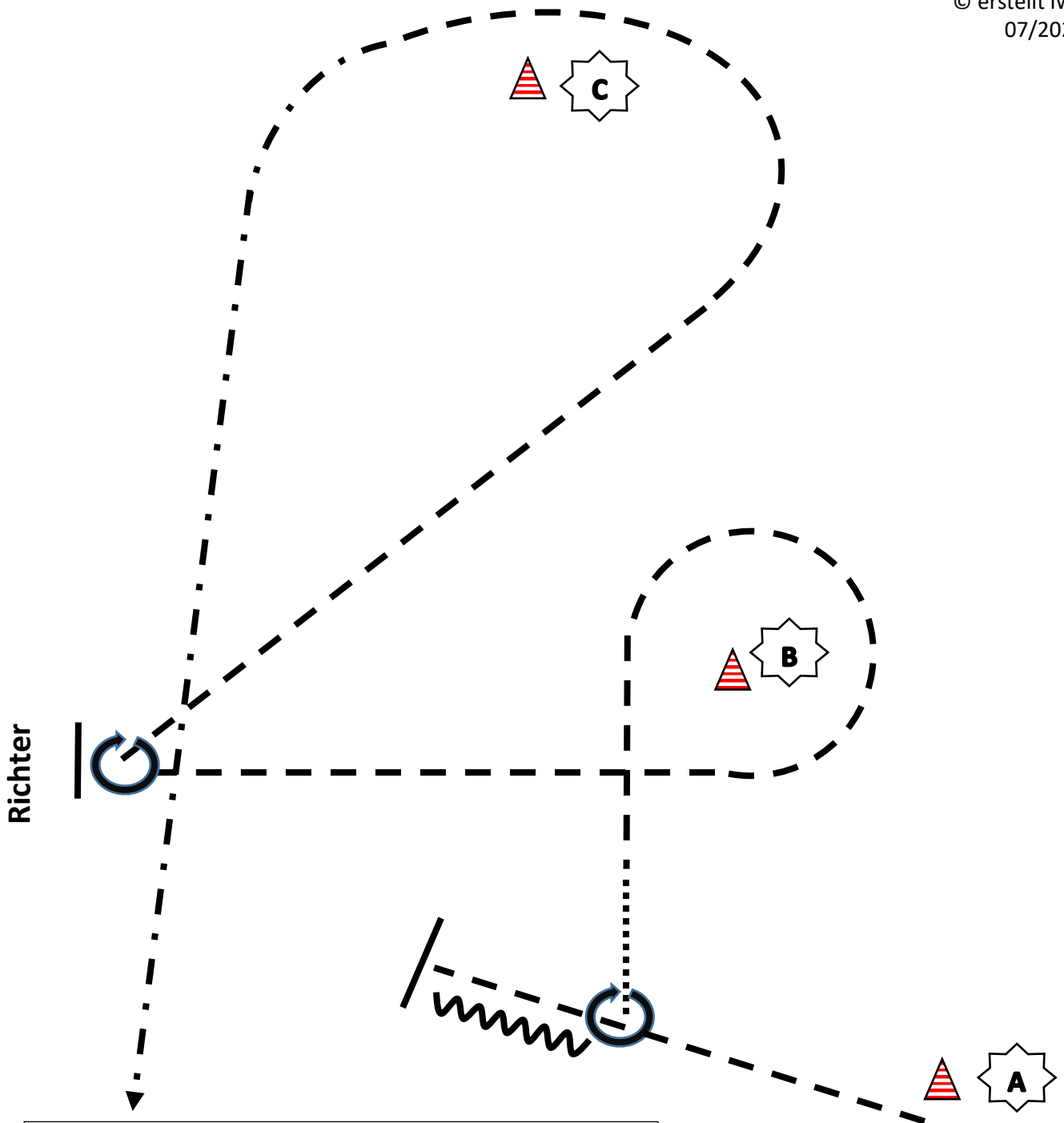
Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m




- (1) Walk
- (2) Walk over, Walk
- (3) Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (4) Back
- (5) Trot
- (6) Extended Trot, Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Extended Lope, Lope
- (9) Trot
- (10) Rechtsgalopp
- (11) Trot, Stop

ERSTE WESTERNREITER UNION  
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

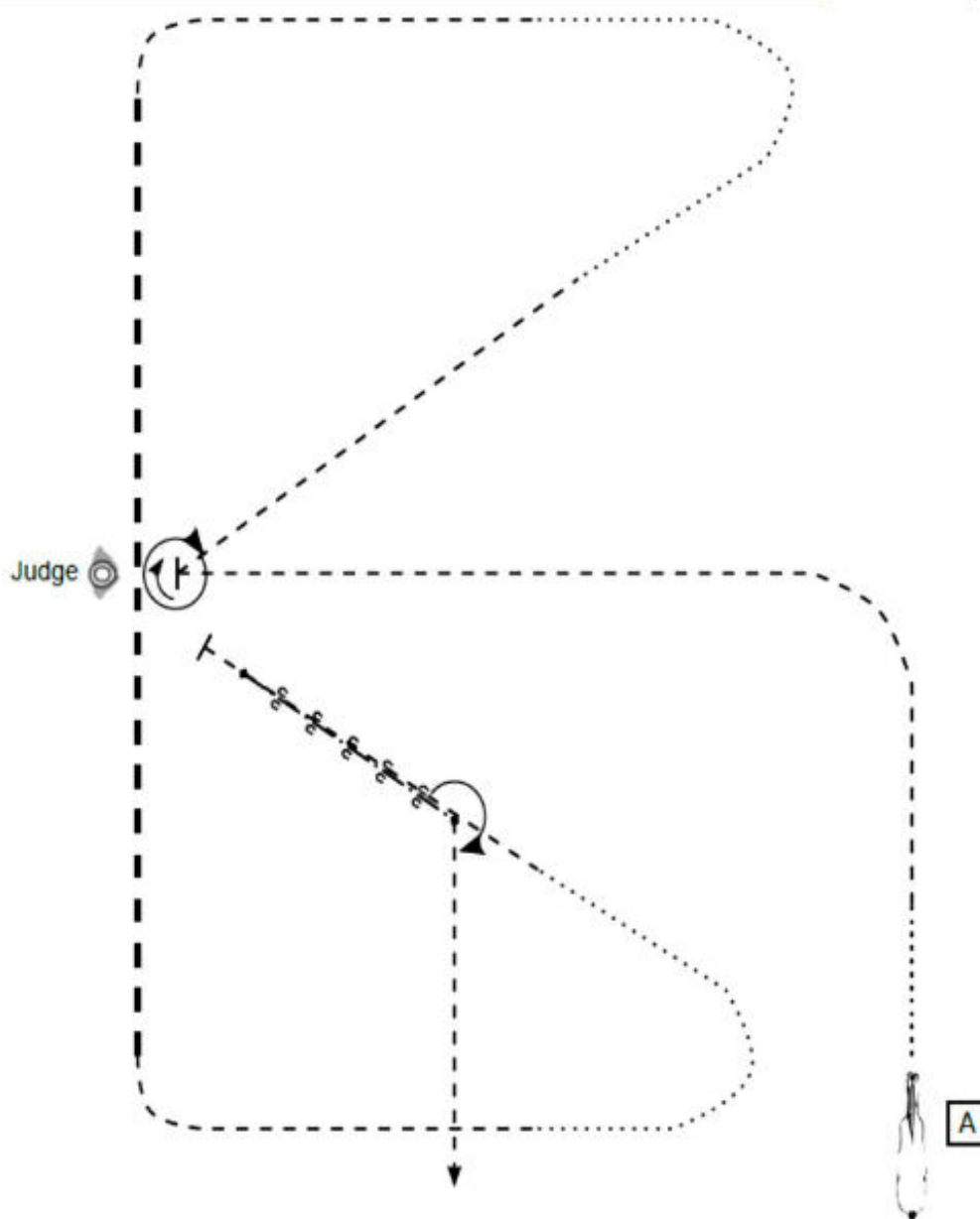




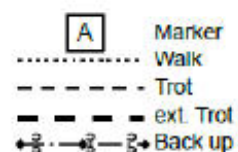
1. Start bei A im Trab
2. Stop
3. Back up
4. Turn 405°
5. Schritt
6. Trab um B
7. Stop
8. Set up
9. Inspection
10. Turn 495°
11. Trab um C
12. Extended Trab
13. Im Trab die Arena verlassen

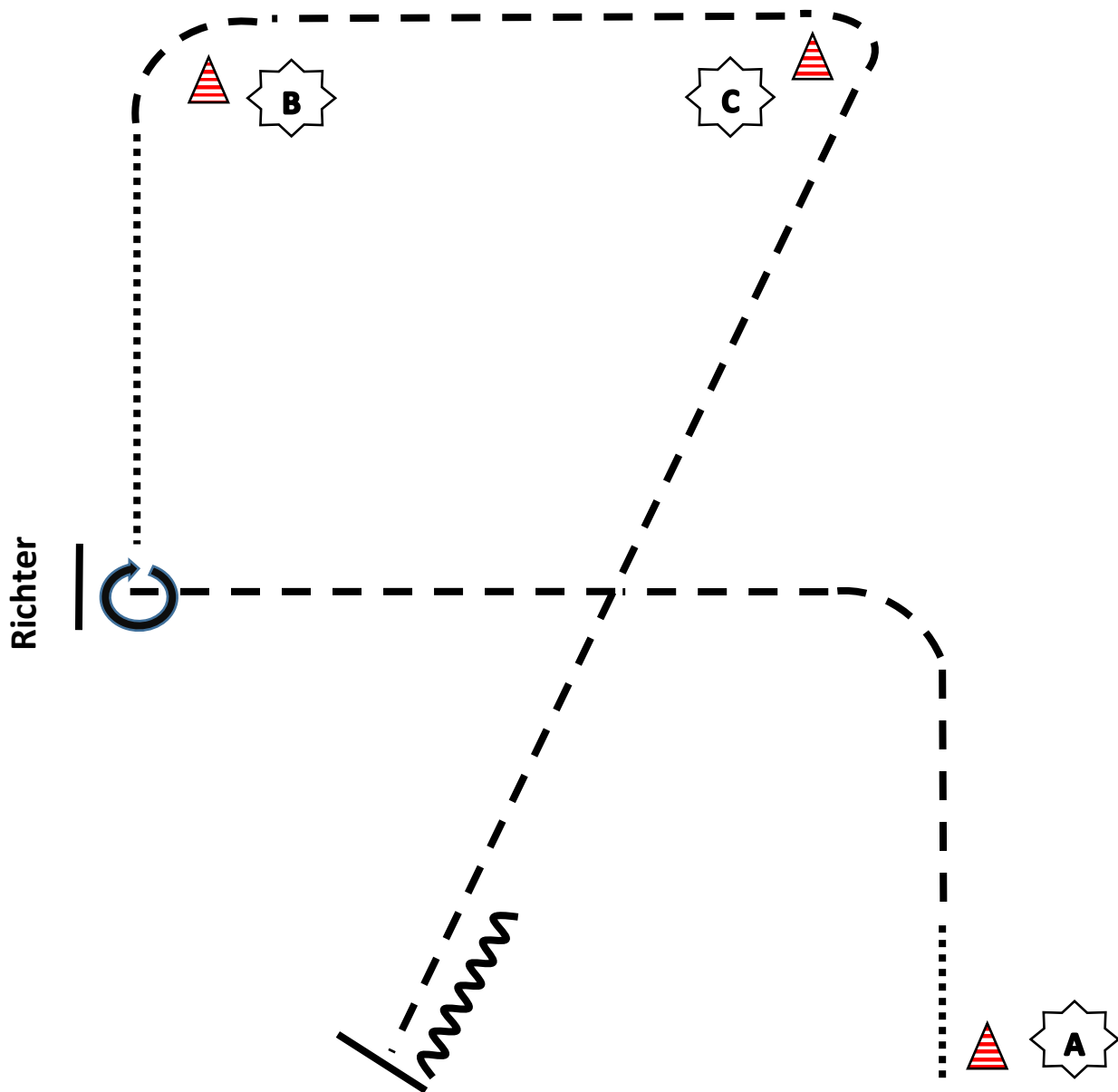
.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
- . - . - .	Extended Trab
~~~~~	Backup / rückwärts
	Pylone

Pattern Showmanship at Halter #11 - Q LK 1/2 A/B



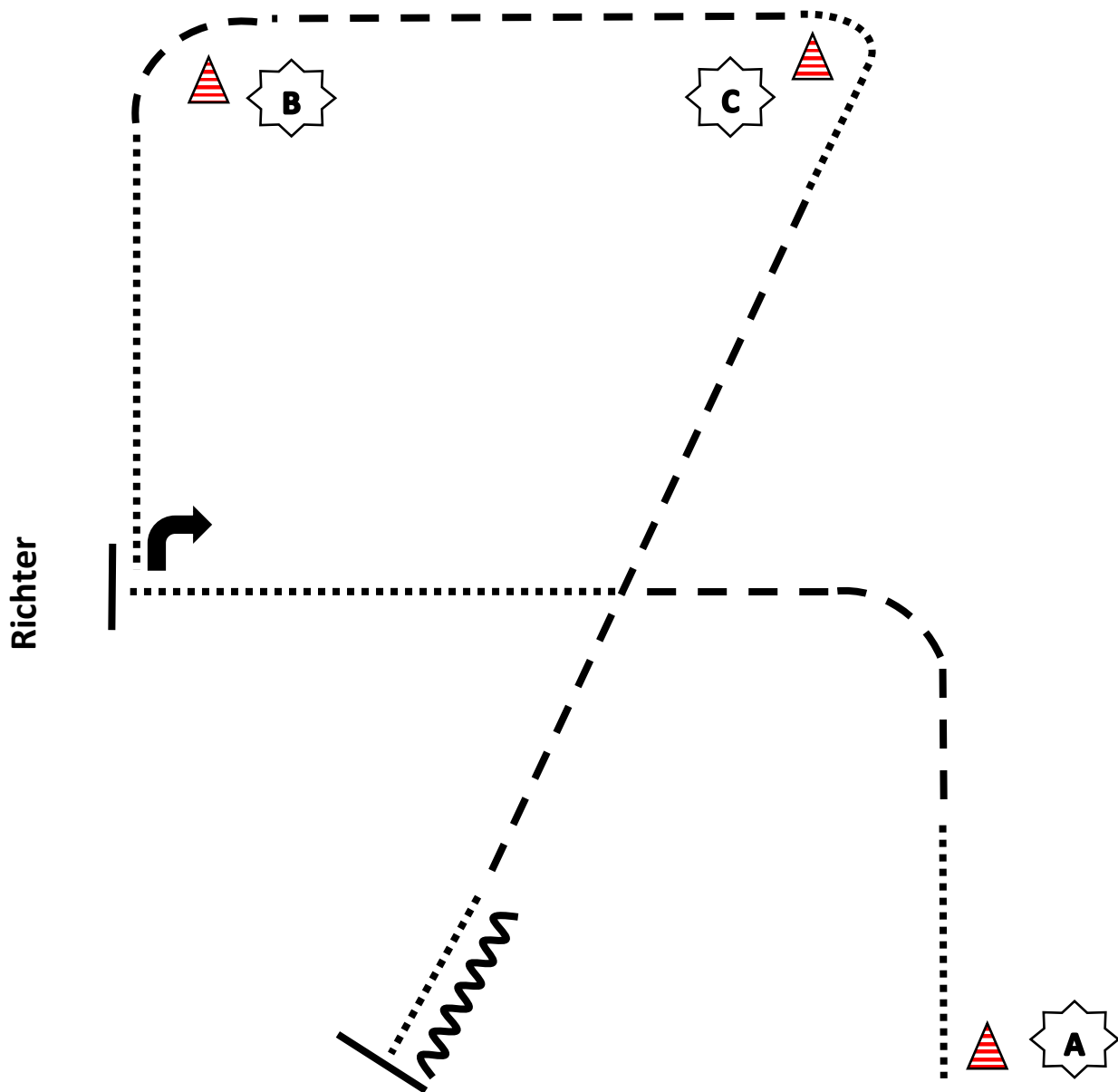
- Start bei A/Aufstellung
- (1) Walk, Trot, Stop
 - (2) Set Up
 - (3) Inspection
 - (4) Turn 495°
 - (5) Trot, Walk, Trot
 - (6) Extended Trot
 - (7) Trot, Walk, Trot, Stop
 - (8) Back up
 - (9) Turn 225°, Trot
- Im Trot die Arena verlassen





1. Start bei A im Schritt
2. Trab
3. Stop
4. Set up
5. Inspection
6. Turn 450°
7. Schritt
8. Trab um B und C
9. Stop
10. Rückwärts
11. Im Schritt die Arena verlassen

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
————	Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts
▲	Pylone

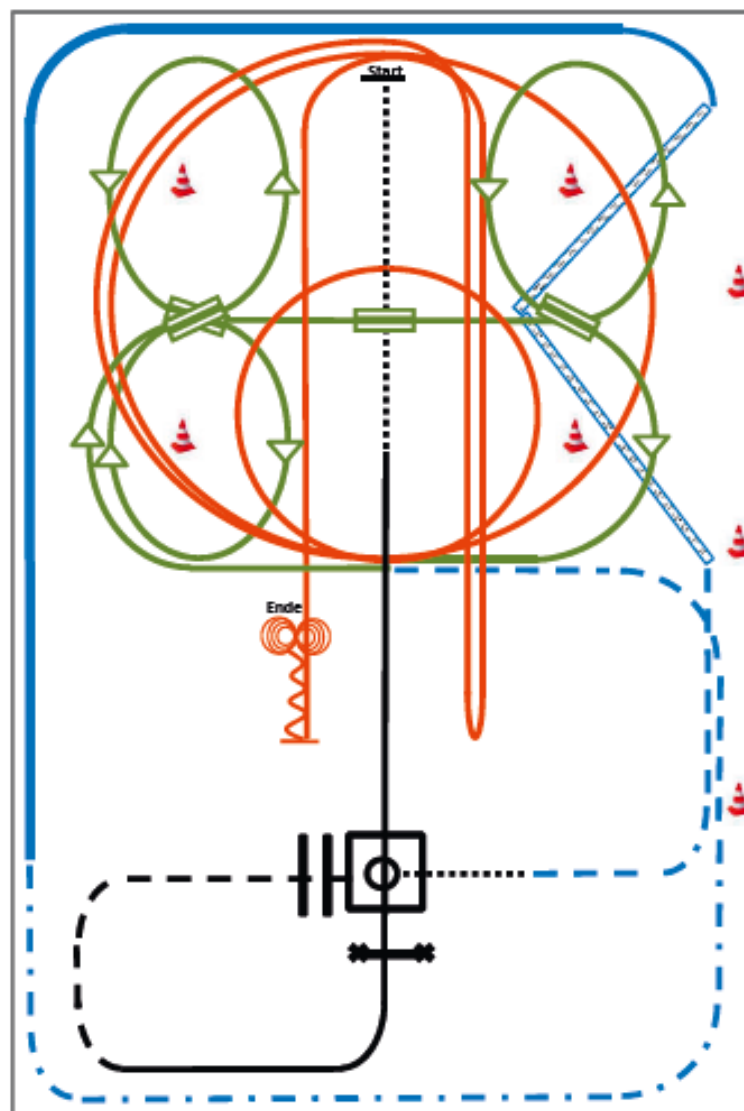


1. Start bei A im Schritt
2. Trab / Schritt
3. Stop
4. Set up
5. Inspection
6. Turn 90°
7. Schritt
8. Trab um B
9. Schritt um C
10. Trab / Schritt
11. Stop
12. Rückwärts
13. Im Schritt die Arena verlassen

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
————	Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts
▲	Pylone

Superhorse Pattern 4

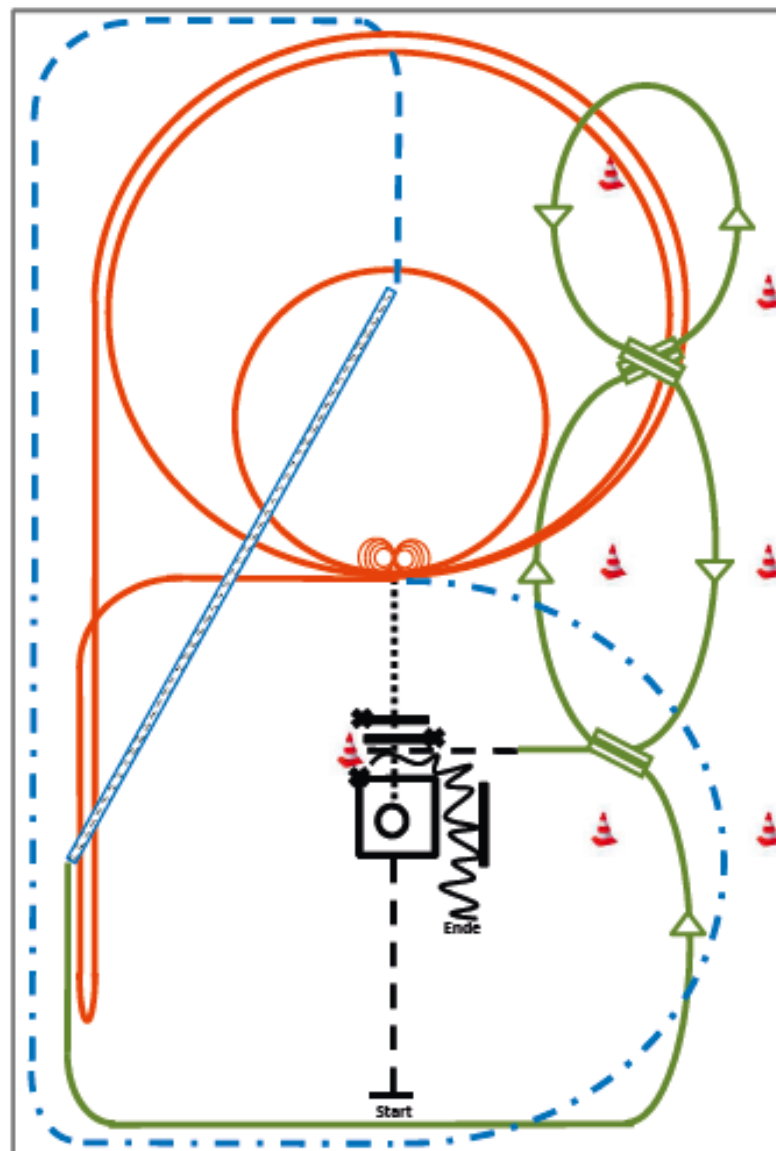
(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



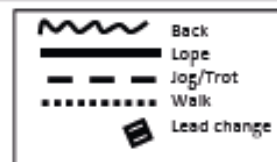
- 1) Walk, Lope, Lope over (TH)
- 2) Jog over, Jog in (TH)
- 3) 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Two-Track links und rechts (RR)
- 5) Lope, Extended Lope (RR)
- 6) Extended Trot, Trot (RR)
- 7) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren
Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 12) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)

Superhorse Pattern 2

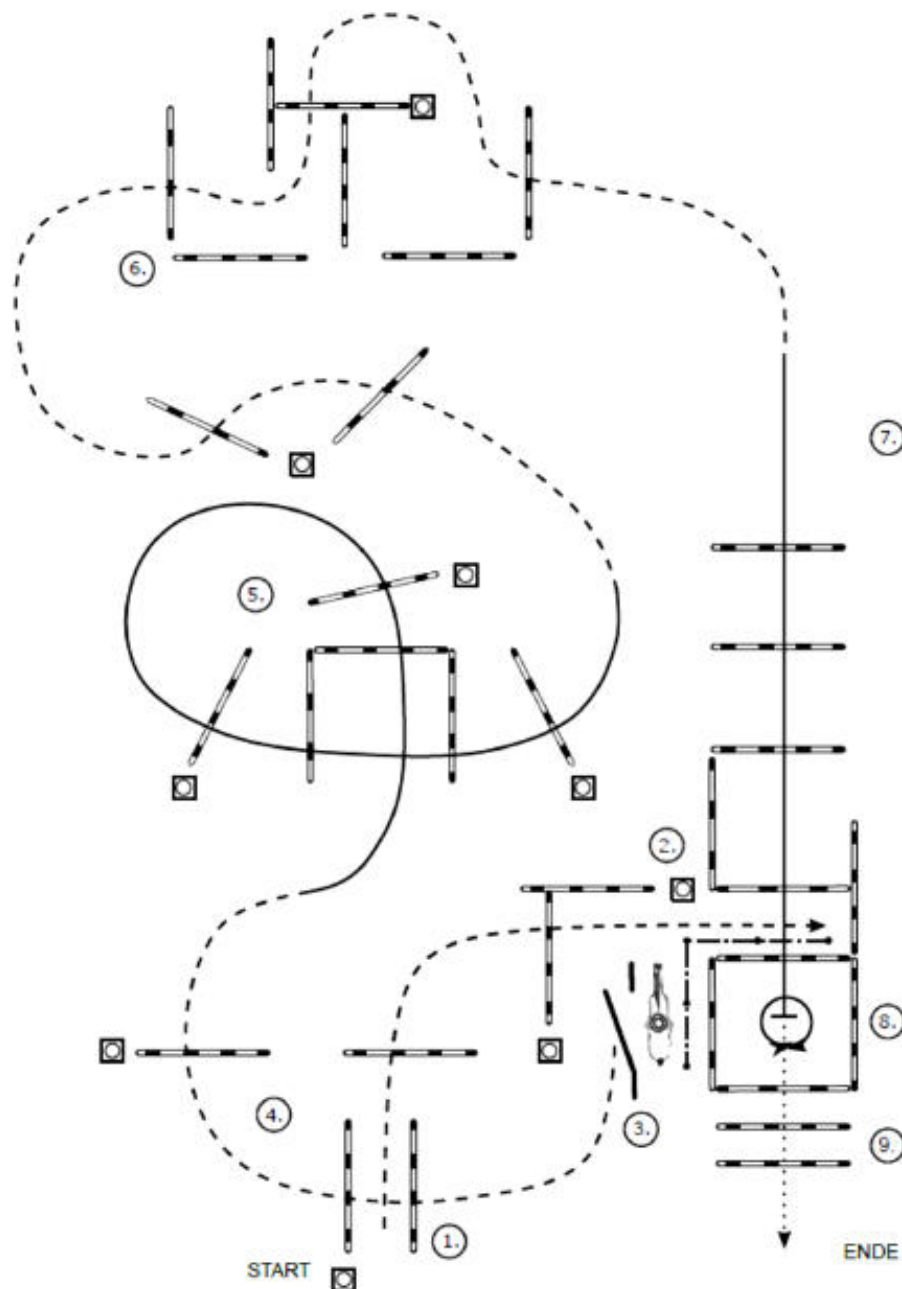
(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 1/4 Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

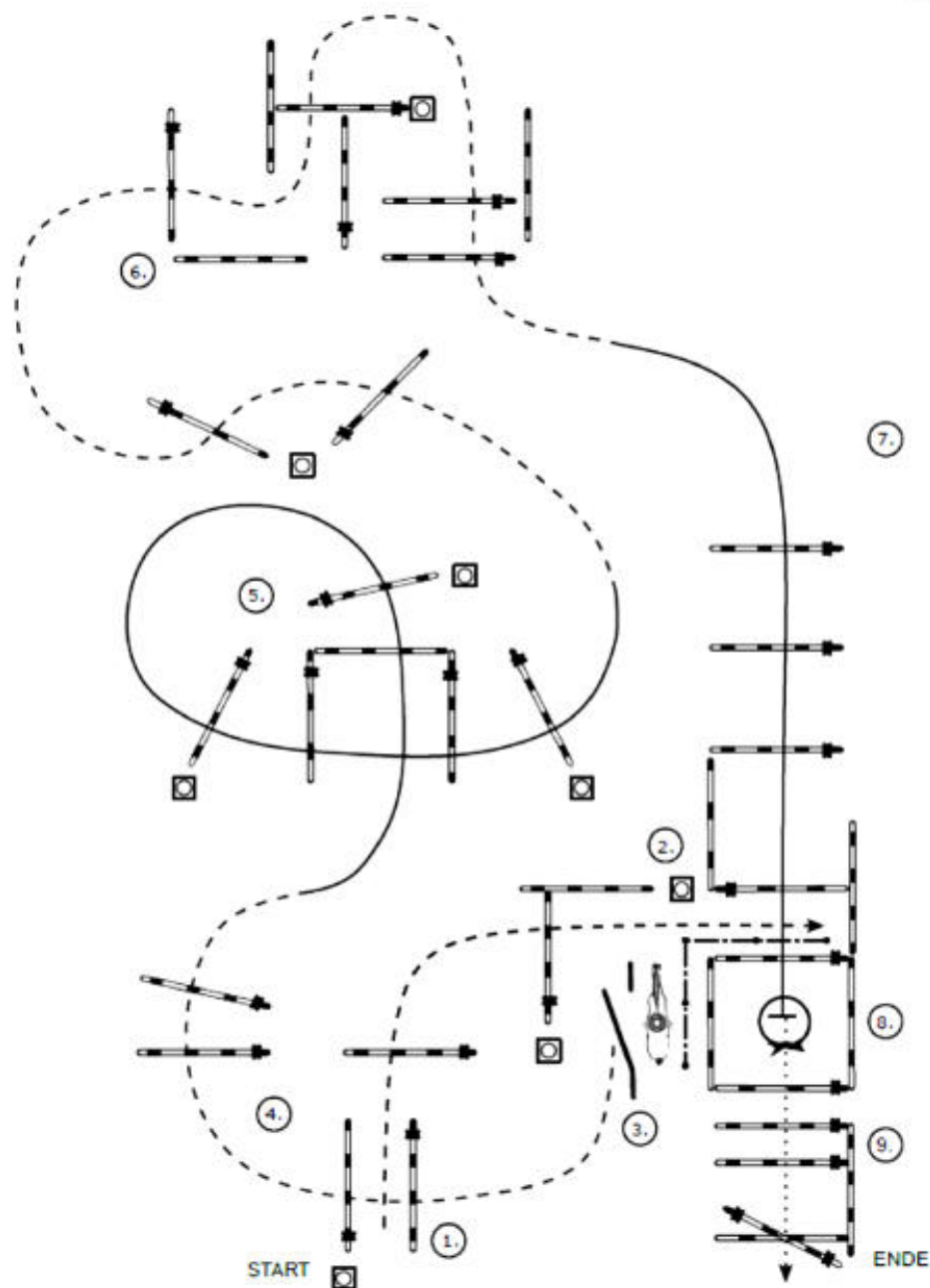


Pattern Trail – Set 5 – #1 – LK 1/2 sen.



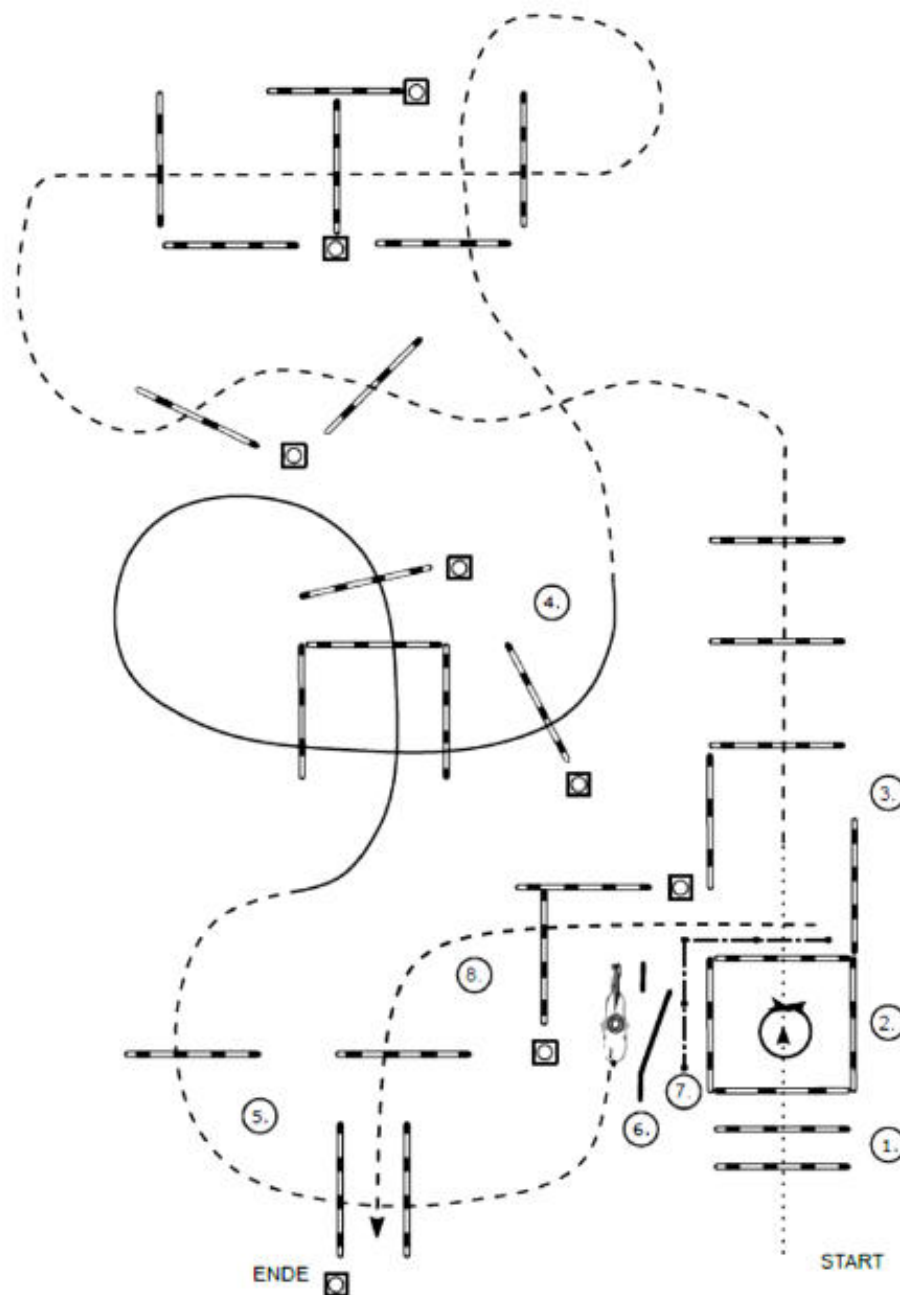
- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Lope over (Rechtsgalopp)
- (8) Lope in (Rechtsgalopp), Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (9) Walk over

Pattern Trail – Set 5 - #2 - QLK 1/2 sen.



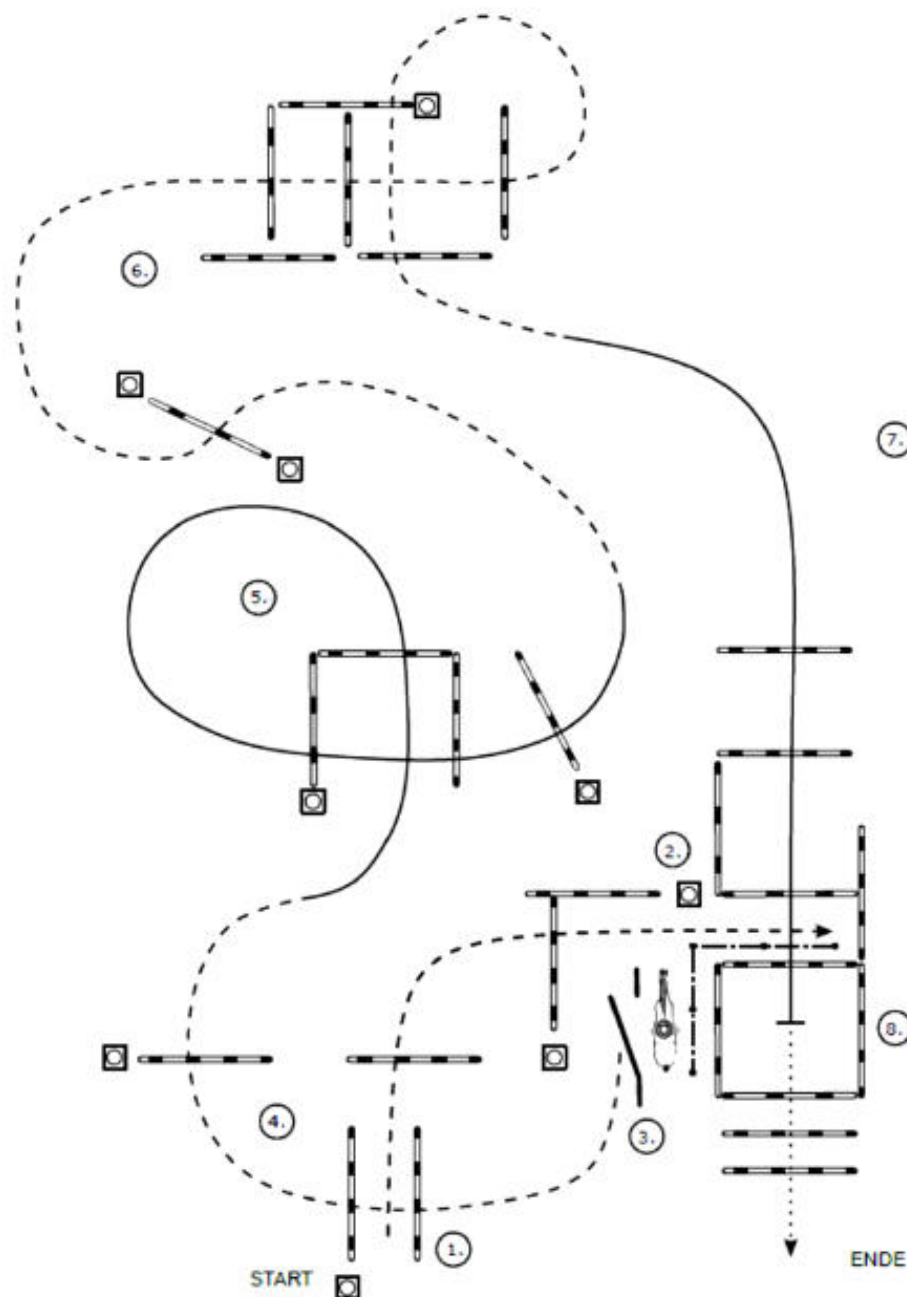
- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Lope over (Rechtsgalopp)
- (8) Lope in (Rechtsgalopp), Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (9) Walk over

Pattern Trail – Set 5 - #4 - LK 1/2 jun.



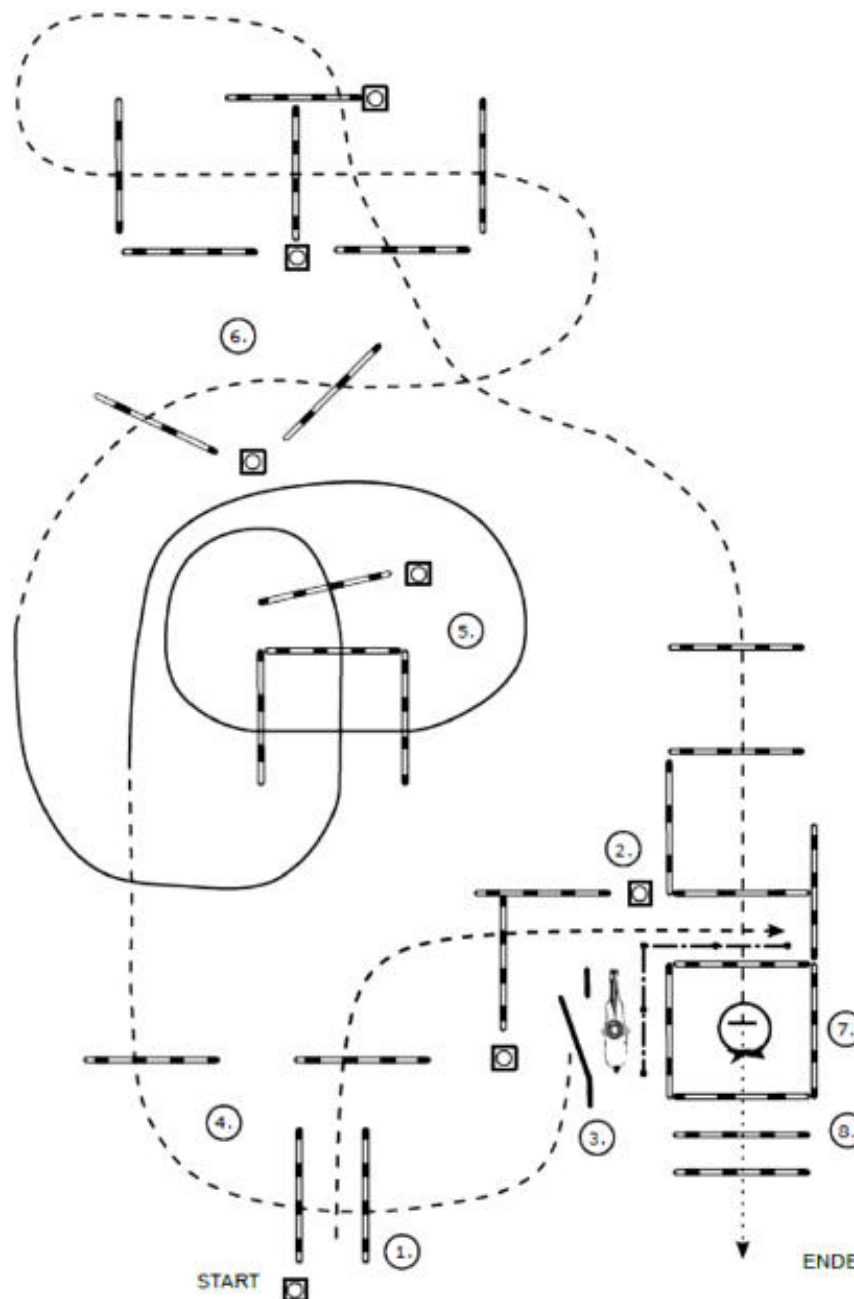
- (1) Walk in
- (2) 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Jog over
- (4) Lope over (Rechtsgalopp)
- (5) Jog over
- (6) Tor (rechte Hand)
- (7) Back up
- (8) Jog over

Pattern Trail – Set 5 - #5 - Q LK 1/2 jun.



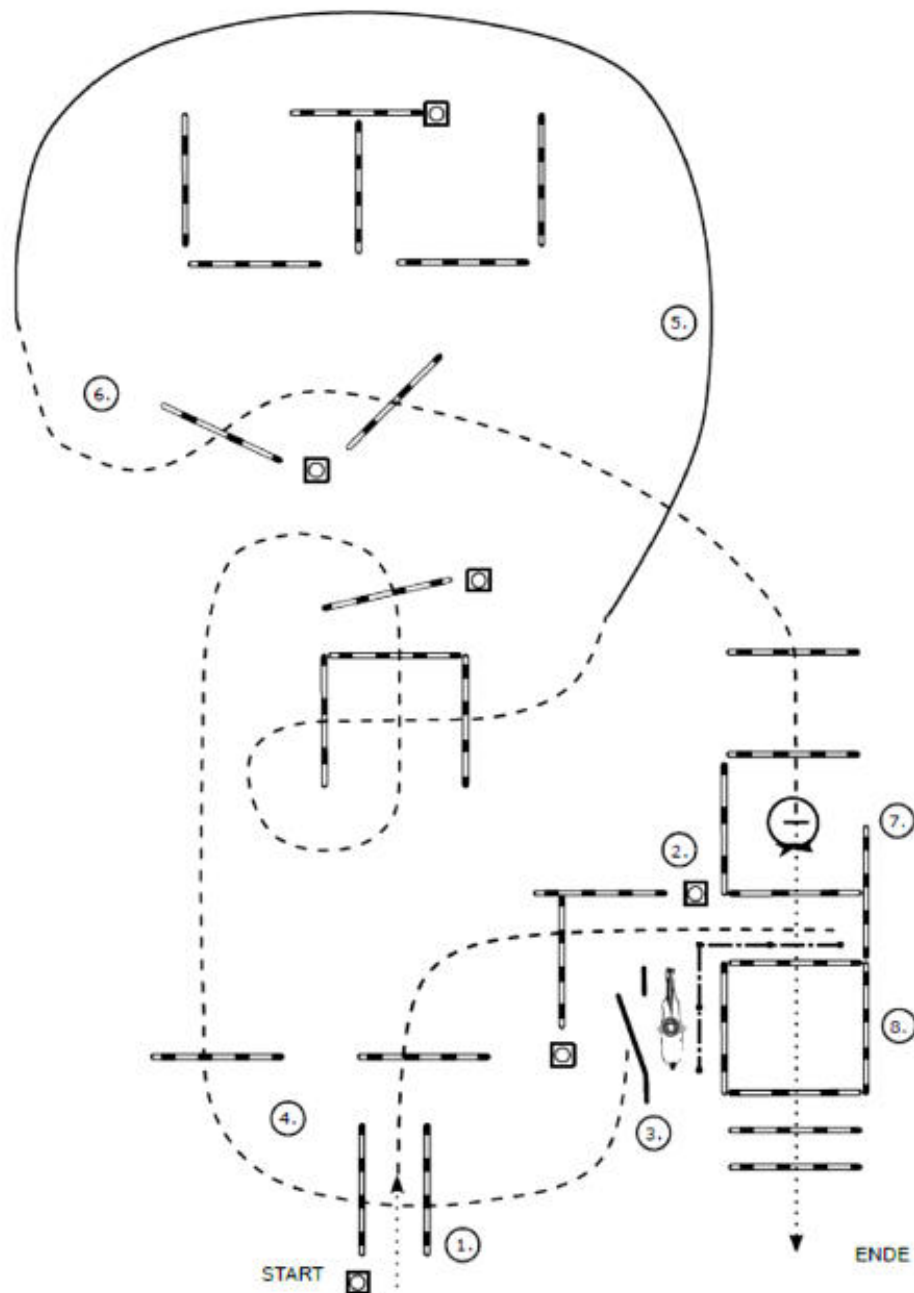
- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Lope over (Rechtsgalopp)
- (8) Lope in (Rechtsgalopp), Stop, Walk over

Pattern Trail – Set 5 - #6 - LK 3

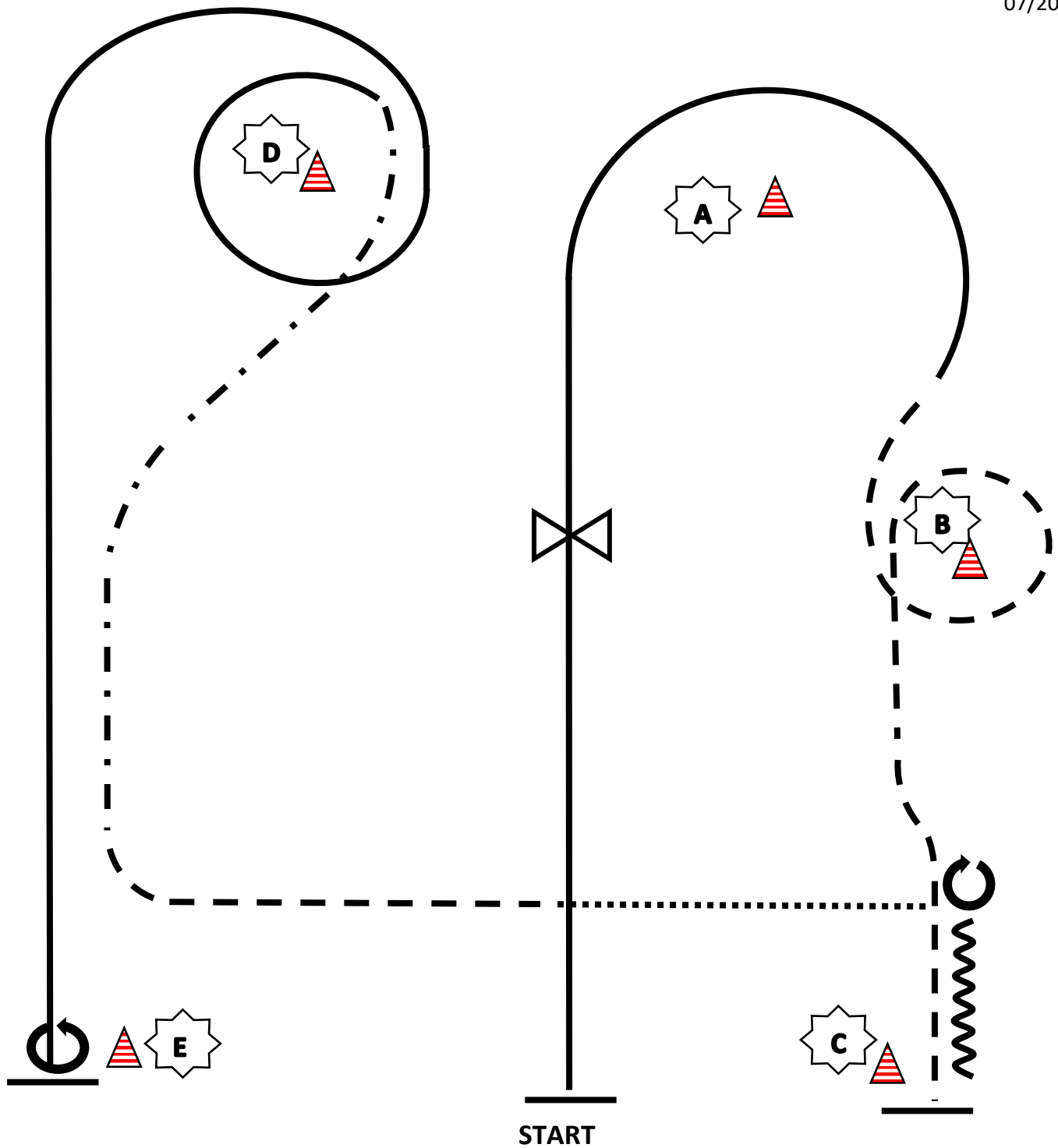


- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over (Rechtsgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Jog in, 360° Turn (rechts oder links)
- (8) Walk over

Pattern Trail – Set 5 - #9 - LK 4/5



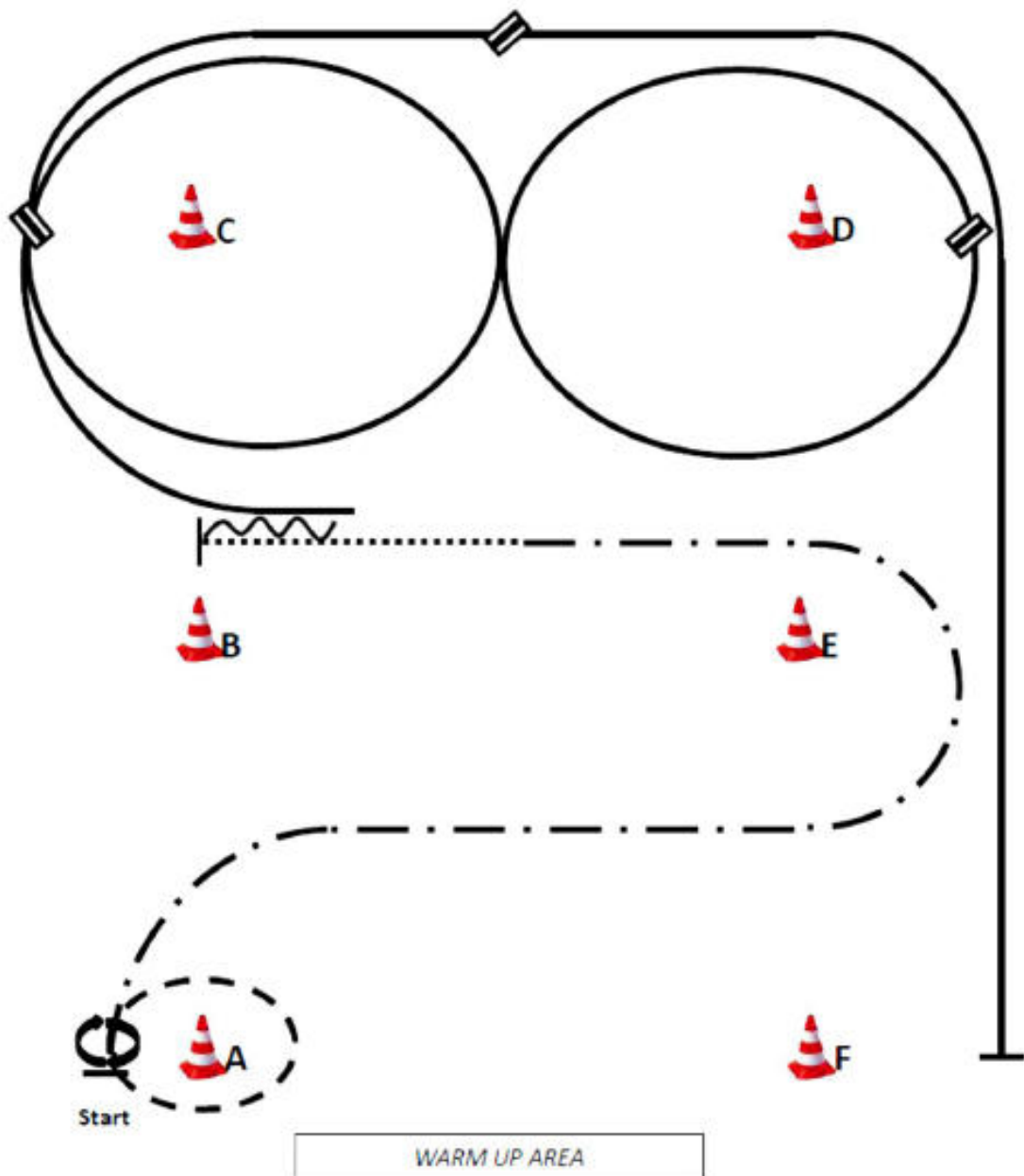
- (1) Walk, Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Jog in, Stop, 360° Turn (rechts oder links)
- (8) Walk over



1. Start im Linksgalopp
2. Wechseln auf Rechtsgalopp um A
3. Trab um B zu C
4. Stop
5. Rückwärts
6. Drehung 450° rechts
7. Schritt, Trab, extended Trab
8. Galopp um D bis E
9. Drehung 360° links

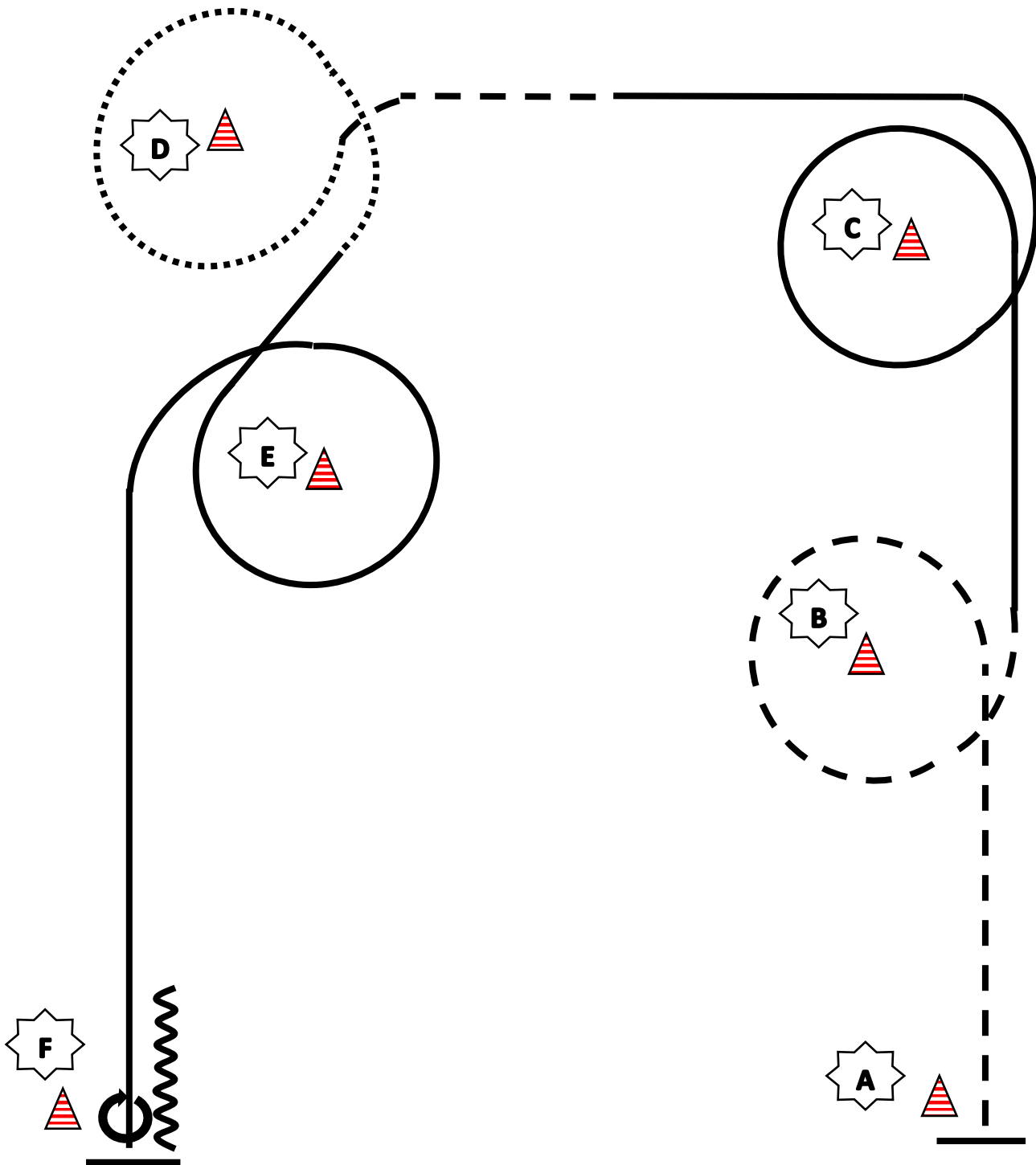
.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
- . - . - .	Ext. Trab
————	Lope / Galopp
	Wechsel
	Pylone
	Back up

Pattern WHS - #6 - QLK 1/2 A/B




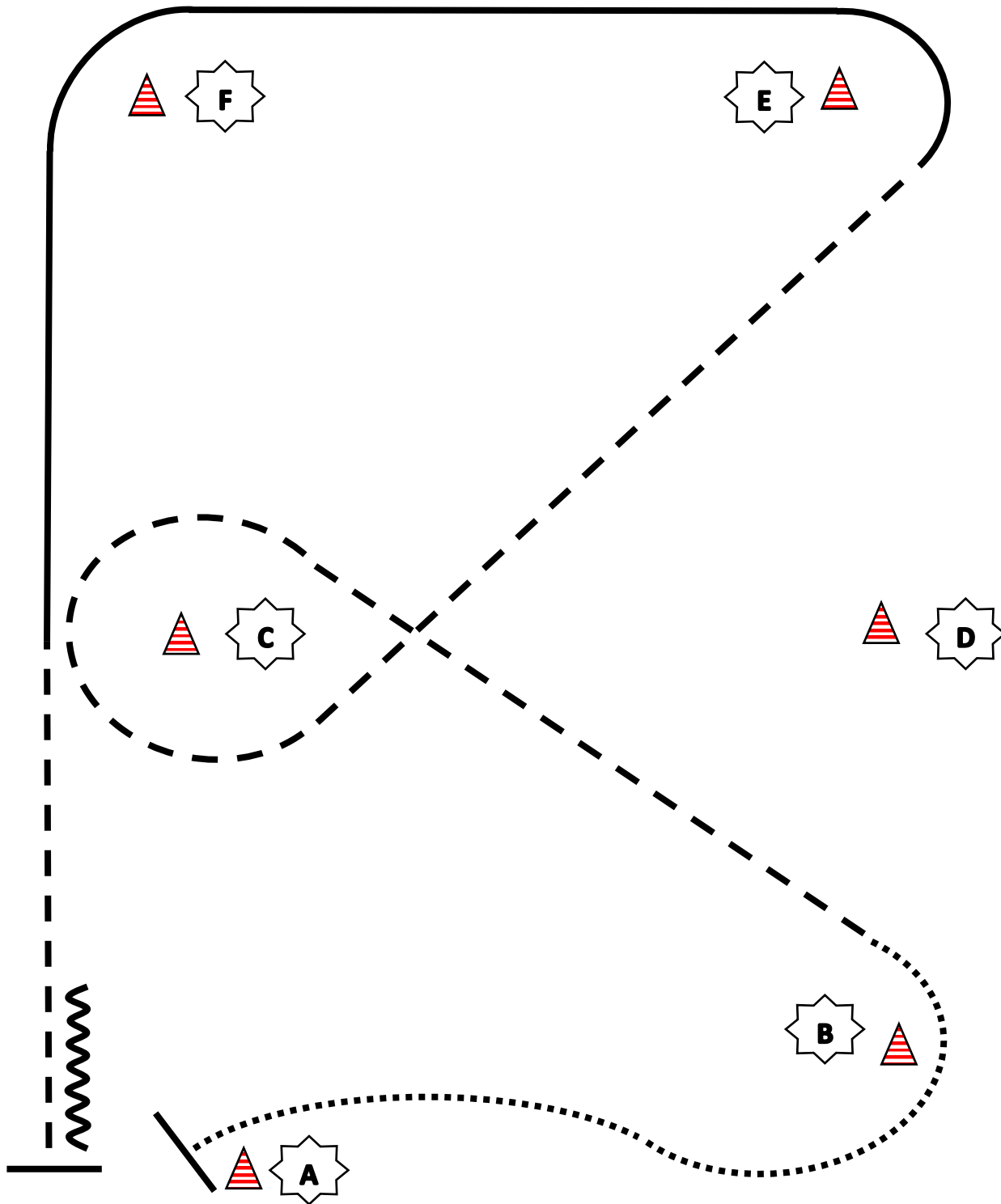
- (1) Start bei A, 360° Turn (rechts oder links)
 - (2) Jog um A
 - (3) Extendes Jog um E
 - (4) Walk bis B,
 - (5) Stop, Back up eine Pferdelänge
 - (6) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
Rechtsgalopp ½ Volte um C
 - (7) Rechtsgalopp ½ Volte um D, Galoppwechsel (fliegend
oder einfach), Linksgalopp ½ Volte um D, ½ Volte um C
bis Mitte kurze Seite
 - (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach), Rechtsgalopp
 - (9) Stop bei F
- Im Walk in den Warm-up-Bereich

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN



1. Start bei A
2. Trab um B
3. Galopp um C
4. Kurz Trab, an D Schritt
5. D umrunden
6. Galopp um E zu F
7. Drehung 360° rechts
8. Rückwärts

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
————	Lope / Galopp
~~~~~	Back up
	Pylone

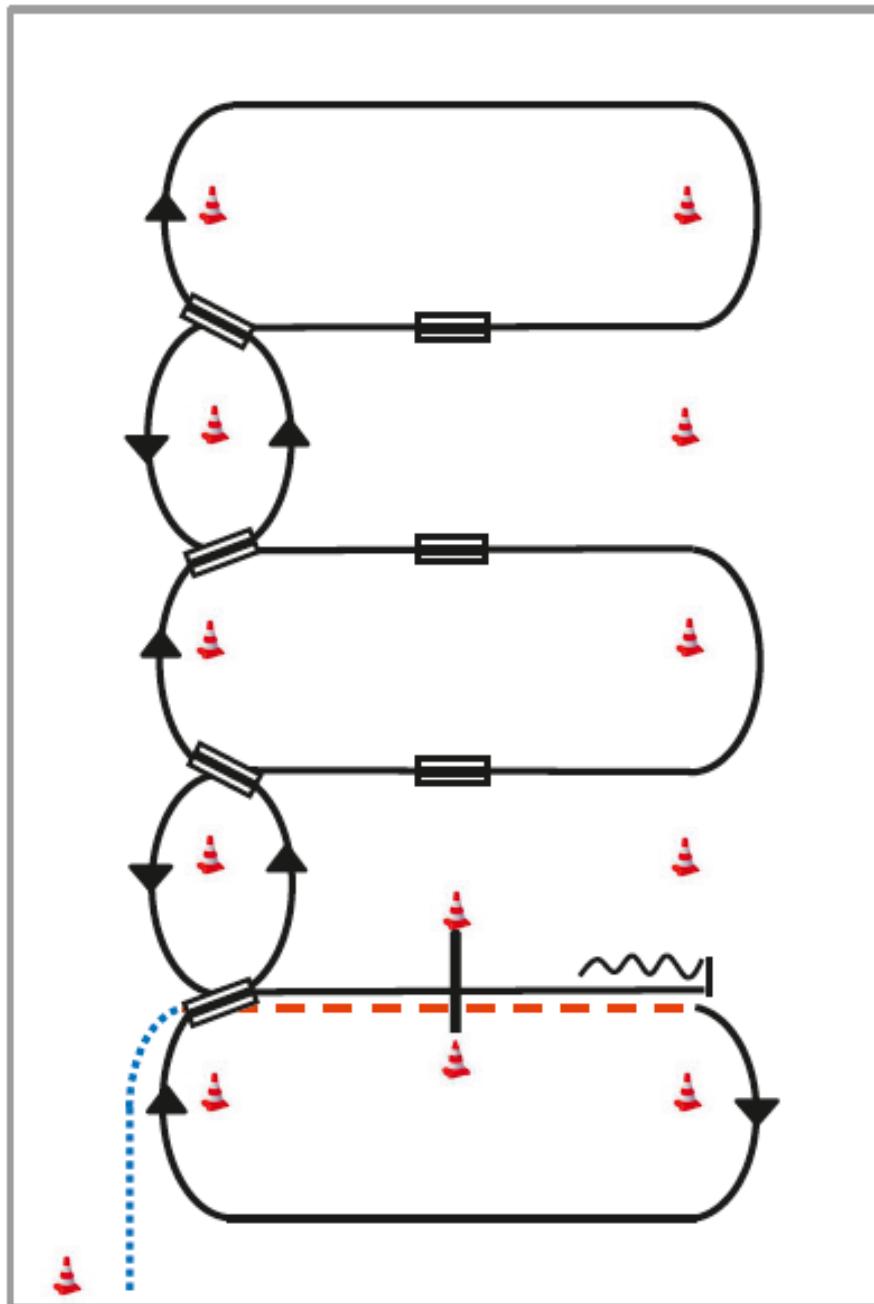


1. Start bei A
2. Schritt um B
3. Trab um C zu E
4. Galopp bis C
5. Trab bis A
6. Stop
7. Rückwärts

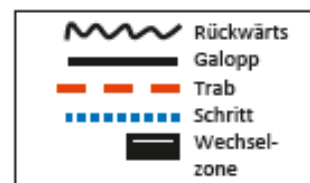
- ..... Walk / Schritt
- Jog / Trab
- Lope / Galopp
- ~~~~~ Back up
- ▲ Pylone



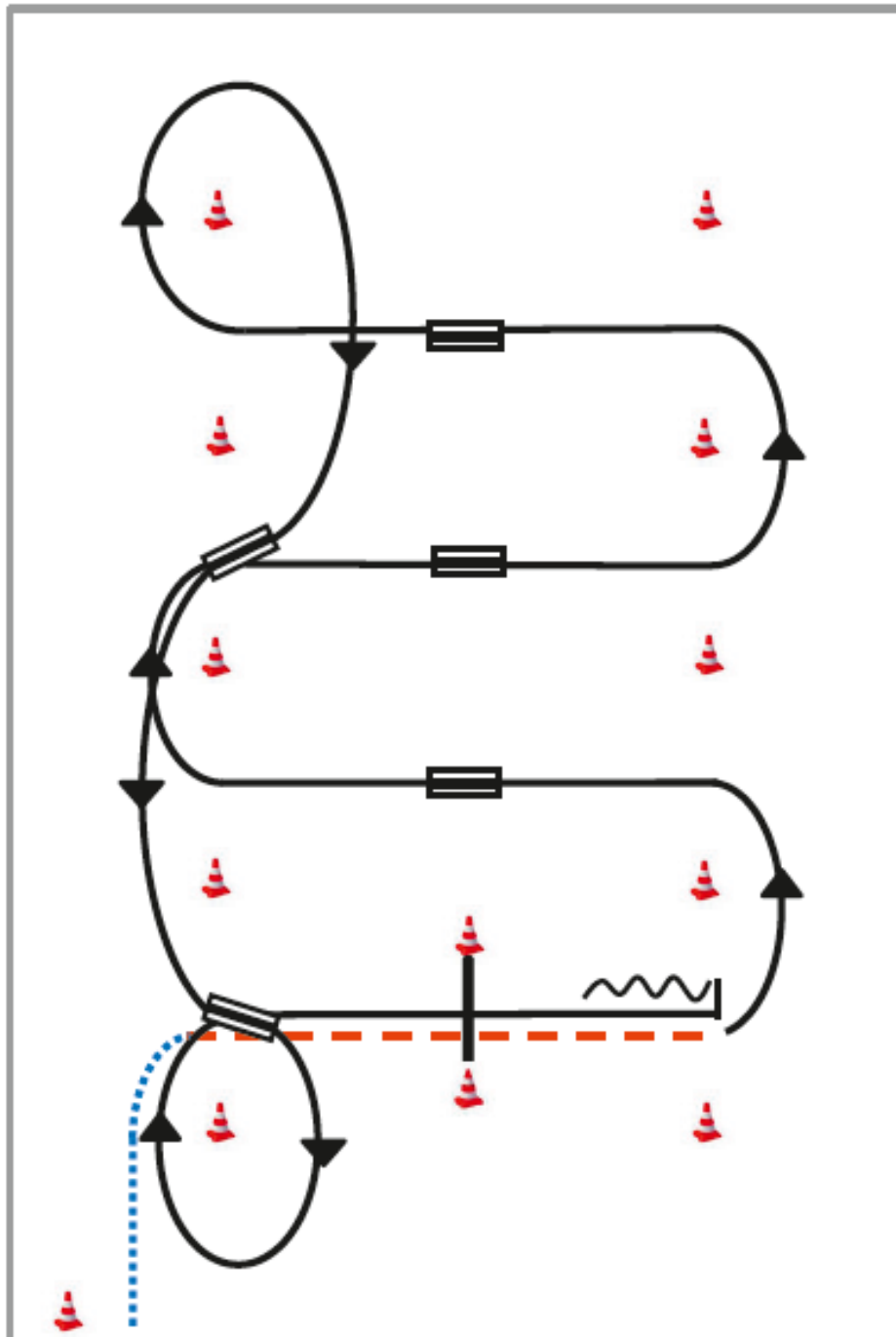
## Western Riding Pattern 4



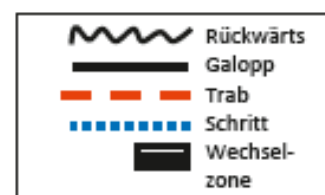
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



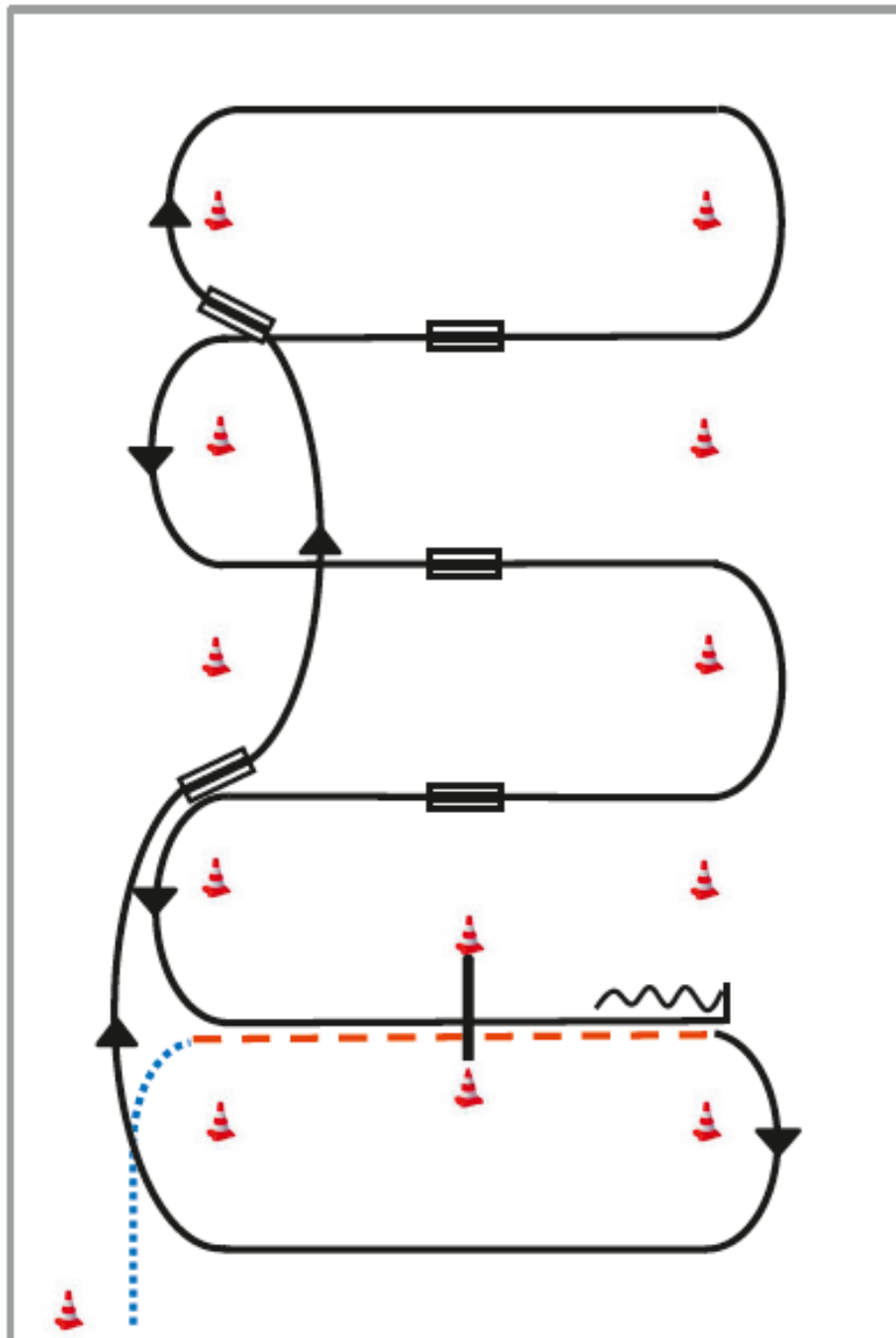
## Western Riding Pattern 7 (für Junior-Pferde)



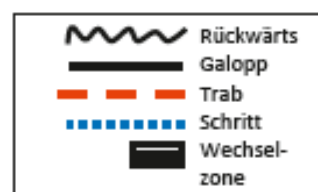
- 1) Schritt vom Start-Pylon,  
Übergang zum Trab zwischen den Markern,  
Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



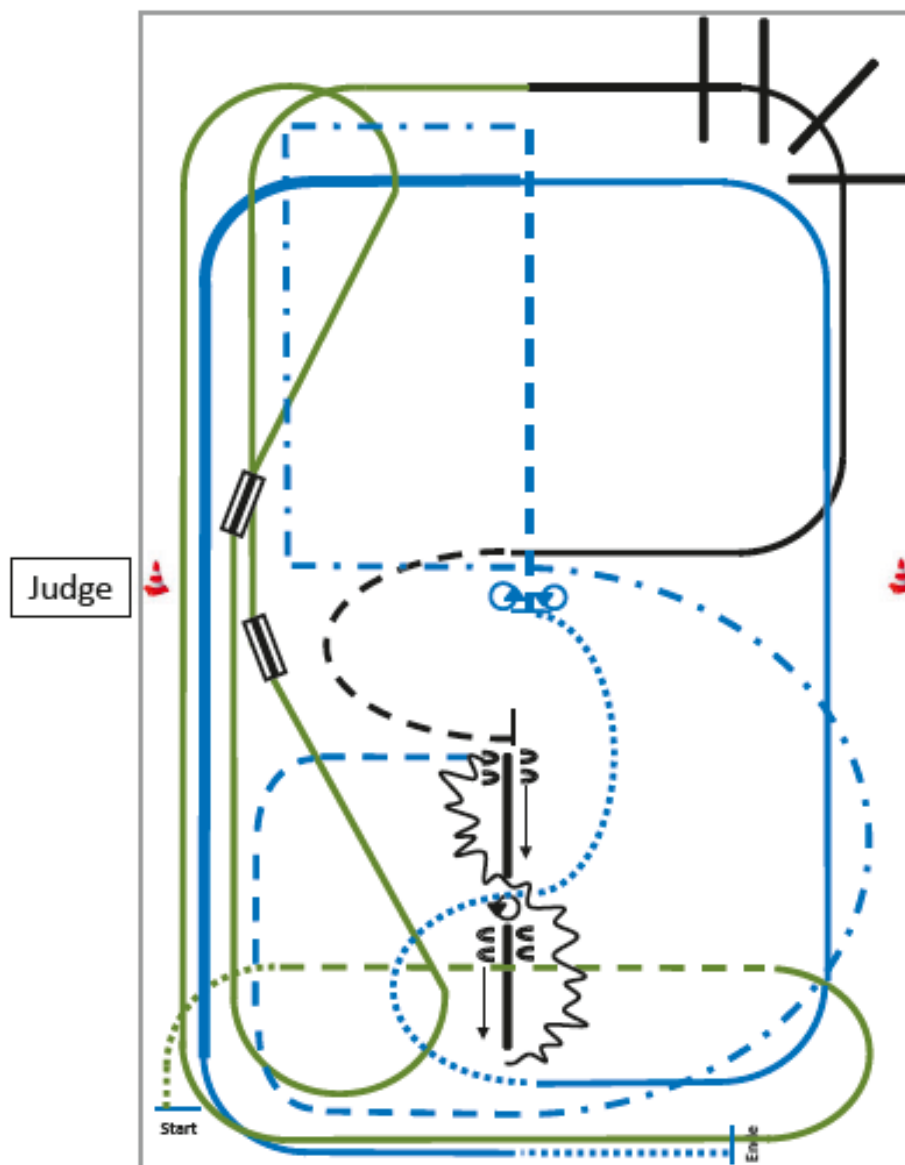
## Western Riding Pattern 8 (für Junior-Pferde)



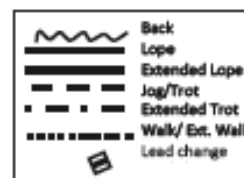
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



Youngstars Challenge Pattern 2 (6j.)

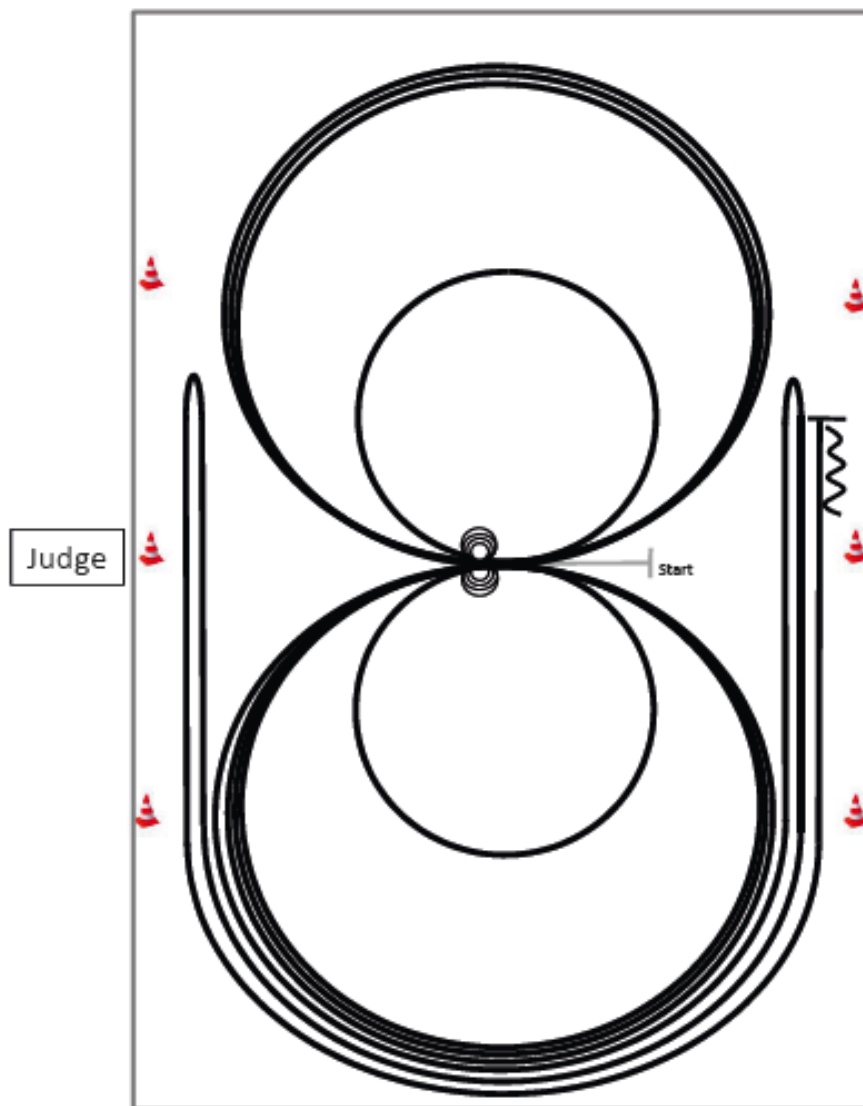


- 1) Walk, Jog, Jog over
- 2) Rechtsgalopp, aus der Ecke kehrt,  
1. Galoppwechsel Mitte der langen Seite (WR)
- 3) Aus der Ecke kehrt,  
2. Galoppwechsel Mitte der langen Seite (WR)
- 4) Lope over (TH)
- 7) 5) Bei X Jog bis Höhe der Stange,  
Sidepass rechts, 180°, Sidepass links (TH)
- 6) Back up Slalom (TH)
- 7) Trot bis Mitte der kurzen Seite, Extended Trot ½ Zirkel,  
weiter Extended Trot Corners bis Mitte der kurzen Seite, Trot bis X (RR)
- 8) Stop, Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 9) Walk, Mitte der kurzen Seite Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Extended Lope, vor  
der Ecke Lope, Mitte der kurzen Seite Walk, Stop (RR)

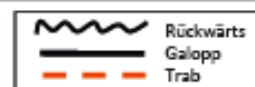


Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

## Reining Pattern 5

**Im Trab zur Mitte der Bahn.**

In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.